

BETRIEBSANLEITUNG MX33, MX33FU

Vorläufige Ausgabe

teilweise übernommen von MX32

AUSGABEN (MX33)

2023 08 23
2023 09 23
2023 10 27
2023 10 30
2023 12 03
2023 12 10
2024 02 27
2024 03 04
2024 03 21
2024 06 25

INHALTSVERZEICHNIS

Kapitel	Seite
A. Das ZIMO Digitalsystem: Basisgerät und Bediengeräte	4
B. ZIMO Startsets und Inbetriebnahme des Systems	4
C. Die internen Datenbanken für die gesteuerten Objekte (Fahrzeuge, Zubehörartikel) ..	5
1. Technische Daten, HELP-System im MX33	6
Screenshots vom MX33-Bildschirm	7
2. Einschalten, Aus- und Wieder-Einschalten	8
Spezielle Hinweise zum Funkbetrieb	9
3. FAHR EIN (abk.: F` EIN), FAHR MOD (F` MOD)	10
Aufgleis-Suche	11
4. GUI Graphical User Interface – Erstellen und Ändern	12
4a. GUI Graphical User Interface –Übergeben und Übernehmen	14
5. SOFTWARE – UPDATE, Laden, Sichern, Exportieren	17
6. Der E-Bildschirm	19
7. CONFIG Info und Einstellungen – Digitalzentrale und Fahrpult	20
8. Betriebszustand FAHR	23
Bildschirmdarstellungen	23
Die Ost-West – Richtung	24
Die UNTERE BILDSCHIRMHALFTE (RüF, ZUB LISTE, StEin LISTE, WEI).....	26
Rückholpeicher Fahrzeuge – RÜF.....	26
9. System-gesteuerter Traktionsbetrieb	28
10. STOPP, AUS, KURZSCHLUSS,	31
11. Fremdsteuerung und Computersteuerung	32
12. Züge	33
13. Betriebszustand WEI (Objekt-orientiertes Schalten von Weichen, Signalen, ...).....	34
14. ZUB LISTE (Adress-orientiertes Schalten von Weichen, Signale	40
15. StEin LISTE (auch Steuern und Programmieren MX8 und MX9).....	41
16. Programmieren im Service Mode SERV PROG	44
17. Programmieren im Operational Mode OP PROG	48
18. ZIMO Sound Config	51
19. Pult DB (früher: die Objekt Datenbank für Fahrzeuge)	52
Anhang: Konformitätserklärung und Garantie	54

Betriebsanleitung MX32 / MX33 Änderungsprotokoll ab 2019

2019 03 06	CONFIG: Funk-Zentrale, Home-System CONFIG: Dieses Pult, Clear Data, Das Löschen von Fahrzeug-Bildern FAHR-TRAKTIONSBETRIEB: Einrichten des Traktionsbetriebs
2019 05 05	WEI: Neufassung des Kapitels
2019 07 26	ADR ... FUMZ, TACHO, ...: Neufassung des Kapitels OP PROG: diverse Korrekturen und neue Bilder in den Unterkapiteln OP PROG – A-Taste und OP PROG –  + A-Taste FAHR EIN: Hinweis auf A-Taste zum Aktivieren (unter F-Taste)
2019 08 27	IV kleine Ergänzungen STEIN LISTE kHLU und Ost-West-Einstellung – stark geändert
2019 10 15	Ost-West-Richtung: Shift-Ri beim ersten Mal keine Ri-Änd.
2019 11 22	Traktionsbetrieb: Neufassung
2019 11 25	Betriebszustand WEI: Durch Muster-Schalten ...
2019 11 27	Betriebszustand FAHR; überarbeite
2019 12 05	Betriebszustand WEI: Musterschalten in eingeblendeter ZUB LISTE zum Einsetzen von Parametern in Panel-Felder IV Seiten korrigiert
2019 12 17	Traktionen: Traktionen in Zentrale, und Korrr. in Kapitel „Traktionen“
2020 03 15	Betriebszustand „Einschalten...“ Ergänzung über Home-System“ CONFIG – Home System
2020 05 01	Betriebszustand WEI: Ergänzung WEI DEF zum halbautom. Einsetzen von Signalen aus StEin, die Korrr. im ganzen Kapitel
2020 05 08	Ergänzung Shift-U zur Übernahme ohne Fenster
2020 05 12	Kap 9 E+0: Shift-U, Shift-F; Kap 19: ZUB LISTE: TP > OP PROG; Kap 12 GUI Hinweis auf Home System, Kap 21 Funkbetrieb: Funkdiagnose-Info, Kap 13 FAHR: Beschreibung Fortschrittsbalken des Backgroundreaders, Quality of Service, Beschreibung der Bildschirmdarstellungen.
2020 05 30:	Kapitel CONFIG, FAHR, ...: Bilder nachtragen/ersetzen, kleine Text-Korr.
2020 06 01	Kapitel „FAHR – TRAKTIONSBETRIEB“, neuer Abschnitt „Traktionen in die Systemzentrale verschieben“
2020 10 28	Kapitel „ADR ... FUMZ, TACHO, ...“, Neuer HINWEIS: „GUI-Design am Computer mit ZCS“, und Kapitel „GUI ... Speicherung im MX10.“GUI vom Computer laden“ 3 Bilder modifiziert
2020 12 22	Kapitel „Betriebszustand WEI“, Neuer Text und Korrekturen im letzten Abschnitt (über „WEI DEF zum halbautomatischen Einsetzen ...“)
2021 01 14	Korr im Betriebszustand WEI, Programmierung von Weichenstraßen
2021 06 24, 2021 07 23	Ergänzung von Fotos im Betriebszustand WEI, ZUB LISTE, StEin LISTE
2022 12 23	Im Kapitel „GUI – Übergeben ...“: Laden der GUI aus Decoder mittels ZIMI File-Übermittlung wird NACHGETRAGEN !
2023 01 01	Kapitel „ObjDB“ neu geschrieben.
2024 03 21	Kapitel 9 – systemgesteuerter Traktionsbetrieb neu geschrieben
2024 06 25	Kapitel 14 und 15 neu geschrieben

Ab 2023 08 23 **MX33: Vorab-Ausgaben**

SOFTWARE und SOFTWARE-UPDATES:

Über die **aktuelle Software-Version** informiert die ZIMO Website, auf der diese **unter „Update & Sound“** („Update – System“) zum kostenlosen Download zur Verfügung gestellt wird.

Information zur **aktuell geladenen SW-Version** (Versions-Bezeichnung, Datum) ist im ersten Bildschirm der **CONFIG** zu finden, erreichbar über **E-Taste + 0** (Menü-Punkt „Allgemeines“).

GELTUNGSBEREICH der BETRIEBSANLEITUNG:

Das Fahrpult MX33 ist Bestandteil des ZIMO Digitalsystems, dessen wichtigste (andere) Bestandteile MX10 oder MX10EC, und die „StEin“-Module sind.

MX33 kann jedoch auch mit „alten“ ZIMO Digitalsystemen (Basisgerät MX1 in diversen Varianten als Systemzentrale, mit „alten“ Magnetartikel- und Gleisabschnitts-Modulen MX8 und MX9) und mit Roco Z21 Zentralen zusammenarbeiten, wobei es dabei jeweils gewisse Einschränkungen gibt, z.B. kein RailCom, wenn MX1 und/oder MX9 dabei.

AKTUALITÄT der BETRIEBSANLEITUNG:

Die Bildschirm-Fotos und die beschriebenen Funktionen dieser Anleitung können vom tatsächlichen Erscheinungsbild und der Funktionalität in der jeweils aktuellen Software-Version abweichen, weil laufend Verbesserungen und Erweiterungen vorgenommen werden.

In der Anleitung: Durchgestrichene und noch nicht vorhandene Display-Fotos::

Da die Software von ZIMO Produkten so auch von Fahrpulten – oft erweitert und korrigiert wird, müssen oft auch Display-Abbildungen in der Betriebsanleitung ersetzt werden. Diese Fotos stehen jedoch aus organisatorischen Gründen nicht immer rechtzeitig zur Verfügung.

Daher gibt es Kennzeichnungen für Bilder, die nicht dem aktuellen Stand der Anleitung entsprechen.

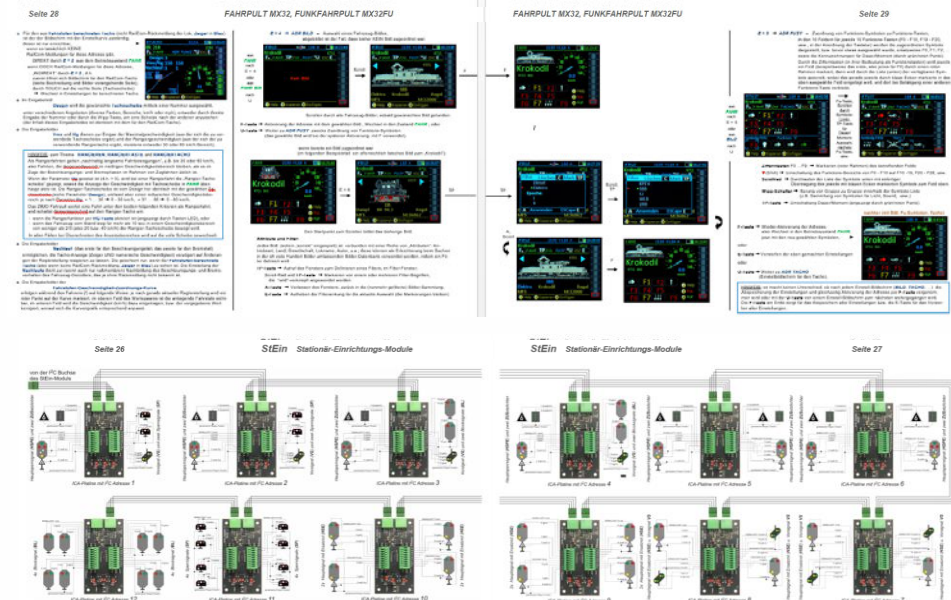
- Punktiert durchgestrichenes Bild: Bild passt nicht zum Kontext; z.B. innerhalb einer Sequenz von Bildern mit anderem Loknamen (weil eben aus verschiedenen Aufnahmeserien stammend).
- Rot durchgestrichenes Bild: veraltete Darstellung
- „Bild wird nachgetragen“: darauf zurückzuführen, dass die Software zum Zeitpunkt des Verfassens dieses Kapitels der Betriebsanleitung noch nicht in der Lage war, das Bild zu erzeugen.



Wichtiger HINWEIS zum DARSTELLEN und AUSDRUCKEN der ZIMO Anleitungen:

Die ZIMO Betriebsanleitungen sind im A4 Querformat geschrieben; manchmal gehören eine linke und eine rechte Seite inhaltlich und optisch zusammen. Die Druckausgabe (bzw. das von www.zimo.at herunterzuladende .pdf-File) sollte daher jeweils zwei Folgeseiten nebeneinander (gerade Seitennummer auf linker Seite) enthalten. In Adobe Acrobat unter „Seitenansicht“: „Deckblatt separat anzeigen“.

Beispiele (aus Betriebsanleitungen für Fahrpult MX32 bzw. Gleisabschnitts-Modul StEin):



Allgemeine Hinweise:

- ZIMO Geräte sollen nicht an feuchten oder übermäßig warmen Standorten aufgestellt werden. Während des Betriebs darf die Luftzufuhr nicht eingeschränkt werden (etwa durch Abdecken).
- Kabelverbindungen sollen nicht gequetscht oder unter Zug gesetzt werden. Der feste Sitz aller Steckverbindungen ist Voraussetzung für eine einwandfreie Strom- bzw. Datenübertragung.
- Die Geräte sollen nicht unbeaufsichtigt unter Spannung stehen, d.h. das Netzgerät (oder die Netzgeräte) von dem (oder von denen) die Systemkomponenten versorgt werden, müssen vom Stromnetz getrennt werden, zweckmäßigerweise durch eine vorgelagerte schaltbare Steckdosenleiste oder durch Ziehen des Netzsteckers.
- Kinder unter 8 Jahren sollen die Geräte nur in Begleitung eines Erwachsenen bedienen.
- Unsachgemäße Benutzung oder Öffnung der Geräte ohne Absprache können zum Verlust der Gewährleistungsansprüche führen.

A. Das ZIMO Digitalsystem – Basisgerät und Bediengeräte

Um ein neues ZIMO System in Betrieb zu nehmen ...:

Kapitel „A“ **muss nicht unbedingt gelesen** werden. Denn dazu braucht der Anwender nicht viel mehr zu tun als eine Adresse einzutippen und den Fahrregler zu betätigen.

Die „Kapitel A, – B“ sind vorausgestellte Nebeninformationen zur eigentlichen MX33 Anleitung ab „Kapitel 1“, hilfreich zum **Verständnis der Systemarchitektur** und der ZIMO Besonderheiten.

ZIMO ELEKTRONIK ist seit vielen Jahren einer der global wichtigsten Lieferanten von **Decodern** aller Art für die Modellbahn-Industrie und den ausgesuchten Fachhandel. Mit Beginn der serienmäßigen Auslieferung des MX33 im Jahr 2023 und der ZIMO App, erlangt(e) der Produktbereich **Digital-systeme** wieder (wie schon in vergangenen Zeiten) gleichrangige Bedeutung.

ZIMO Systeme entsprechen den **DCC-Standards** (nach Railcommunity und NMRA), sie sind daher **mit Digital-Fahrzeugen bzw. DCC-Decodern verschiedenster Hersteller einsetzbar**.

Bei gemeinsamer Verwendung von ZIMO System und ZIMO Decodern werden die „**ZIMO Specials**“ zugänglich: auf diese Weise werden auch die Decoder aufgewertet. *) Die bekanntesten darunter – bis zum Jahr 2023 – sind HLU, Ost-West, Aufgleissuche, GUI-Übermittlung. Neue kommen dazu.

*) Einige „ZIMO Specials“ werden auch von anderen Decoder-Herstellern übernommen, was von ZIMO Seite her keineswegs rechtlich blockiert, sondern durchaus gefördert wird. ZIMO strebt an (oder hat teilweise bereits erreicht), dass „ZIMO Specials“ in die von den Branchenverbänden „RailCommunity“ (Europa) und NMRA (Nordamerika) herausgegebenen Normen übernommen werden, um die Kompatibilität der Produkte untereinander zu gewährleisten.

Ein **ausgebautes Digitalsystem** (Decoder zählen **nicht** zum System) kann bestehen aus Komponenten:

Basisgerät, Booster

ZIMO Basisgeräte MX10, MX10EC

Fahrpult(e)

ZIMO MX33, MX33FU, MX33WF

Handregler

Roco WLAN Maus über Router

Apps auf Smartphones/Tablets

ZIMO App, Roco Z21 App

Stationäreinrichtungs-Module

ZIMO „StEin“: für Weichen, Signale, Gleisabschnitte, Audio

Die **möglichen Minimalkonfigurationen** von ZIMO Systemen, die es in Form von **Startsets** gibt, bestehen aus

1 ZIMO Basisgerät (MX10 oder MX10EC, + Netzgerät)

1 ZIMO Fahrpult (MX33 oder MX33FU) oder 1 Roco WLAN Maus,

„Einer für alle ...“ (ein Slogan gerade 2023 in Mode gekommen) ist **nicht** ZIMO Strategie: ZIMO Systeme (im Gegensatz zu ZIMO Decodern) sind generell nicht offen gegenüber Fremdprodukten: an einer ZIMO Digitalzentrale können die oben genannten Bediengeräte von ZIMO selbst und von Roco betrieben werden, aber nicht beliebige XPressNet-Geräte. **ZIMO Fahrpulte (auch MX33) können an Roco Z21 (mit limitierter Funktion) betrieben werden. Die genannten Roco Produkte sind primär für Z21 gebaut, werden aber auch mit ZIMO eingesetzt. Weitere Fälle kann es in Zukunft geben.**

B. ZIMO Startsets und Inbetriebnahme des Systems

Startsets gibt es in mehreren Varianten, je nach unterschiedlichen Typen der

Basisgeräte und Fahrpulte, und zwar:

1 Basisgerät MX10 oder MX10EC (Economy)

1 Netzgerät NG300 (320 VA) oder NG600 (600 VA)

1 Fahrpult MX33 oder MX33FU (Funk)

sowie

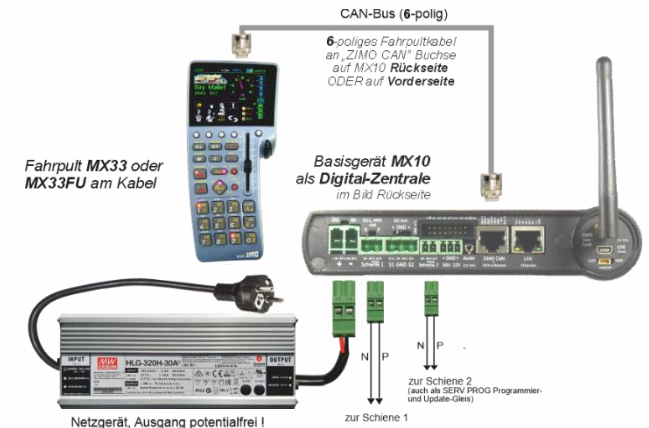
diverse Stecker, CAN-Kabel, Netzkabel (landesabhängig ev. Adapter oder Ersatz notwendig).

Am **beliebtesten** ist das Startset

STARTFU

= MX10 + MX33FU + NG300 (320 VA)

ZIMO Startset STARTFU – Systemanordnung



Kurzfassung „Erstinbetriebnahme“ aus Anleitung MX10:

Zunächst werden die notwendigen **Verbindungen und Anschlüsse** mit Hilfe des beiliegenden Materials hergestellt:

★ Das **Fahrpult** (an einer seiner zwei Buchsen) über das **CAN-Bus-Kabel** mit **MX10** (ZIMO CAN auf Vorder- oder Rückseite) bzw. mit **MX10EC** (ZIMO CAN auf Rückseite) verbinden.

★ Die **Gleisanlage** über selbst herzustellendes Kabel, mit **MX10** (Doppelklemme „Schiene 1“ oder „Schiene 2“, bzw. MX10EC (Doppelklemme „Schiene“) verbinden.

★ Das **Netzgerät** mit Versorgungsbuchse „DC in“ des **MX10(EC)**

Wenn Fahrpult **neu** oder „**leer**“:

Betriebsstart im Zustand **FAHR EIN**, gewünschte Fahrzeugadresse eintippen!
F-Taste → Aktivieren, Zustand **FAHR**.



Wenn Fahrpult **nicht „leer“** (Adresse von zuletzt vorhanden)

Betriebsstart gleich im Zustand **FAHR** oder **WEI**, das angezeigte Fahrzeug kann gefahren werden (Schiebregler, Richtungstaste, Funktionstasten, ...).



C. Die internen Datenbanken für die gesteuerten Objekte (Fahrzeuge, Zubehörartikel)

Ähnlich wie Kapitel „A“: das Kapitel „B“ **muss nicht unbedingt oder nicht sofort gelesen werden.**

Aber: das ZIMO Digitalsystem ist für kleine und große Anwendungen gleichermaßen konzipiert. Und etwa bei 100 oder 200 digitalisierten Fahrzeugen (Loks und auch nicht-angetriebene Fahrzeuge) ist eine ausgefeilte Datenstruktur und Prioritätenlogik vorteilhaft, um die verfügbare Bandbreite auf der Schiene optimal zu nutzen.

Das „Kapitel B“ ist eine vorausgestellte Nebeninformation (aber keine detaillierte Beschreibung der Bedienung) zur eigentlichen MX33 Anleitung ab „Kapitel 1“: es beschreibt die Datenorganisation des ZIMO Systems und deren wichtigste Begriffe.

Das ZIMO System basiert auf einem Modell der **verteilten Intelligenz** (Digitalzentrale und Fahrpulte bzw. Apps). Die Daten (GUI's - Graphical User Interfaces -, aktuelle Fahrdaten) der Fahrzeuge, Züge und Zubehörartikel sind sowohl zentral als auch lokal gespeichert. Dies ergibt einerseits eine **implizite Datensicherung** und ermöglicht andererseits das „**Mitnehmen**“ der eigenen Züge zu einem anderen (ZIMO System (Anlage) innerhalb eines Fahrpultes).

Im **ZIMO Basisgerät** (also in der Digitalzentrale) residiert die **systemweite Objekt-Datenbank**, deren Eintragungen **-1- automatische Kopien aus den ZIMO Bediengeräten** beim Erstellen und Modifizieren von Objekten sind. Außerdem befindet sich hier auch der Zugang für Daten von außen, wie für am

-2- Computer erstellte Fahrzeug-GUI's (ZCS, ...) sowie aus **-3- Decodern heruntergeladene GUI-Files** (Sound-Projekten, u.a.) für verschiedene Bediengeräte).

In den **ZIMO Bediengeräten (Fahrpulte, App's)** befinden sich **lokale Objekt-Datenbanken (PULT DB bzw. APP DB)**; diese sind normalerweise kleiner als die Datenbank des Basisgerätes, weil sie eben nur die in den jeweiligen Geräten selbst gebrauchten Objekte enthalten brauchen – ohne darauf beschränkt zu sein. Eintragungen für die lokale entstehen durch **-1- Erstellung der Daten am Gerät selbst** (GUI, ...) oder **-2- Kopieren aus der systemweiten Objekt-Datenbank** des Basisgerätes.

Auf den Eingabegeräten (also Fahrpulten und App's) sind sowohl die systemweite als auch die jeweilige lokale Datenbank einzusehen (als Listen) und zu manipulieren. In den ZIMO Fahrpulten sind in der **Darstellung „PULT DB“** diejenigen Eintragungen, die nur in der Datenbank des Basisgerätes enthalten sind (also nicht im Geräte selbst, wohin sie aber jederzeit kopiert werden können) durch die **graue** Zeilenfarbe zu erkennen, während Zeilenfarben **blau, grün, türkis** die lokale Speicherung bedeuten.

Manipulationen (also Verschieben und Kopieren zwischen den Datenbanken und Geräten) werden in den (soweit nicht automatisch) ZIMO Fahrpulten über das Kontext-Menü (M-Taste) eingeleitet.

In den ZIMO Fahrpulten und in der ZIMO App gibt es auch **Favoriten-Listen** – bei ZIMO traditionell als **RüF = Rückholtspeicher** bezeichnet. Die Darstellung des RüF (in der Regel nur aus grünen, eventuell auch türkisen Zeilen, bestehend) ist nicht nur übersichtlicher – weil kürzer – als die gesamte PULT DB oder APP DB, sondern schafft auch den Zugang zu speziellen Aktivitäten. Besonders das Bilden und Modifizieren von Pult-gesteuerten **Traktionen** geschieht in der Listendarstellung des RüF.

Siehe auch Bilder nächste Spalte !

Speicherort	Darstellungsorte und -arten			
	MX10(EC)	MX32 / MX33 (alte Bezeichnung)	MX33 (aktuelle Bezeichnung)	ZIMO App
Basisgerät	ObjectDB	OBJ DB blaue, grüne, türkise, graue	PULT DB (= alle) Zeilen	SYS DB
Bediengerät	- - -	OBJ DB blaue, grüne, türkise Zeilen	PULT DB	APP DB (F)
RüF im Gerät	- - -	RüF (= Favoriten) grüne, türkise Zeilen		RüF
RüF aktiv	- - -	- - -	- - -	RüF aktiv

Eng verknüpft mit der Datenstruktur ist die „Prioritätenlogik“ des ZIMO Digitalsystems ...

AUSZÜGE der PULT DB Darstellung werden nachgetragen.

(BILD SYSTEM DATENBANKMANIPULATIONEN)

1. Technische Daten, Help, Screenshots

Fahrpult MX33, Funkfahrpult MX33FU

Stromverbrauch (bei 20 - 30 V am CAN Bus - Kabel)..... 70 mA bis (während Akku-Laden) 150 mA
 Akku in der Funk-Ausführung MX33FU..... 2200 mAh
 Akku-Laufzeit in der (Nicht-Funk-) Ausführung MX33..... ca. 15 min
 Akku in der Funk-Ausführung MX33FU..... ca. 5 h
 Abmessungen Bvorne - Bhinten x Hvorne - Hhinten x T..... 175 x 80 x 20-40 mm
 Gewicht MX33 / MX33FU (mit Akku) 200 g / 250 g
 RailCom ist ein Markenzeichen der Lenz Elektronik GmbH

Das Fahrpult im Fahrbetrieb

„Oberer Balken“ (die Kopfzeile am Bildschirm):

Aktueller Betriebszustand, hier **FAHR**,
 RailCom-Symbol (nicht auf akt. Adresse bezogen) ^{*)}
 aktuelle Spannung & Strom auf der Schiene 1 (MX10),
 „Kommunikationspunkt“ ^{*)} zur Visualisierung des
 Datenverkehrs mit der Zentrale (MX10),
 Akku-Ladezustandsanzeige,
 Uhr (je nach Situation Welt- oder Modellbahnzeit).

Fahrzeug-Bild, hier zu sehen in kleiner Darstellung.

Name und Adresse (samt Datenformat):

Touch auf Bild → große Darstellung (volle Breite),
 Touch auf Bild → größere Schrift für Name
 (grafische Darstellung Tacho entfällt jeweils).

Tachoscheibe, hier in grafischer Darstellung

mit **magenta Nadel** zur Anzeige der Echt-Geschwindigkeit
 aus **RailCom-Rückmeldung** (Achtung: Abgleich in **GUI TACHO**
 also **E + 2**, notwendig, wenn nicht durch automatisches
 GUI-Laden erfolgt), oder
 mit „blue needle“ berechnet aus Fahrstufe (Abgleich
 ebenfalls in **GUI TACHO**)

Touch auf Tachoscheibe → grafische Darstellung entfällt,
 numerische Geschwindigkeit bleibt, großes Fahrzeug-Bild,
 Tableau der Funktionen bleibt:
 sehr beliebte Darstellung des **FAHR** Bildschirms!

Tableau der Funktionen, hier zu sehen F0 ... F9
 in Anordnung der Zifferntasten, beschreiben deren aktuelle
 Bedeutung und sind wahlweise per Taste oder Touch zu
 betätigen, Dauer oder Moment.

↑ → Umschaltung auf Funktionstasten-Ebenen
 F10 ... F19, F20 ... F29, usw.

Hinweis: Gruppierung mit Thementasten geplant!

Menu- und Softkeys M, I, II, III

aktuelle Bedeutung oberhalb im Display gezeigt

Fahrstufen am Display (verknüpft mit Schieberegler):
 zeigt u.a. aktuelle Fahrstufe, Übernahme-
 Stellungen, Zugbeeinflussung

Ziffern- und Funktionstasten, A (ja, on, ...) - und

^{*)} **E** (nein, End, ESC, off, ...), auch als
 SMS-Tastatur zur Texteingabe für Namen, usw.

DCC / RailCom Statistik: Zählung pro sec
 DCC-Pakete / RailCom-Antworten darauf,
 CV-Background-Reader - Fortschritt ^{***)}



X → Hilfstaste zum Scroll-Rad, z.B. Scroll-Ausrichtung

Scroll in **FAHR** → Geschwindigkeits-Feinregelung (+/- 10 Stufen),

Lok-Auswahl, oder Regler für Parameter (wie Lautstärke).

in **OP PROG**, in **SERV PROG** → Wechsel zwischen Zeilen, usw.

Der „kleine“ Tastenblock:

F → (= Fahr) aus **FAHR EIN** (neue Adresse bzw. neues Fahrzeug)

Wechsel in **FAHR**, oder Wechsel zwischen Fahrzeugen innerhalb **FAHR**

U → (= Übernahme) Wechsel zwischen Fahrzeugen innerhalb **FAHR** (andere

Richtung als F, Übernahme eines Fahrzeugs von anderen Fahrpult

TP → (= Traktion) Umschaltung zwischen Traktionsloks, oder

Zuordnen in eine bestehende Traktion bzw. Entfernen aus einer Traktion

W → (= Weichen) Wechsel und Rückwechsel in/aus **WEI** (Weichen und Signale)

C → (= Clear) Löschen von Zeichen, von Fahrzeugen aus dem **RüF**, u.v.a.

↑ → Shift-Taste, diverse Funktionen, z.B. Umschaltung Funktions-Ebenen

Fahrstufenregler → steuert nicht direkt die Geschwindigkeit, sondern
 meistens 0 ... 126 Stufen, angepasst an Decoder 0 ... 28 oder 0 ... 14.

S → Sammelstopp, zusammen mit **H** Strom-Aus (Normalzuordnung)

Row → Ost-West-Richtung (Anlagen-bezogen) Umschalten & Anzeigen

H → (= Halt) Einzelstopp - Emergency (Normalzuordnung)

RVR → Vorwärts-Rückwärts-Richtung Umschalten & Anzeigen

MN → (= Manuell) HLU- und ABC Zugbeeinflussung Aufheben

RG → (= Rangier) Langsamfahrt, Anfahr-, Bremszeit-Reduktion

Diese Kontrollanzeigen sind noch nicht beschreibungsgemäß implementiert.

^{*)} Der „Kommunikationspunkt“ zeigt an:

1) wie schnell die Digitalzentrale (meistens ein ZIMO Basisgerät) auf Anforderungen vom Fahrpult reagiert, indem das **BLAUE QUADRAT** aufleuchtet, wenn beispielsweise eine Funktionstaste betätigt wird; und verlöscht, wenn die Empfangsbestätigung aus der Zentrale eintrifft. D.h. normalerweise blitzt der Kommunikationspunkt nur ganz kurz auf; längeres Verbleiben weist auf eine langsame Verbindung hin (CAN-Bus überlastet oder elektrisch eingeschränkt bzw. schlechte Funkverbindung); dauerndes Leuchten bedeutet, dass die Eingaben aus dem Fahrpult nicht zur Durchführung gelangen.
 2) wenn Verbindungsfehler auftreten: das **LEERE QUADRAT** zeigt durch kurzes Aufleuchten einzelne gestörte Übertragungsvorgänge an (die automatisch korrigiert werden); dauerndes Leuchten bedeutet Verlust der Verbindung.

^{**)} Das **RailCom Logo** im oberen Balken des Displays hat folgende Bedeutung:

Die RailCom-Nachrichten werden von Decodern ausgesendet und von der Digitalzentrale empfangen, verarbeitet und an das Fahrpult weitergesendet. Der Blink-Rhythmus deutet auf den Anteil der beantworteten DCC Datenpakete hin:
 1:10 (d.h. RailCom Logo blitzt kurz auf) = 1 bis 5 % der ausgesandten DCC-Pakete werden gültig beantwortet.
 1:5 (d.h. RailCom Logo blitzt etwas häufiger auf) = > 5 % bis 10 %
 1:3 = > 10 % bis 20 % 3:3 = > 20 % bis 50 %
 3:1 = > 50 % bis 80 % 5:1 = > 80 % bis 90 % permanent = > 90 %

^{***)} **DCC & RailCom Statistik:** Anzahl der ausgesandten DCC-Pakete dieser Adresse vs. RailCom-Antworten auf diese Pakete - Indikator für Aussende-Empfangs- und Rückmeldequalität.
 UND

Fortschrittsbalken des CV-Background-Readers (Die CVs des Decoders mit dieser Adresse werden automatisch im Hintergrund ausgelesen, um bei Bedarf ohne weitere Wartezeit zur Verfügung zu stehen (z.B. für Konfigurationsvorgänge wie „Schweizer Mapping“)).

^{****)} Das „**Quality of Service**“ Symbol repräsentiert die „Quality of Service“ Meldung aus dem Decoder (über RailCom übermittelt). Dieser ist ein Indikator dafür, welcher Prozentsatz der DCC Pakete vom Decoder unbeschädigt ankommen. Dafür werden sämtliche Pakete herangezogen, also nicht nur die der eigenen Adresse - dadurch erhält man innerhalb einer Sekunde einen ziemlich aussagekräftigen Wert, dem ca. 80 oder 90 Ereignisse zugrunde liegen.



Wichtig:

A (10 sec) → RESET des MX33

Diese Reset-Option wird manchmal im Falle von „Software-Abstürzen“ auf Grund von Software-„Bugs“ gebraucht.

Das HELP-System des MX33

Softkey I → ist in den meisten Betriebszuständen für den Aufruf der Help-Funktion reserviert. Falls dieser Softkey betätigt wird, erscheint am Bildschirm die zur Situation passende Help-Information.

Das jeweils angezeigte Help-File kann mittels Scroll-Rad durchlaufen werden. Der eigentliche Betrieb des Gerätes ist während der Anzeige des Help-Files weiter möglich, zumindest in den Betriebszuständen für Fahren und Schalten (**FAHR** und **WEI**), nicht aber beispielsweise beim Programmieren oder Einstellen, weil dies ohne Display nicht sinnvoll wäre.

Softkey I → Ausblenden des Help-Files, zurück aus Help in Betriebszustand und Darstellung zuvor
Softkey II, III → In manchen Fällen dienen diese Softkeys zum direkten Wechsel in andere Help-Files.

In dieser Betriebsanleitung werden die Help-Files als Teil der Erklärung abgebildet!

HINWEIS: Das Help-System befindet sich dzt. im Ausbau und wird laufend ergänzt.

HELP-BEISPIELE

(teilweise Abweichungen sind möglich) (Dez. 2023) *HELP-Bildschirme nur teilweise vorhanden*

FAHR Betriebszustand

Touch auf Bild oder Text (Name, Adresse) → Änderung der Darstellung: kleines/großes Bild, Fu-Symbole ein/aus, Tachoanzeige.



Steuern des aktiven Fahrzeugs: Schieberegler, R- (Richtung), MN-, RG- (Rangier), Fu-Tasten.

↑-Taste → Fu-Bereich-Wechsel F 10-19, F 20-28

Definieren und Aktivieren eines **neuen** Fahrzeugs:

✦ A-Taste (bzw. ↑+A, wenn **RÜF** eingeblendet) → Wechsel in **FAHR EIN**

Eingeben Adresse, Name, Gruppe, GUI, ...

F-Taste → Aktivieren der neuen Adresse

TP-Taste → Einleitung der **AUFGLEIS-SUCHE**

Wenn Übernahme-Fenster oder Balken **Fremdsteuerung** d.h. Adresse auf einem anderen ZIMO Fahrpult aktiv, erst nach Übernahme steuerbar.

U-Taste → Übernehmen der Adresse

A-Taste → Ausblenden, bleibt Fremdsteuerung

Aktivieren einer Adresse aus dem **Rückhol**speicher:

✦ Softkey III (**RÜF**) → **Rückhol**speicher einblenden

RÜF in unterer Bildschirmhälfte sichtbar, enthält

Der „E-Bildschirm“ **FAHR** oder **WEI**

Verteilseite um in Anwendungen einzutreten, wie Decoder-CV-Programmieren, zur Einstellung der „GUI“ (Bildschirmdarstellung) für Fahrzeuge, zur Konfiguration der ZIMO Digitalzentrale und dieses Fahrpultes, u.a.

(E +) ... F-Taste, MN-Taste, 1 ... 0 Zifferntasten

F - **OP PROG** - Programmieren am Hauptgleis
 MN - **SERV PROG** .. am Pogrammiergleis

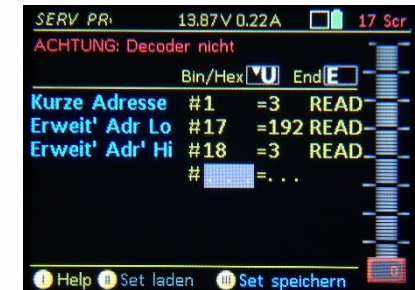
1 - **FUMZ** 2 - **TACHO** 3 - **ZUB LISTE**



Screenshots vom MX33-Bildschirm

Shift (vorlaufend, halten) + **X-Taste** → Screenshot machen und intern speichern; es können (fast) beliebig viele Screenshots hintereinander aufgenommen und intern abgespeichert werden; bleiben erhalten bis zum Kopieren auf USB-Stick; siehe unten.

Anzeige rechts oben (für 1 sec anstelle der Uhr) zur Bestätigung der Aufnahme und Angabe der Anzahl der gespeicherten Screenshots gezeigt.



USB-Stick am MX33 einstecken → Auswahlfenster

A-Taste („Weiter“) → Menü

Scroll → Auswählen Zeile „Save Screenshots“

A → Screenshots werden auf den USB-Stick kopiert, auf neues Directory; danach Aufforderung zum Abziehen des USB-Stick.

USB-Stick am Computer auslesen.

Hinweis Bearbeitung der Screenshot-Bilder: +30% Helligkeit, +15% Kontrast (wie Bilder in Anleitung,

Achtung: nicht alle Bilder sind aus Screenshots, es gibt auch Fotos vom MX32 Bildschirm!

2. Einschalten, erste Betriebsaufnahme, Ausschalten

Einschalten des Systems:

= Anstecken des Netzgerätes am Basisgerät oder Inbetriebnahme des Netzgerätes, wobei das Fahrpult bereits zuvor oder nachträglich über ein Fahrpultkabel (= CAN-Bus) angeschlossen werden kann.

wenn **Funkfahrpult: A** lang drücken (Display startet):

Einschalten und Aktivieren der Funkverbindung.

HINWEIS: Ein **Funkfahrpult im Funkbetrieb** muss zuvor einmal mit dem gerade verwendeten Basisgerät über ein CAN-Buskabel in Betrieb genommen worden sein, um sich an diesem zu „registrieren“. Wenn es zuletzt an einem anderen Basisgerät angeschlossen war, gibt es keine Funkverbin-



In all diesen Fällen der Inbetriebnahme läuft zunächst eine **Hochfahr-Sequenz** (ca. 10 sec). Am Bildschirm wird dabei (sehr schnell ...) ein Protokoll der gerade ausgeführten Aktivitäten gezeigt, das normalerweise (wenn's funktioniert ...) nicht beachtet werden muss.

Das **Fahrpult startet** nach Ende der Hochfahr-Sequenz in den eigentlichen Betrieb mit ...

- ... (wenn es ein **neues** oder „**leeres**“ Fahrpult ist) dem Bildschirm **FAHR EIN**: hier wird Adresse, Datenformat, optional Name und Gruppe eingetippt. **F** → Aktivieren des neuen Fahrzeugs.

ODER:

nur möglich, wenn im unteren Teil des Bildschirms Eintragungen aus der Objekt-Datenbank (oder „PULT DB“) – mit Name und Adresse – des Gerätes angezeigt werden:

Softkey II → Cursor in diese Objektliste;

Scroll → Auswählen einer Eintragung;

A → Übernehmen der Auswahl in das Hauptfeld (Adr: ...);

F → Aktivieren des neuen Fahrzeugs (wie oben).

Das Fahrzeug kann nun **gefahren** werden.



- ... (normaler Fall, d.h. wenn „**nicht leer**“, weil zuvor schon betrieben), mit **FAHR** oder **WEI** als Startbildschirm mit jenem Fahrzeug (und ggf. falls zusätzlich jenem Weichen-Panel) im Vordergrund, das beim Power-off des Fahrpultes vorhanden war. Das angezeigte Fahrzeug kann sofort **gefahren** werden.

HINWEIS: es gibt Unterschiede (besonders was die GUI betrifft), je nachdem ob verbundenes MX10 das „**Home System**“ ist oder nicht. Siehe dazu Kapitel **CONFIG, GUI**



- im Falle von **WEI** (anstelle von **FAHR**) als Startbildschirm kann sowohl das angezeigte Fahrzeug sofort **gefahren** werden (allerdings ohne Funktionstasten, weil diese den Weichen zugeordnet sind) als auch können die Weichen des angezeigten Panels **geschaltet** werden.

- ... (wenn im Basisgerät „START DURCH PULT“ (im Untermenü „VOLT & AMP DETAIL“ eingestellt wurde – für einen oder für beide Schienen-Ausgänge) werden zunächst die „Stopp-Kugeln“ auf „AUS“ angezeigt. Dann erst wird durch

Touch → (Felder „EIN“) die Fahrspannung auf Schiene-1 bzw. -2 eingeschaltet.



Ausschalten des Systems:

- Wenn das System (also das Basisgerät) durch Abstecken des Netzgerätes ausgeschaltet wird, schalten sich auch die **verbundenen Fahrpulte** ab. Dies gilt auch für Funkfahrpulte im Funkbetrieb, sofern die Funkverbindung aufrecht ist.

Abstecken des CAN-Kabels eines Fahrpults:

- Dabei schaltet sich das Fahrpult nicht sofort vollständig ab, sondern bleibt dank des eingebauten Akkus *) noch im **Standby - Zustand**, mit herunterlaufender Anzeige der noch verbleibenden Zeit bis zum automatischen Abschalten. Dies kann je nach Einstellung in **CONFIG** von 0...bis...240 sec dauern.

Wieder-Anstecken während der Standby-Zeit → sofortiger Weiterbetrieb ohne Hochfahren

A → (nur wenn Funkfahrpult, siehe auch nächste Seite) verzögerungsfreies Umschalten auf Funkverbindung.

E → sofortiges komplettes Abschalten



*) Auch im Nicht-Funk-Fahrpult MX33 befindet sich ein **Akku** (kleiner als im MX33FU). Dieser dient auch zum Weiterbetrieb der Echtzeit-Uhr bei abgeschaltetem Fahrpult, sowie zur Zwischenspeicherung von Daten (z.B. Rückholpeicher) für ca. 1/2 Jahr. Dies gilt für den Fall, dass der Akku nicht bereits durch mehrere Standby-Sequenzen entladen wurde.

Abschalten eines Funkfahrpults im Funkbetrieb:

- E-Taste halten + A-Taste - E-Taste** (zusammen) → Funkfahrpult (nicht am Kabel hängt) schaltet sich aus.

Spezielle Hinweise zum Funkbetrieb (MX33FU)

Dieses Kapitel gilt für den Betrieb mit Basisgerät MX10 oder MX10EC.

Das MX33FU (MX33 mit integriertem Funkmodul) ist wahlweise im Kabelbetrieb oder im Funkbetrieb einzusetzen. Im Kabelbetrieb verhält es sich völlig identisch wie ein „normales“ Fahrpult MX33. Dabei wird allerdings gegebenenfalls gleichzeitig der Akku für den Funkbetrieb geladen: wegen des zusätzlichen Stromverbrauchs ist die mögliche Länge des CAN-Bus-Kabels reduziert (nicht für das Akku-Laden, aber für den Fahrbetrieb über das CAN Kabel), was aber nur in seltenen Fällen merkbar ist.

Im Funkbetrieb ist die Funktionsweise an sich gleich wie am Kabel, trotzdem gibt es Unterschiede zwischen Funk- und Kabel-Kommunikation. Beispielsweise wird eventuell (abhängig von SW-Version) die „StEin Liste“ (E + 8) im Funkbetrieb **nicht angezeigt**.

WICHTIG: Die Registrierung im System:

Bevor ein Funkfahrpult MX33FU über Funk mit einem Basisgerät MX10 (oder MX10EC) kommunizieren kann, muss die Registrierung im System, also an **genau diesem** Basisgerät erfolgen.

Dies geschieht durch Verbinden des Funkfahrpultes mit dem Basisgerät über ein 6-poliges CAN-Bus Kabel zu einer der ZIMO CAN Buchsen, also Inbetriebnahme des Fahrpultes im Kabelbetrieb (zumindest Hochfahr-Sequenz abwarten). Dabei wird die Systemkennzahl (= Identifikationsnummer der Zentrale) automatisch (unmerklich) übergeben und im Fahrpult abgespeichert.

ACHTUNG: Die Registrierung erfolgt nur, wenn das Fahrpult vor dem Anschließen an das Basisgerät **AUSGESCHALTET** ist (also nicht etwa mit einem anderen Gerät im Funkbetrieb läuft).

Nach der Registrierung kann das Fahrpult im **Funkbetrieb** arbeiten. Die Verknüpfung mit „seinem Basisgerät“ durch die Systemkennzahl bleibt auch über Ausschaltphasen erhalten, solange bis eine Kabelverbindung zu einer anderen Digitalzentrale hergestellt wird.

Der Funkbetrieb kann **aus dem Kabelbetrieb heraus** eingeleitet werden, indem das CAN-Bus Kabel abgezogen und (während Textfenster mit Hinweisen angezeigt wird) mit der **A-Taste** in den Funkbetrieb übergegangen wird (siehe vorangehende Seite), oder

aus dem normalen Ausschaltzustand heraus (also ohne zuvor am Kabel angeschlossen zu sein) durch **langes Drücken der A-Taste**. Natürlich muss das Basisgerät MX10 oder MX10EC, an dem das Fahrpult registriert wurde, bereits vorher eingeschaltet worden sein.

Die laufende Überwachung der Funkverbindung:

Über die aktuelle Qualität der Funkverbindung des Fahrpultes zur Digitalzentrale geben Anzeige-Elemente im „oberen Balken“ am MX33-Bildschirm Auskunft:

- Alternierende Anzeige des **Antennensymbols** (mit Balkendiagramm, grün ... rot). Dieses zeigt die Empfangsfeldstärke am gewählten Funkkanal an. Die Aussagekraft ist allerdings beschränkt, weil nicht ausschließlich das eigene Netz angezeigt wird; was sich besonders im Falle mehrerer ZIMO Systemen in der Umgebung (Ausstellungen ...) auswirkt
- und der **Empfangszahl** (Anzahl empfangener Nachrichten; von 20, die pro sec vom Basisgerät ausgesandt)



- 20 (auch wenn gelegentlich 19 oder 18): optimal
- <18 (häufig): kritisch, je kleiner, desto schlechter.

Bei schlechter Empfangszahl (selbst bei guter Feldstärke **kann** es sich um Störungen durch fremde Funknetze, wie WLAN, handeln) empfiehlt sich zunächst ein **Wechsel des Funkkanals** am Basisgerät:

- **Funkdiagnose-Information** in der grünen Linie (vom „normalen“ Anwender NICHT notwendigerweise zu beachten): durch Farbabschnitte werden Funksende- und Empfangsvorgänge sichtbar.
- **Kommunikationspunkt** zeigt die Verzögerung bzw. Ausfall der Verbindung:
 - Aufblitzen bei jeder Änderung am MX33 hohe Qualität der Funkverbindung,
 - manchmal längere „dunkle“ Standzeiten: mittlere Qualität,
 - dauernd „dunkel“: Ausfall der Funkverbindung; siehe Erklärungen unten.

Anzeigen und Maßnahmen bei Ausfall der Funkverbindung:

Wenn seit **150 msec** keine Funkkommunikation: Kommunikationspunkt dauernd rot; siehe auch oben, Wenn seit **1 sec** keine Funkkommunikation: beim Schalten von Funktionen blinken die Tasten-LEDs bzw. die Funktionssymbole im Display; bei Betätigung des Fahrreglers der „Reglerknopf“ im Display,

Wenn seit **5 sec** keine Funk-Kommunikation: Anzeige im oberen Balken „Keine Funkquittung“

Dies bedeutet, dass auf Befehle vom Fahrpult (Geschwindigkeit, Funktionen, ...) keine Antworten von der Zentrale kommen. Dies bedeutet aber NICHT zwangsläufig, dass die Befehle nicht angekommen ausgeführt worden wären!

A-Taste → Bestätigen und Ausblenden des Fensters (es bleibt die Anzeige im „oberen Balken“)

Überwachung des Akku - Ladezustandes:

- Das **Batteriesymbol** im „oberen Balken“ des MX33-Bildschirms gibt Auskunft über den ungefähren aktuellen Ladezustand, woraus die verbleibende Betriebszeit abgeschätzt werden kann.

- „**AKKULADUNG UNTER ...%**“ **erscheint**, wenn der Betrieb des Gerätes nur mehr für kurze Zeit (Schätzung wird angeführt) gewährleistet ist. Optionen: ▶

A-Taste → Bestätigen (Kenntnisnahme) und Ausblenden des Fensters, Normales Weiterverwenden des Fahrpults, die Meldung kommt periodisch wieder

E-Taste → Sofortiges Ausschalten des Fahrpults.

Abschalten des Funkfahrpults im Funkbetrieb

normalerweise erfolgt automatische Abschaltung, wenn das Basisgerät (Zentrale) MX10 ausgeschaltet wird. Falls nicht:

- **E-Taste halten + A-Taste - E-Taste** (zusammen) → Funkfahrpult (nicht am Kabel hängt) schaltet sich aus.



3. FAHR EIN (Abk.: FA' EIN), FAHR MOD (Abk.: FA' MOD)

Aufgaben in diesem Betriebszustand.

Adresse, Name, Bild, weitere GUI-Elemente **EIN**geben (für neues Fahrzeug)
oder Name, ev. Bild, ev. sonstige GUI-Elemente **MOD**ifizieren (gerade aktive Adresse)
und **Aufgleis-Suche** (unbekannte Adresse eines Fahrzeugs herausfinden)
(siehe nächste Seite)

FAHR EIN ist erreichbar aus vielen Betriebszuständen, insbesondere **FAHR** und **WEI**;
wenn das Fahrpult ganz neu ist (oder alle Datenbanken gelöscht) kann es die Start-Ansicht sein.

A → **FAHR EIN**

ersatzweise (wenn A andere Funktion hat, z.B. im sichtbaren **RÜF**): **↑ + A** → **FAHR EIN**



Korrigieren markierten Text während Eingabe (z.B. Name)
C und jedes weitere **C**: zeichenweises Löschen des Textes.



↑ + A
(shift) voraus, weil
A im RÜF anderweitig
benutzt wird.

Der „normale“ Eingabevorgang für neues Fahrzeug: siehe rechts!

Der „normale“ Eingabevorgang für neues Fahrzeug: siehe Fortsetzungsseite rechts!

Die Darstellung der **PULT DB** in **FAHR EIN** zeigt in der unteren Bildhälfte eine scrollbare Kopie der **PULT DB** (Objekt-Datenbank), die zunächst alle Einträge umfasst, die im eigenen Fahrpult (grüne, blaue Zeilen) oder im Basisgerät (graue) vorhanden sind; wenn in die Felder „Adr“ und „Name“ einige Zeichen (erste Ziffern oder Buchstaben) eingetippt werden, wird die **PULT DB** auf diese als Anfangszeichen gefiltert.

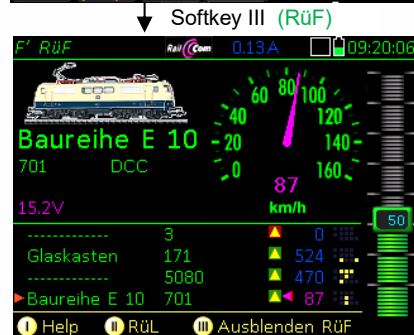
SK II → Cursor-Wechsel in **PULT DB** und zurück

Scroll → Auswählen einer Zeile der **PULT DB**

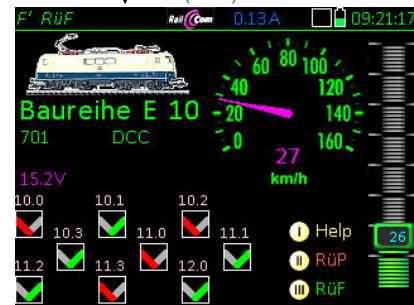
A → Übernehmen der Daten in obere Felder

F → Aktivieren der ausgewählten Adresse.

Dies ermöglicht eine schnelle Aktivierung und gleichzeitig die Kontrolle, ob etwa eine Adresse im System schon belegt ist („FS“, ..).



Softkey III (**RÜF**)



Adresse, Name, Bild, weitere GUI-Elemente eines neuen Fahrzeugs **EIN**geben:

Zifferntasten → Eintragen **Adresse** in das Feld „Adr“
(das ist die einzige obligatorische Eingabe!)

A oder **Scroll** → Wechsel zum nächsten Feld, „Name“

Tasten (autom. im **SMS**-Modus → Eintragen **Name**)

A oder **Scroll** → Wechsel zum nächsten Feld „Gruppe“

X-Taste → Auswählen/Eintragen **Gruppe** aus Liste

Nur bei Bedarf: **Scroll** → zur Liste der Digital-Formate

Wenn gewünscht (nicht notwendig, weil auch später möglich)
GUI-Erstellung gleich innerhalb **FAHR EIN**:

U -Taste → Wechsel zum 1. GUI-Element (**BILD**)

Jederzeit möglich (sobald zumindest Adresse eingetippt ist):

F → **Aktivieren** und Wechsel in Betriebszustand **FAHR**

Fahrzeug mit eingegebenen Daten kommt in Vordergrund
also z.B. nur mit Adresse, ohne Name, Bild, usw.
oder mit Adresse und Name, aber ohne Bild, usw.

Ob das Fahrzeug real existiert (also eine Rückmeldung vom Decoder kommt), ist für den Vorgang belanglos;
erst in **FAHR** u.a. an magenta Tachonadel zu sehen.

Im Fall der Aktivierung (**F**-Taste) einer bereits bisher in der **ObjDB** vorhandenen Adresse, werden von dort automatisch Name, Bild, Funktionen, usw. übernommen.



F



Name, ev. Bild, ev. weitere GUI-Elemente einer aktiven Adresse **MOD**ifizieren:

FAHR MOD ist eine Variante von **FAHR EIN**: es wird keine neue Adresse eingeben, sondern automatisch (beim zweiten „A“) die gerade aktive Adresse in das Feld „Adr“ eingetragen.

A + A (ersatzweise **↑ + A + A**) → **FAHR MOD**

Das Feld „Name“ ist sofort bereit für Modifikationen



A + A

↑ + A + A

Modifizieren von neu markiertem Text (z.B. Name)

- 1) Ohne **C**, neuen Text eingeben; dieser ersetzt alten Text.
- 2) 1 x **C**, ergänzenden Text zu aktuellem Text eingeben.
- 3) 2 x **C** und weitere **C** zeichenweises Löschen des Textes.

Aufgleis-Suche, vormals „ZIMO Abkippsuche“ *)

ZIMO Decoder-SW ab 37.16, MS-Decoder von Beginn an

*) Aufgrund der auf Anregung von ZIMO erfolgten Standardisierung durch die „Railcommunity“ (= VHDM, Verband der Hersteller digitaler Modellbahnprodukte) heißt die ursprüngliche „ZIMO Abkippsuche“ offiziell **Aufgleis-Suche**

Die **Aufgleis-Suche** ist eine Prozedur zur Feststellung der bislang unbekannten DCC-Adresse eines Fahrzeugs mit ZIMO Decoder (mit dafür geeigneter SW-Version, siehe oben), ev. auch anderer Marken, auf der Anlage.

A (oder, wenn **RÜF** eingeblendet) **↑ + A** → **FAHR EIN**
(es ist zu empfehlen – obwohl nicht notwendig –, den Wechsel zu **FAHR EIN** vor dem Abkippen/Aufgleisen einzuleiten, damit nach dem Abkippen/Aufgleisen nur mehr die TP-Taste betätigt werden muss)

Das Abkippen/Aufgleisen: Fahrzeug mit zu eruiender Adresse für **min. 2 sec** durch **Abkippen** („Abkippsuche“) stromlos machen oder neues Fahrzeug **aufgleisen**.

TP (SUCH) → System startet Suche nach Adressen von kürzlich (**seit 30 sec**) **aufgegleisten Fahrzeugen**; mittels speziellen DCC-Befehls werden betroffene Decoder aufgefordert, RailCom-Meldungen abzugeben.

Die sich gemeldet habenden Decoder werden angezeigt; die **erste** (oft die einzige) im **Meldefenster**, **alle** (einschließlich der ersten) in der **Aufgleisliste** (untere Bildhälfte). Falls es sich um aus der **PULT DB** (Objekt-Datenbank) bereits bekannte Adressen handelt, werden auch Name und Fahrdaten dargestellt.

Eine wichtige (vom Decoder mit gemeldete) Zusatzinformation ist eine Mitteilung wie „Aufgegleist vor 4s“, also die Zeit, die seit der Meldung vergangen ist. Auch in der Aufgleisliste ist jede Zeile mit einer Meldezeit versehen. Daraus kann abgeschätzt werden, welche Adresse wahrscheinlich die richtige ist. 20

F → **Aktivieren** des Fahrzeugs im **Meldefenster** (aus Text „Adr. xxx gefunden“) und Wechsel in **Betriebszustand FAHR**

Falls ein nicht das Fahrzeug aus dem Meldefenster, sondern eines aus der **Aufgleisliste** aktiviert werden soll:

SK II → Cursor-Wechsel in Aufgleisliste und zurück

Scroll → Auswählen einer Zeile der Aufgleisliste

F → **Aktivieren** der ausgewählten Adresse.

oder

- **Scroll** und **A** → Auswählen einer anderen Adresse aus der „Aufgleis-Liste“; die ausgewählte Adresse wird in das Meldefenster (... gefunden) gestellt.
- **F** → Fahren mit der ausgewählten Adresse.

HINWEIS: Die **Aufgleis-Suche** hat **nichts** mit der **Bestandssuche** zu tun, die weitgehend dem ersten Teil der automatischen Anmeldung nach RCN-218 der RailCommunity entspricht.



↓ A, TP



Neue Adresse gefunden:



4. GUI Graphical User Interface – Erstellen/Ändern am Fahrpult

Zuordnung von Fahrzeug-Bild, Tacho, Funktions-Symbolen, FUMZ-Daten
auch bezeichnet als die einzelnen „GUI-Elemente“

Allgemeine Beschreibung (gültiges Prinzip für alle GUI-Elemente):

Für die einzelnen GUI-Elemente gibt es eigene **GUI – Einstellbildschirme** (akt. 4 Erweiterung möglich):

GUI BILD | GUI TACHO | GUI FUSY | GUI FUMZ (jeweils in der Kopfzeile zu sehen)

Erreichbar und anwendbar sind jede dieser Einstellbildschirme auf zweierlei Art:

- **entweder**, innerhalb von **FAHR EIN** oder **FAHR MOD** (siehe Kapitel **FAHR EIN ...**) durch die **U-Taste**, und deren fortgesetzte Betätigung, meistens nach Eingabe von Adresse und Name,
- **oder (in der Praxis häufiger)** durch direkten Aufruf von **FAHR** über den „**E-Bildschirm**“ (siehe Kapitel **E-Bildschirm**), also **E + Ziffern-Taste** zum jeweiligen Symbol am E-Bildschirm, d.h. eine Tastenfolge



Der „E-Bildschirm“

Weitergeben von GUI-Elementen von **Fahrzeug zu Fahrzeug** (z.B. das ausgewählte Fahrzeugbild oder die Tacho-Einstellungen) wird durch Softkey-Funktionen **Kopieren** und **Einfügen** ermöglicht.

Dafür sind in **jedem GUI – Einstellbildschirm** die Softkeys II und III entsprechend eingerichtet und in der Fußzeile beschriftet

Hier am Beispiel von **GUI FUSY** (also dem Einstellbildschirm für Funktions-Symbole)

E, 5
→
usw.



Softkey II → **Kopieren** der aktuellen Daten aus dem Einstellbildschirm (in diesem Fall **FUSY**) in die **Zwischenablage FUSY** (d.h. nur für dieses GUI-Element)

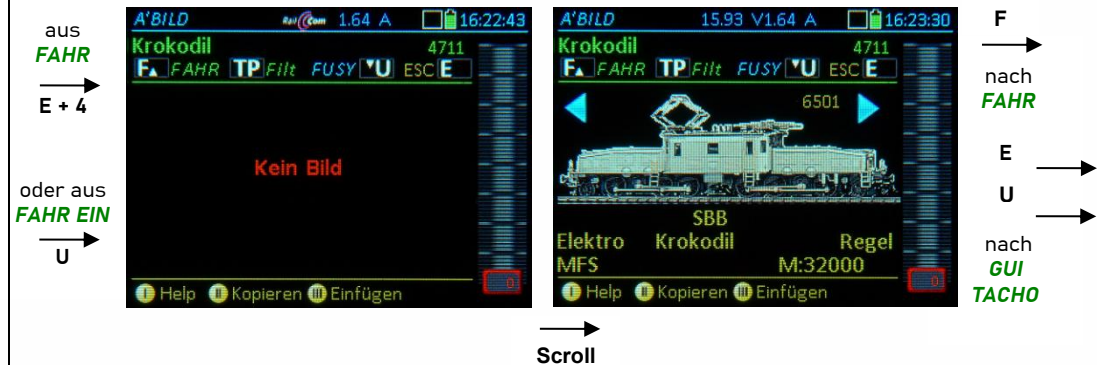
Softkey III → **Einfügen** in den Einstellbildschirm (in diesem Fall **FUSY**) einer anderen Adresse aus der **Zwischenablage FUSY**.

F → Ende (Verlassen) des Einstellbildschirms **mit** Speichern des eingegebenen GUI-Elementes

E → zunächst **Sicherheitsabfrage**, ob wirklich Verwerfen des GUI-Elementes gemeint ist; wenn nochmals **E** → Ende (Verlassen) des Einstellbildschirms **ohne** Speichern

FAHR → **E + 4** → **GUI BILD (kurz G' BILD)** ← **U** ← **FAHR EIN**

Auswahl eines **Fahrzeug-Bilds**; unten abgebildet ist der Fall, dass bisher KEIN Bild zugeordnet war (gleichartige Funktionsweisem wenn ein zuvor zugeordnetes Bild ausgetauscht werden soll)



Scrollen durch alle Fahrzeug-Bilder; sobald gewünschtes Bild gefunden:

F → **Aktivierung** der Adresse mit dem gewählten Bild, Wechsel in den Zustand **FAHR**; oder

E → **Sicherheitsfrage**, ob ausgewähltes Bild wirklich verworfen werden soll; **E** (nochmals) → Eingabe (wirklich) verwerfen, zurück nach **FAHR EIN** (ohne Bild oder altem Bild) !

F → (ebenso, wie wenn **F** bereits anstelle von **E** betätigt worden wäre) ausgewähltes Bild **nicht** verwerfen, sondern mit dem gewählten Bild Wechsel in den Zustand **FAHR**;

U → **Weiter** zum nächsten GUI-Element, in diesem Fall **GUI TACHO** zwecks Zuordnung von Tacho-Design und -Parameter (üblicherweise angewandt, wenn bereits aus **FAHR EIN** gekommen)

Attribute und Filter:

Die Fahrzeugbilder (soweit vollständig in die Datenbank eingespielt) sind mit einer Reihe von „Attributen“ versehen: Antriebsart, Land, Gesellschaft, Lokname, Autor, u.a.; auf diese Attribute kann beim Suchen gefiltert werden.:

TP → Aufruf des Filter-Fensters zum Definieren eines Filters; im Filter-Fenster: Scroll-Rad und

TP → Markieren von einem oder mehreren Filter-Begriffen, die *und*-verknüpft angewendet werden.

A → **Verlassen** des Filter-Fensters, zurück in die (nunmehr gefilterte) Bilder-Sammlung.

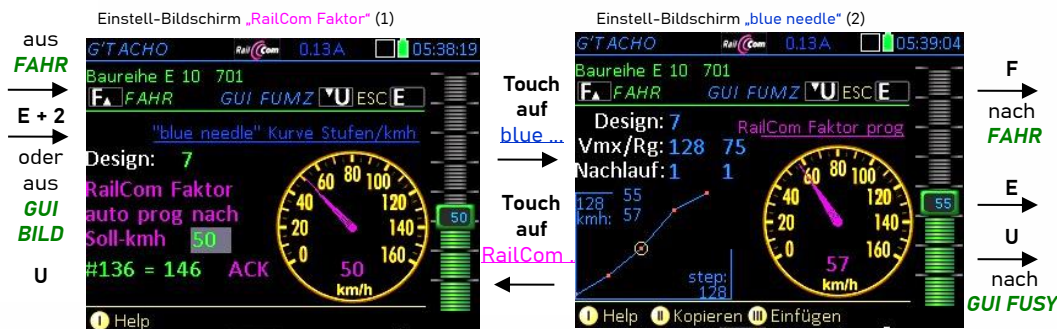
E → **Aufheben** der Filterwirkung für die aktuelle Auswahl (die Markierungen bleiben)

BESCHREIBUNG des FILTER - TOOLS, u.s.w
wird nach Aufbau einer neuen Datenbank nachgetragen !

FAHR → E + 2 → GUI TACHO (kurz G' TACHO) ← U ← GUI BILD

Auswahl der **Tacho-Darstellung** (Design, Farbe, kmh-Maximalwert, kmh-Rangiertachowert); und **zwei Einstell-Bildschirme** im Zusammenhang mit der Geschwindigkeitsanzeige:

- zur Bestimmung der **Geschwindigkeit in km/h** aus der **RailCom-Rückmeldung** des Decoders, d.h. Festlegung und **CV-Programmierung** des „**RailCom-Faktors**“, d.h. des Multiplikators, der anzuwenden ist, um aus der orig. RailCom-Rückmeldung des Decoders (die ohne Berücksichtigung der Fahrzeug-Mechanik gebildet wird) die tatsächliche Geschwindigkeit in km/h zu bestimmen,
 - zur Erstellung der „**blue needle**“-Kurve zur Berechnung der **Geschwindigkeit in km/h** aus der **Fahrstufe**, die gebraucht wird, falls keine RailCom-Rückmeldung vorhanden ist.
- ad 1) dazu wird ein manuell gemessener oder geschätzter kmh-Wert in das Eingabefeld „**Soll-kmh**“ getippt, woraufhin automatisch die CV #136 (der **RailCom Faktor**, den es nur in ZIMO Decodern gibt) so umprogrammiert wird, dass in Zukunft die „richtige“ Rückmeldung von Decoder kommt und direkt den Zeiger - **magenta needle** - ansteuert, im Gegensatz zur **blue needle**, siehe unten).
- ad 2) für Fremd-Decoder oder ZIMO Decoder, wenn kein RailCom-Empfang besteht; kann die Geschwindigkeitsanzeige im Tacho nur durch einen aus der Fahrstufe berechneten Zeiger = **blue needle** erfolgen. Dazu muss zuerst die (meistens nicht lineare) Kurve zur Berechnung des kmh-Werts aus der Fahrstufe (0 - 126) durch einige Wertepaare (Fahrstufe | kmh) festgelegt werden.



Die richtige Einstellung der „blue needle“ Kurve ist sehr zu empfehlen (u.a. wegen zukünftiger Notwendigkeit für ETCS-Betrieb). Einfach und schnell geschieht dies, indem die einzelnen Stützpunkte per Schieberegler angefahren werden (Markierung), und dann die jeweils aktuelle RailCom - gemeldete Geschwindigkeit per Touch auf den Tachoscheiben-Mittelpunkt übernommen wird (nach „Einschwingen“).

Die **Tacho-Einstellungen** (Eingabefelder in Einstell-Bildschirm; das gerade aktive ist grau unterlegt):

Scroll → zum gewünschten Eingabefeld (graue Unterlegung – d.h. eingabebereit – von Feld zu Feld)
Design Nummer für eine Tachoscheibe aus der Sammlung in verschiedenen Gestaltungen und Farben
Vmx/Vrg „Vmx“ ist die erlaubte Maximalgeschwindigkeit (begrenzt nicht die „blue needle“ Kurve). „Rg“ (Rangiergeschwindigkeit) definiert den Rangiertacho, auf den automatisch umgeschaltet wird.

Nachlauf aktuell nicht in Verwendung

Wertepaare der „blue needle“ Kurve; es gibt 4 Wertepaare bestehen jeweils aus der Fahrstufe, die vom Schieberegler vorgegeben wird und dem km/h-Wert (einzutippen, oder von **RailCom** zu übernehmen)

F → **Aktivierung** der Adresse mit gewählten Tacho Parametern, Wechsel in den Zustand **FAHR**; oder

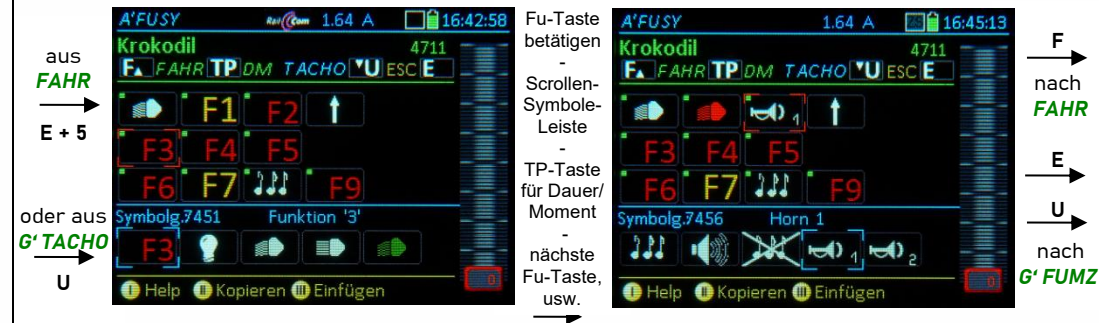
E → **Sicherheitsfrage**, ob ausgewähltes Bild wirklich verworfen werden soll;

E (nochmals) → ausgewählten Tacho **wirklich** verwerfen, zurück nach **FAHR EIN**

F → ausgewählte Tacho-Einst. speichern und verwenden, ebenfalls zurück nach **FAHR EIN U** → **Weiter** zum nächsten GUI-Element, also in diesem Fall **GUI FUSY**.

FAHR → E + 5 → GUI FUSY (kurz G' FUSY) ← U ← GUI TACHO

Zuordnung von **Funktions-Symbolen** und -Parametern zu den **Funktions-Tasten**; im oberen Teil des Bildschirms sind 10 Funktionen (F0 - F10, F19 - F20, usw.), wie im Betriebszustand **FAHR** dargestellt, auch ebenso zu betätigen mit den Funktions-Tasten. Nach Betätigung kann ein Symbol aus der Liste im unteren Teil des Bildschirms ausgewählt (und damit zugeordnet werden); die Auswahl erfolgt durch Scrollen bzw. von Gruppe zu Gruppe springend mit der X-Taste.



Zifferntasten F0 ...F9 → Markieren (roter Rahmen) des betreffenden Felds

↑ (Shift) → Umschaltung des Funktions-Bereichs von F0 - F10 auf F10 -F19, F20 - F28, usw.

Scrollrad → Durchlaufen der Liste der Symbole unten mit sofortiger

Übertragung des jeweils mit blauen Ecken markierten Symbols zum Feld oben.

X → Sprung von Gruppe zu Gruppe innerhalb der Symbole-Liste (z.B. Sammlungen von Symbolen für Licht, Sound, usw.)

TP → Umschaltung Dauer/Moment (angezeigt durch grün/roten Punkt im zugeordnete Symbol)

F → **Aktivierung** der Adresse mit den neu gewählten Funktions-Symbolen

E → **Sicherheitsfrage**, ob ausgewähltes Bild wirklich verworfen werden soll;

E (nochmals) → ausgewählte Symbole **wirklich** verwerfen, zurück nach **FAHR EIN**

F → (ebenso, wie wenn F bereits anstelle von E betätigt worden wäre) ausgewählte Symbole nicht verwerfen, sondern mit dem gewählten Symbolen Wechsel in den Zustand **FAHR**;

U → **Weiter** zum nächsten GUI-Element, also in diesem Fall **GUI FUSY**.

FAHR → E + 1 → GUI FUSY (kurz G' FUSY) ← U ← GUI TACHO

Angabe einiger Adress-bezogener Daten, häufig wenig Rolle spielen:

Format (Gleisformat): Anzahl der Fahrstufen (14, 28, 126); im Allgemeinen passt „126“

MAN-Mode: ein Relikt an früheren Produkten; seit Langem (jedenfalls 2023 und später) passt „ZIMO“ immer;

Anzahl Funktionen; eine andere Angabe als „28“ (oder in Zukunft „68“ ist kaum noch sinnvoll-

AZ, BZ, ABK; die systemgesteuerten Anfahr- und Bremszeiten sowie Bremsverläufe, die erst relevant werden, wenn die entsprechenden Features im System realisiert sind!

4a. GUI (Graphical User Interface) – Übergeben & Übernehmen zwischen Systemzentrale (Basisgerät) und Bediengeräten (Fahrpulten, APPs). und Laden der GUI aus Decoder mittels „ZIMO File-Übermittlung“ (Dezember 2022 Versuchsversion nur mit MX-Sound-Decodern)

Die Einstellungen, die auf einem Fahrpult MX33 in **ADR FUMZ**, **ADR TACHO**, **ADR BILD**, **ADR FUSY** gemacht werden (das „Graphical User Interface“ = GUI), sollen auch von anderen Fahrpulten genutzt werden können. Es gibt aber auch Fälle, wo eine automatische Übernahme der GUI nicht erwünscht ist, beispielsweise bei Einsatz des Fahrpultes als Gast-Gerät in einem anderen als dem Home-System..

Speichern der GUI (ins Basisgerät MX10) & Laden der GUI (aus MX10):

Automatisches GUI Speichern aus Fahrpult in die Systemzentrale (Basisgerät MX10):

Jede Änderung der GUI (also des **Namens** und der Einstellungen in **ADR FUMZ**, **ADR TACHO**, **ADR BILD**, und **ADR FUSY**), die auf einem Fahrpult MX32 gemacht wird, wird nicht nur in dessen lokaler Objekt-Datenbank (**ObjDb**) gespeichert, sondern auch an die **Systemzentrale** (also **MX10**, **MX10EC**, **MX33ZL**, ...) übermittelt, wo es in der zentralen System-Datenbank im **Datenblock** für diese Adresse,

als „**System-GUI**“ gespeichert wird

(daneben gibt es für jede Adresse noch Plätze für „Computer-GUI“ und „Decoder-GUI“)

D.h.: jede „ADR“ - Prozedur zum Einstellen eines GUI-Elementes (aufgerufen durch E + 1, E + 2, ...), also **ADR FUMZ**, **ADR TACHO**, **ADR BILD**, **ADR FUSY**, ... wird abgeschlossen durch

F-Taste → Wieder-Aktivierung der Adresse, also Wechsel in den Betriebszustand **FAHR**. jetzt mit den neu eingestellten GUI.

Dabei wird die neue GUI für diese Adresse gleichzeitig an das Basisgerät (Systemzentrale) übertragen.



Dies geschieht aber nur, wenn es sich bei der Zentrale um das „**Home System**“ handelt.

„**Home-System**“ können nur Basisgeräte MX10 oder MX10EC oder spätere ZIMO Systemzentralen sein (siehe auch Kapitel **CONFIG**, Zentrale, **Home System**), aber nicht etwa Roco Z21 oder ein altes ZIMO Basisgerät MX1.

Automatisches GUI Laden oder GUI-Elemente Laden aus dem MX10 in das Fahrpult:

Wenn auf einem Fahrpult eine Adresse, die bisher **KEINE** GUI oder eine **UNVOLLSTÄNDIGE** GUI (d.h. nur einen Teil der 5 GUI-Elementen) hatte, aktiviert wird, und zwar unabhängig davon, ob aus der Adresseingabe **FAHR EIN** oder aus dem Rückholpeicher **RUF** bzw. aus der Objekt-Datenbank **ObjDb**, oder aus „Fremdsteuerung“ bzw. „Adresse vergeben“ mit der U-Taste bzw. automatisch.

werden die im MX10 gespeicherten GUI bzw. GUI-ELEMENTE *) in dieses Fahrpult übernommen.

*) Stand Dezember 2022: Die 5 „GUI-ELEMENTE“ sind: Name, FUMZ-Werte, Tacho, Bild, Funktions-Symbole.

Wenn also beispielsweise am Fahrpult A für eine bestimmte Adresse ein Name definiert wird (aber keine Funktions-Symbole), und für die gleiche Adresse am Fahrpult B Name und Funktions-Symbole definiert werden (und damit in den Systemspeicher der Adresse im MX10 gespeichert), werden bei Wiederaufruf der Adresse am Fahrpult A die Funktions-Symbole aus dem MX10 übernommen, nicht jedoch der Name.

Sonderregelung für Funktions-Symbole: Diejenigen Funktionstasten, die noch mit einem „Ersatzsymbol“ (F1, F2, F3, usw.) versehen sind, werden im Aktivierungsfall mit den jeweils im MX10 gespeicherten Funktions-Symbol ausgestattet, ohne dabei andere Funktionstasten (schon mit Symbolen) zu verändern.

ACHTUNG: eine GUI Übergabe / Übernahme währenddessen sich ein MX32/33 im **Funkbetrieb** befindet kann länger dauern (**große Datenmenge**).

Es werden nur die IDs von Lokbildern oder Tacho übertragen, nicht das Bild selbst.

Menü-gesteuertes GUI Speichern (Fahrpult zum MX10) und Laden (MX10 zum Fahrpult):

Für alle Fälle, in denen das oben beschriebene automatische Speichern & Laden nicht ausreicht (beispielsweise nicht funktioniert, weil vorhandene GUI-Elemente überschreiben werden sollen, was die Regeln der Automatik nicht vorsehen), besteht die Möglichkeit des Startens über das Menü,

M-Taste → Eintritt in das Menü des Betriebszustandes **FAHR**
Scrollen zur gewünschten Aktion

Im Basisgerät MX10 (oder MX10EC oder zukünftige Systemzentralen) gibt es **3 GUI-Speicherplätze** für jede Adresse in der System-ObjektD

- der Speicherplatz für die „**System-GUI**“:

hier werden für alle (bis zu 1000) registrierten Fahrzeuge (Adressen) die GUI's für ZIMO Bediengeräte (Fahrpulte, App's), abgespeichert und behalten, auch wenn aus Bediengerät selbst gelöscht. Es ist der zentrale Platz zum Austauschen zwischen den Geräten.

- der Speicherplatz für die „**Computer-GUI**“:

hier können externe Programm (Windows-Software wie ZPP, ZCS, ...) dort definierte GUI's einbringen, die dann von Bediengeräten auf Wunsch (Menü, zweite Option) geladen werden – von dort aus kann wiederum auf Wunsch in die „System GUI“ gespeichert werden.

- der Speicherplatz für die „**Decoder-GUI**“

kommt zum Einsatz, wenn die GUI für ein Bediengerät (beispielsweise aus dem Sound-Projekt) im Bediengerät verwendet werden soll; oder (umgekehrt) eine Geräte-definierte GUI im Decoder abgespeichert wird. Beides erfolgt (2022/23 in Arbeit) mit ZIMO Decodern durch „File-Übertragung“, mit Fremd-Decodern, wenn für „Automatische Anmeldung“ ausgerüstete nach RCN-218 der „Railcommunity“ (VHDM).

A-Taste → Ausführung der ausgewählten Zeile des Menüs.

Direkt aus dem Decoder GUI Laden und Speichern

Siehe nächste Abschnitte in diesem Kapitel!



↓
A-Taste, beispielsweise nach Auswahl von „GUI laden aus MX10 System-GUI“



HINWEIS: die Verwaltung der GUI's (Graphical User Interfaces) ist eine **kritische Angelegenheit**, weil die GUI-Erstellung (Name eintippen, Symbole auswählen, ...) auf verschiedene Art erfolgen kann: auf Bediengeräten (Fahrpulte, App's), in externer Computer-Software (ZCS, ...) oder durch das Laden der integrierten GUI eines Decoder-Projektes oder Sound-Projektes.

Gleichzeitig soll aber verhindert werden, dass bereits erstellte GUI's versehentlich unwiederbringlich durch Überschreiben verloren gehen: deswegen gibt es die oben beschriebenen 3 GUI-Speicherplätze.

ABER: In der Praxis muss sich der Anwender **nur wenig damit beschäftigen**, beispielsweise eine GUI aus ZCS automatisch im richtigen Speicherplatz (in diesem Fall „Computer-GUI“) landet; die „System-GUI“ wird dabei nicht überschrieben, damit sie sie bei Bedarf (wenn die ZCS-GUI misslungen ist) wieder hervorgeholt werden kann.

Die ZIMO **MS**-Sound- und **MN**-Nicht-Sound-Decoder (im Gegensatz zu MX-Decodern) unterstützen:

- in der Eigenschaft als mfx-fähige Decoder (zusammen mit Märklin mfx-Digitalsystemen): Märklin „mfx“
- in der Eigenschaft als DCC-Norm-konforme Decoder (zusammen mit entsprechenden DCC-Digitalsystemen) die „automatische Anmeldung“ nach RCN-218 der „RailCommunity“ bzw. deren NMRA-Pendant.
- in **ZIMO Umgebung** (also zusammen mit ZIMO oder kompatibelem Digitalsystem) ein Verfahren, das für die Adress-Anmeldung (Finden neuer Adressen) die Mittel der RCN-218 einsetzt, beim **Übernehmen** („Holen“) der GUI aus dem Decoder jedoch eigene Wege geht: die **„ZIMO File-Übermittlung“**.

Charakteristische Eigenschaften der „ZIMO File-Übermittlung“:

- Verträglichkeit mit der traditionellen Adress-Orientierung der DCC-Technik, die im Gegensatz zum „Session“-Bezug von mfx oder RCN-218 steht.
- Freizügigkeit bezüglich unterschiedlicher Bedienkonzepte durch unbeschränkte Art und Zahl von Fahrzeugbildern, Funktionssymbolen oder Steuerelementen. Unterschiedliche Bediengeräte erhalten von ZIMO Decodern bzw. den geladenen Sound-Projekten die passenden GUI-Daten.
- Integration der GUI-Übermittlung in die allgemeine DCC- und RailCom-Kommunikation, der Fahr- und Schaltbetrieb läuft (fast) ungehindert weiter. Mit ZIMO GUI-Übermittlung braucht es ..
- Nicht „Vorher anmelden, dann fahren“; sondern „Sofort losfahren, irgendwann später GUI holen“,

Technische Funktionsweise und Eigenschaften der „ZIMO File-Übermittlung“:

- ein zu übertragender Datenblock von bis zu 1000 Bytes wird aufgeteilt in zahlreiche kleine Stücke (jeweils 2 bis 3 Nutzbytes), die als Abfolge von RailCom-Datagrammen, jeweils folgend den „normalen“ DCC-Paketen, vom Decoder zur Digitalzentrale gesandt werden.
- Hinweis: Die ZIMO File-Übermittlung wird nicht nur für GUI's, sondern auch zur Übertragung von Datenblöcken anderen Inhalts eingesetzt: Texte (Mitteilungen, Alarmmeldungen), Zugdaten wie Art, Gewicht, Sound jedes Wagens; Streckenprofil aus Sensor-Daten wie Steigungen/Gefälle, Kurven.

Zusammenfassung der wichtigsten Schritte der File-Übermittlung:

- Anforderung der passenden GUI durch das Bediengerät. So verlangt ein MX33 die GUI des Fahrzeugs zur Darstellung am Smartphone, die Roco App jene zur Darstellung am Tablet. Diese Anforderung geht zunächst (über den System Bus) an die Zentrale.
- DCC-Request-Paket mit der Anforderung der Zentrale an den betreffenden Decoder.
- RailCom-File-Start-Datagramm vom Decoder zur Zentrale. Damit teilt der Decoder mit, dass die folgenden DCC-Pakete (die an ihn adressiert sind) mit RailCom-Datagrammen, die jeweils einige Bytes des Files enthalten, beantwortet werden.

DCC-Confirmation-Paket zum Decoder. Mitteilung, dass die Zentrale bereit zum Empfang von File-C

M-Taste → Menü

Kontext-Menü zum Betriebszustand FAHR:



Scrollen → GUI holen aus Decoder (ZIMO^{*)})
Dies bedeutet, dass das Basisgerät die GUI für dieses Gerät^{*)} (hier: ein Fahrpult MX32) vom Decoder anfordern soll, welcher die GUI hierauf mittels „ZIMO File-Übermittlung“ bereitstellen wird.

A-Taste → Start der Datenübermittlung

Im Beispiel

soll eine Adresse, die bereits im Fahrbetrieb steht (erkennbar an magenta Tacho-Nadel) mit der GUI ausgestattet werden, die der gesteuerte Decoder bzw. das geladene Sound-Projekt zum Download bereithält.



Nach ca. 0,2 sec (bei ungestörter Übertragung, sonst langsamer) sind bereits die ersten Daten eingetroffen: Informationen für Bild, gewählte Tachoscheibe und Name; hingegen fehlen noch die Funktionssymbole, die – je nach Anzahl – den größten Teil der zu übertragenden Datenmenge verursachen.



Kurze Zeit später sind die Informationen für die ersten Funktionssymbole und diese Symbole werden sofort dargestellt.



..... weitere, jetzt in der zweiten Ebene.

Die GUI-Übermittlung ist komplett,

Kurze technische Erklärung:

Anforderung der passenden GUI durch das Bediengerät. So verlangt ein MX32 die GUI des Fahrzeugs zur Darstellung am MX32, die ZIMO App jene zur Darstellung am Smartphone, die Roco App jene zur Darstellung am Tablet. Diese Anforderung geht zunächst (über den System Bus) an die Zentrale.

- DCC-Request-Paket mit der Anforderung der Zentrale an den betreffenden Decoder.
- RailCom-File-Start-Datagramm vom Decoder zur Zentrale. Damit teilt der Decoder mit, dass die folgenden DCC-Pakete (die an ihn adressiert sind) mit RailCom-Datagrammen, die jeweils einige Bytes des Files enthalten, beantwortet werden.
- DCC-Confirmation-Paket zum Decoder. Mitteilung, dass die Zentrale bereit zum Empfang von File-Content-Datagrammen vom Decoder ist.
- RailCom-File-Content-Datagramme vom Decoder zur Zentrale (jeweils mit Folgenummern, Content-Bytes und CRC Redundanz-Prüfung) als Antwort auf BELIEBIGE, auf der eigenen Adresse empfangen DCC-Pakete, bis das gesamte File abgeschickt ist.

Dieses technische Merkmal (Verzicht auf spezielle DCC-Abrufbefehle) ist einer der wesentlichen Unterschiede gegenüber dem Abrufen von Datenräumen laut RCN-218: es werden die sonstigen Steuer- und Meldefunktionen von DCC und RailCom kaum eingeschränkt. Dies (zusammen mit anderen Eigenschaften) wiegt im Rahmen des ZIMO Steuerungskonzepts schwerer als die rechnerisch geringere Effizienz des Verfahrens.

- Diese Content-Datagramme werden von der Zentrale NICHT einzeln beantwortet.
- File-Ende-Datagramm Nachdem der gesamte Content (das File) übermittelt ist, wird zur Kontrolle eine CRC Redundanz-Prüfung (über das gesamte File) ausgeführt.
- DCC-Claim-Pakete fordern verstümmelte oder nicht angekommene Content-Datagramme nach – daraufhin werden diese Datagramme wiederholt übermittelt.

^{*)} „(ZIMO)“ bedeutet, dass das Verfahren der „ZIMO File-Übermittlung“ (also Dateninhalt in einer Kette von RailCom-Paketen über die Schiene) zur Anwendung kommen soll.

^{*)} „dieses Gerät“ weist darauf hin, dass ZIMO Decoder GUI's für mehrere Bediengeräte bereithalten können, z.B. für MX33 (erweitertes MX32), oder für ZIMO App oder für Roco App.

Fahrzeuge „klonen“ (d.h. ein neues Fahrzeug mit GUI eines Vorhanden kreieren)

„Klonen“ bedeutet, dass die GUI (Name, Bild, Funktionssymbole, ...) einer Adresse auf eine andere Adresse kopiert wird, sodass sich hierauf in der Datenbank des Fahrpults zwei Fahrzeuge befinden, die in allen Attributen identisch sind, sich aber in der Adresse unterscheiden.

Es gibt beim „Klonen“ immer einen „Ursprung“ (= die Adresse mit bereits definierter GUI) und einen „Klon“ (= das Fahrzeug mit jener Adresse, auf die diese GUI kopiert wird).

Das „Klonen“ spart viel Arbeit bei der GUI-Erstellung, indem ausgenutzt wird, dass häufig mehrere Exemplare eines bestimmten oder ähnlichen Modells auf der Anlage vorhanden sind. Bei geringem Unterschied zwischen GUIs zweier Modelle ist es durchaus sinnvoll, zunächst das zweite aus dem ersten zu „klonen“ und dann die GUI-Elemente des Klon zu modifizieren,

Es gibt zwei unterschiedliche Klon-Vorgänge, die aus dem Menü (mittels **Softkey M**) im Betriebszustand **FAHR** aufgerufen werden können; das Klon-Fenster trägt dann jeweils die passende Überschrift

Klonen aus aktiver Adresse

Adr' Ursprung 765 Klon

Adresse 765 ist ein Beispiel

Dabei wird die GUI (Name, Bild, ...) der aktiven Adresse („Ursprung“) auf eine andere Adresse („Klon“) kopiert. In diesem Fall ist die Ursprungsadresse (die aktive Adresse) vorgegeben; die andere Adresse, die als „Klon“ bezeichnet wird, wird eingetippt; sie darf neu (bisher nicht in der Datenbank des Fahrpults vorhanden) oder „in Verwendung“ sein (bereits in der Datenbank des Fahrpults vorhanden).

oder

Klonen aus Ursprung in PultDB

Adr' Ursprung Klon 567

Adresse 567 ist ein Beispiel

Dabei wird die GUI (Name, Bild, ...) von einer vorhandenen Adresse („Ursprung“) auf die aktive Adresse kopiert. In der zweiten Zeile des Fensters wird jene vorhandene Adresse als Ursprungsadresse eingetippt. Die Zieladresse, die als „Klon“ bezeichnet wird (nicht ganz korrekt, weil ja bereits vorhanden), ist hingegen vorgegeben (**FAHR** Adresse).

In beiden Fällen wird im Klon-Fenster ein Name für den „Klon“ vorgeschlagen, dieser ist eine Variante des Ursprungsnamens versehen mit einem (2; bzw. fortlaufender Nummer), welcher sofort (noch im Fenster) auf den Wunschnamen abgeändert werden kann (daher als Eingabezeile gekennzeichnet), d.h. es folgen noch innerhalb des Klon-Fensters die Zeilen:

Name Urspru' Krokodil „Krokodil“ ist ein Beispiel
Klon Vorschlag Krokodil (2)

Das „Klonen“ ist aus dem Betriebszustand **FAHR** heraus, und dort über das Menü, aufrufbar:

Softkey M → Eintritt in das Menü des Betriebszustands **FAHR**

Scroll-Rad → Auswahl in der Liste der Menü-Punkten, in diesem Fall einer der beiden Zeilen „Klonen ...“

A-Taste → Start der ausgewählten Klon-Prozedur



Darin wird die **gewünschte Adresse** (obligatorisch) und ein eigener Name (optional) für den Klon (durch Modifikation des Vorschlags) eingetragen.

Ein eventueller Adresskonflikt (Adresse im System bereits vorhanden) wird automatisch durchgeführt und eine entsprechende Meldung erscheint im Fenster. Der **Klon-Vorgang** wird jedoch **in keinem Fall blockiert**, weil es gewünscht sein könnte eine Adresse doppelt zu vergeben.

F-Taste → Der Klon wird aktiv, Betriebszustand **FAHR**

In diesem Fall wurde der Name des Klon nicht geändert, er heißt daher wie im Vorschlag „Krokodil (2)“, ansonsten sind alle GUI-Elemente gleich wie beim „Krokodil“, das als Ursprung gedient hat. Bild bereits im Fahrbetrieb. ▶

Beim Klonen werden auch die Zustände der einzelnen Funktionen übernommen (also z.B. ist Licht und Sound sofort eingeschaltet).

Natürlich sind alle GUI-Elemente des Klon **völlig unabhängig von seinem Ursprung** jederzeit beliebig veränderbar, durch die üblichen E-Prozeduren **ADR ... FUMZ, TACHO, usw.** bzw. durch **A+A-Taste** in den **FAHR MOD** Name, Gruppe).

Die „gegenteilige Richtung“ des Klonens, also das **„Klonen aus Ursprung in ObjDB“** wird häufig verwendet, um **für eine neue Lok** einfach und schnell eine **passende GUI** zu finden oder als Grundlage einzusetzen.

Dafür verwendet man ein gleichartiges oder ähnliches Fahrzeug auf der Anlage (das bereits eine GUI hat).

Im Bild rechts wird zunächst unter der Annahme, dass die Adresse der neuen Lok unbekannt wäre, deren Adresse per Aufgleis-Suche gefunden (siehe Kapitel „FAHR EIN und FAHR MOD“) und gemeldet. Danach ▶

F-Taste → Fahrbetrieb für die neue Adresse; in diesem Fall nur, um daraus das Menü aufrufen zu können.

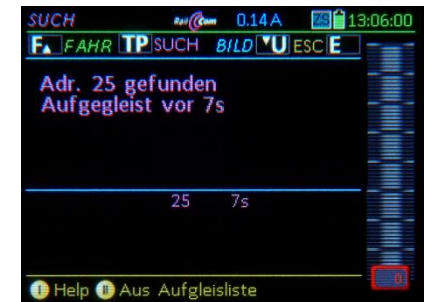
Softkey M → Eintritt in das Menü

Scrollen, A-Taste → Starten des Klonens, Klon-Fenster

In dem Klon-Fenster (hier: **„Klonen aus Ursprung in ObjDB“**) wird dann jene Adresse eingetragen, aus welcher der Klon (die neue Lok) die GUI übernehmen soll; die Zieladresse (eben des Klon) ist hingegen fix.

F-Taste → Der Klon wird aktiv, Betriebszustand **FAHR**

U-Taste → nur bei Bedarf: schrittweises Durchsuchen der Einträge der ObjDB nach passendem Ursprung (Name oder Adr., die richtige GUI haben sollte)



5. SOFTWARE-UPDATE, Laden SYMBOLE, BILDER, u.a. sowie: Sichern GUI- und andere Objektdaten, Exportieren GUI

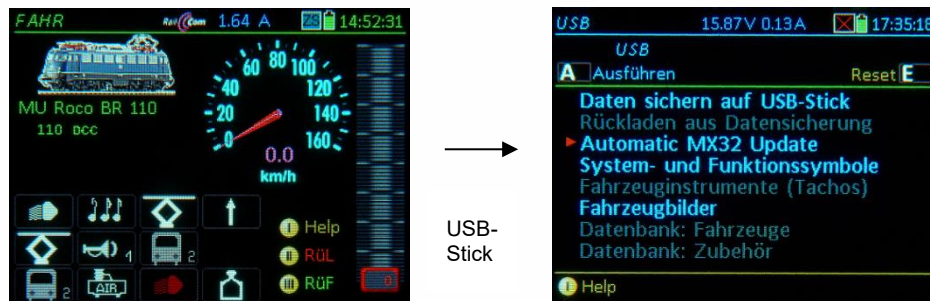
Für diese Vorgänge wird ein USB-Stick mit USB-C Stecker gebraucht; eventuell ein Stick mit USB-C und USB-A (wenn der Computer nur die „große“ Buchse hat) benötigt; Dateisystem **FAT32**; im Gegensatz zu MX32 gibt es für das MX33 keine Beschränkung der Cluster-Größe... , der den folgenden Kriterien entsprechen soll:

Software-Update und/oder Laden von Daten (Symbole, Bilder, usw.):

Von der ZIMO Website www.zimo.at, Bereich „Update & Sound“ (Menüpunkt Update - System) wird das **neueste zip-File** heruntergeladen und entpackt: die neue MX33-Software ist in einen **Container-File** enthalten, dass meistens (nicht immer gleich) auch Software für MX10, MX10EC und MX32 enthält. Dieses muss in das Hauptverzeichnis des USB-Sticks geladen werden.

Derselbe USB-Stick (wenn passende Schnittstellen USB-A und USB-C vorhanden) wird dann nacheinander sowohl für das Basisgerät MX10 als auch für alle vorhandenen Fahrpulte (MX32/33) verwendet.

Der USB-Stick wird nun in **das laufende MX33 eingesteckt**, was in jedem Betriebszustand erfolgen kann. MX32FU müssen dabei mittels CAN-Bus Kabel mit dem MX10 verbunden sein. Der Stick wird automatisch erkannt und gelesen, einige Informationen (Größe, Name, ...) werden im USB-Stick-Fenster am Bildschirm angezeigt:



A-Taste → das „**Inhaltsverzeichnis**“ wird angezeigt: eine Liste mit den Einträgen (in Reihenfolge): „DATENSICHERUNG auf USB-Stick“, „RÜCKLADEN der Datensicherung“, „Automatisches MX33 Update“ und, danach die Bezeichnungen der ladefähigen Daten (nicht die Dateinamen selbst), sowohl der am Stick tatsächlich vorhandenen Daten (BLAU) als auch solcher, die NICHT auf diesem Stick vorhanden sind (GRAU), aber grundsätzlich sein können.

Scroll-Rad → Auswählen der gewünschten Listenposition

A-Taste → Starten der ausgewählten Listenposition;

Im Falle des „**Automatischen MX33 Update**“ bedeutet das:

- 1) das eigentliche Software-Update, also die neue Software-Version laden, und
- 2) die üblicherweise zusammen mit einer neuen Software-Versionen kommenden Daten (nicht je doch solche Daten, die der Anwender selbst erstellt oder nach eigenem Wunsch ladet, und die über das Update hinweg erhalten bleiben sollen), also

- die Fonts und Texte in den Hauptbedienungssprachen Deutsch und Englisch
- die System-, Funktions- und Stellwerks-Symbole, Tacho-Scheiben und Instrumentengrafiken,
- die Geräte-Sound-Files (Fahrpultsound aufrufbar in **FAHR EIN** mit Adresse 16382)
- die Hilfe-Bildschirme

Darunter befindet sich die Liste der **ladefähigen Daten**, die **entweder zusätzlich** zum „Automatischen Update“ **oder allein** (ohne neue Software-Version) am Stick vorhanden ist: die detaillierte Zusammensetzung dieser Daten kann sich von Version zu Version ändern (neue fertiggestellte Features):

- System- und Funktionssymbole: Icons und Symbole für Funktionen, Tacho, Fahrbalken, etc.
- Fahrzeuginstrumente (Tachos): Tachoscheiben verschiedenen Designs, Stromanzeiger, u.a.,
- Stellwerkselemente: Tischfelder für „Panels“ und Stellwerksdarstellungen am MX32 laden,
- Geräte-Sound-Files: u.a. Warntöne, Umgebungsgläusche für die Soundadresse des MX32 (.wav-Files),
- Fahrzeugbilder: die am USB-Stick vorhandenen Bildersammlungen sollen gelistet werden, um daraus die eine oder andere auszuwählen und in das Fahrpult zu laden,
- Datenbanken: ...: Fahrzeuge, Zubehör, Stellwerk
- CV Listen und Sets

Automatische Datensicherung auf USB-Stick nach dem „Automatischen MX33 Updates“

Wenn der USB-Stick NACH der Durchführung des Updates wieder am Computer angesteckt wird und überprüft wird, befindet sich zusätzlich eine .ZCS-File mit der Fahrzeugdatenbank am Stick.



Dieses File kann im Falle eines Datenverlusts durch das Update zur Wiederherstellung der Fahrzeugdatenbank verwendet werden; siehe dazu Abschnitt unten „(Händisch aufgerufene) Datensicherung ...“.

Laden von Daten (nach Auswahl von z.B. „System- und Funktionssymbole“, usw.):

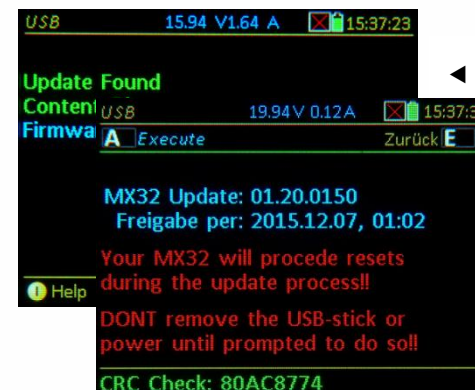
TP-Taste → Markieren der Positionen, die geladen werden sollen

A-Taste → Anzeige der Details der Daten dieser Zeile, dort wieder **Scrollen**, **TP-Taste** → Markieren

- Letzte Zeile: „**Alle markierten Daten laden**“ **A-Taste** → Laden aller markierten Daten

Der eigentliche Update-Vorgang (nach Auswahl von „Automatisches MX33 Update“):

Nach Auswahl und Starten „**Automatisches MX32 Update**“ (**A-Taste** oder Markieren und „Alle markieren ...“) erscheint zunächst ein Informationsbildschirm (aktuelle/neue Versionen mit diversen Kenndaten). Von dort aus wird entschieden, ob der Update-Vorgang tatsächlich gestartet werden soll:

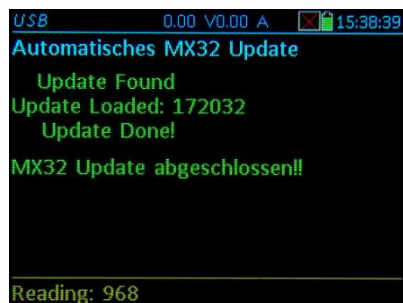


Firmware Check: das MX32 testet die zu ladende Software auf fehlerhafte oder beschädigte Daten und zeigt das Ergebnis. Nach dieser Darstellung geht das Fahrpult automatisch in den Update-Infoschirm über.

A-Taste (Execute)

Update-Infoschirm:

Angabe der zu ladenden Software-Version und deren Erstellungsdatum. Zusätzlich der Hinweis: „Das M32 macht während des Updates mehrere Neustarts!“

**A-Taste (Execute)**

Software-Update und Laden aller zum „Automatischen MX32 Update“ gehörenden Daten werden durchgeführt. Dieser Vorgang dauert einige Minuten.



Nach dem Update wird die **Aufforderung zum Entfernen des USB-Sticks** angezeigt, danach erfolgt (immer) ein **automatisches Reset** und Hochfahren des MX32. Hochfahren des MX32.

**(Händisch aufgerufene) Datensicherung auf USB-Stick / Rückladen vom USB-Stick:**

Dafür wird am besten (zwecks Übersichtlichkeit) ein leerer (Formatierung: siehe Kapitel Software-Update) USB-Stick verwendet; es kann aber auch ein Stick sein, der Update oder Daten enthält.

Wie oben erwähnt, wird nach Einstecken (meistens) der erste Eintrag des Inhaltsverzeichnisses sichtbar: „**Daten sichern auf USB-Stick**“. Wird dieser ausgewählt und gestartet (**A-Taste**), erscheint eine Liste von sicherungsfähigen Daten wie „Objektdatenbank“, „Bilderdatenbank“, ...

Auch diese Liste kann sich abhängig von der Software-Version ändern.

Scroll-Rad → Auswählen einer Position

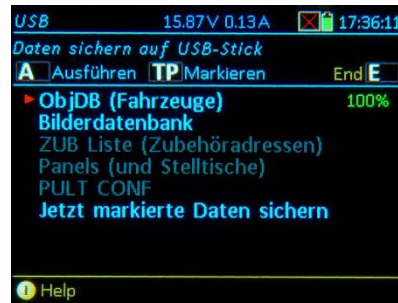
TP-Taste → Markieren der Position

Letzte Zeile: „**Jetzt markierte Daten sichern**“

A-Taste → Sichern aller markierten Daten

Wenn sich eine **Datensicherung** am USB-Stick befindet – diese kann **vom Gerät selbst** oder auch **von einem anderen Fahrpult** stammen! – wird als zweiter Eintrag „**Rückladen der Datensicherung**“ und - nach Auswahl - die Liste der gesicherten Daten sichtbar.

Dabei tritt jede Position in zwei Formen auf: mit „... **ersetzen**“ und „... **ergänzen**“, je nachdem ob die bisher am Fahrpult enthaltenen Daten der jeweiligen Art bleiben oder gelöscht werden sollen.

**HINWEIS:** Bei FEHLSCHLAG des SOFTWARE-UPDATES:

das **Display des MX32 bleibt schwarz**. In diesem Fall soll das CAN-Bus Kabel NICHT getrennt werden und die Digitalzentrale NICHT abgeschaltet werden. Ein Selbstschutz-Algorithmus lädt, nach einer Wartezeit von **ca. 5min**, die vorangehende Software wieder in den Mikroprozessor. Danach kann ein neuer Update-Versuch gestartet werden. Bei MX32 (nur Kabelfahrpult) ist eine **Fehlermeldung** bez. Update des (nicht vorhandenen) Funkprozessors normal, diese Meldung ist zu ignorieren.

Exportieren der GUI-Daten einer Adresse auf USB-Stick:

erst zusammen mit passenden Versionen der Decoder und des Sound-Programmers ZSP verwendbar

Im Unterschied zum oben beschriebenen Datensichern ist der Zweck des Exportierens NICHT die Datensicherung, sondern die **Bereitstellung der GUI-Daten zur Erweiterung von Sound-Projekten**. Die exportierten Daten, nämlich Name, Bild, Funktions-Symbole, und einige weitere Daten werden danach in bestehende oder zukünftige Sound-Projekte integriert, von wo sie bei Bedarf vom Fahrpult abgerufen werden können; dies erspart das langwierige „händische“ Eingeben der „GUI“ am Fahrpult.

Dazu wird also der Eintrag im Inhaltsverzeichnis „**GUI exportieren**“ auf USB-Stick“ angezeigt. Hier auf wird für die GUI der gerade aktiven (gerade im Vordergrund befindlichen Adresse) ein File gebildet und am USB-Stick gespeichert. Dabei handelt es sich um ein Speicher-optimiertes Format, damit später die Übertragung aus dem Decoder nicht zu langwierig wird.

Nachladen selbst-gemachter Fahrzeugbilder:

Ein „Konfigurations-File“ (als ZSC-Datei „zsc“; Muster auf der www.zimo.at, Update-Seite des MX32) muss erstellt und zusammen mit den Bildern im Root des USB-Sticks gespeichert werden.

Das „Konfigurations-File“ enthält mindestens die **roten** obligatorische Zeilen: **[FileInfo]**, **Content=Image.Loco**, **Version=03.02.0002**, **[/FileInfo]**, **[Image]**, **Id=...** (der Lokbilder) und die Links **File = 1|...** und **File = 2|...** zu den Bildern (diese müssen ebenfalls am Stick sein). Die **Id=...** (max. 4-stellig 1-9999) sollte einmalig sein, sonst wird ein vorhandenes Bild ausgetauscht.

Das „Konfigurations-File“ wird im Windows Editor geschrieben und als „...zsc“ abgespeichert (Datei / Speichern unter / (Dateityp „Alle Dateien“) / „...zsc“ / Codierung „ANSI“ / Speichern.

```
// Fahrzeug Bilder          * Optionale Kommentarzeilen
//
[FileInfo]
Content=Image.Loco          * Kennzeichnung des Inhalts des folgenden Datensatzes
Version=03.02.0002          * Version der Lokdatenbank, 03.02.0002 benötigt 01.20.0150 beim MX32/FU
Date=16.12.2016             * Datum der Erstellung dieses Datensatzes
Name=Meine Lokbilder        * Name der Lokdatenbank (alle schwarzen Einträge sind fakultative Strings!)
[/FileInfo]
// ----- P 8             * Optionale Kommentarzeile: Bezeichnung für Fahrzeug
[Image]                     * Image wird geöffnet
Id=1004                     * Einmalige Nummer des Bildes (.bmp-Datei) welche sich auch im Bildnamen wiederfindet.
Name=P8                     * Name (Typ, ...) des abgebildeten Fahrzeugs (wird auch im MX32 angezeigt)
Engine=S                    * Attribut „Antrieb“, zur Anzeige und als Filter für die Bilderauswahl im MX32
                             (S=Steam/Dampf, E=Elektro, D=Diesel)
Country=DE                  * Attribut „Land“, zur Anzeige und Filter für die Bilderauswahl im MX32
Company=KPEV                * Attribut „Gesellschaft“, zur Anzeige und als Filter für die Bilderauswahl im MX32
Epoche=1                    * Attribut „Epoche“, zur Anzeige und als Filter für die Bilderauswahl im MX32
Gauge=N                     * Attribut „Spur“, zur Anzeige und als Filter für die Bilderauswahl im MX32
Autor=Peter M.              * Attribut „Autor“, zur Anzeige und als Filter für die Bilderauswahl im MX32
PartNum=M37031              * Attribut „Modellhersteller:Artikelnummer“ (M: Märklin, R: Rocco, ...)
File=1|Loco 1004.01 P8 [M37031].bmp * Link zum kleinen Bild (.bmp-File 150 x 50 px, 24 bit)
File=2|Loco 1004.02 P8 [M37031].bmp * Link zum großen Bild (.bmp-File 279 x 92 px, 24 bit)
[/Image]                    * Image wird geschlossen
//
[Image]....                 * Weitere Bilder
```

6. Der „E-Bildschirm“ - Zusammenfassung

Der „E-Bildschirm“ ist die zentrale Verteilseite für unterschiedliche Anwendungen

E-Taste (aus Betriebszuständen **FAHR** oder **WEI**)

→ **E-Bildschirm** ►

Die **E-Taste** bedeutet hier nicht (wie bei anderen Bedienschriften) „End“ oder „Escape“, sondern „Einstellungen“.

Am E-Bildschirm ist symbolisch dargestellt, welche Taste zu welcher „Einstellung“ (Anwendung, Betriebszustand) führt.

Die Tastenfolgen E + ... hat die folgende Bedeutung:

E + F → **OP PROG**,

Eintritt in den „Operational Mode“ zum CV-Programmieren und Umadressieren des gerade gesteuerten Fahrzeugs. Siehe Kapitel „OP PROG“.

E + MN → **SERV PROG**,

Eintritt in den „Service Mode“ zum CV-Programmieren und Adressieren am Programmiergleis. Siehe Kapitel „SERV PROG“.

E + 1 → **ADR FUMZ**,

Diverse Einstellungen zur GUI der Fahrzeug-Steuerung (also NICHT Decoder-Programmierung), insbesondere die Anzahl der zu Funktionstasten. Siehe Kapitel „ADR: FUMZ, ...“.

E + 2 → **ADR TACHO**,

Einstellungen zum Bildschirm-Tacho (Design, Bereich, usw.). Siehe Kapitel „ADR: FUMZ, ...“.

E + 3 → **ZUB LISTE**,

Anzeigen einer Liste von Zubehör-Adressen und Betätigen von Weichen und Signalen, die an Zubehör-Decodern angeschlossen sind. Siehe Kapitel „ZUB LISTE“.

E + 4 → **ADR BILD**,

Auswahl oder Änderung des Fahrzeug-Bildes. Siehe Kapitel „ADR: FUMZ, ...“.

E + 5 → **ADR FUSY**,

Zuordnung von Funktions-Symbolen zu den Funktionstasten, Siehe Kapitel „ADR: FUMZ, ...“.

E + 7 → **ROUTEN**,

Stellen von Fahrstraßen in Zusammenhang mit passenden Stellwerks-Programmen (ESTWGJ, STP, ...). Keine Beschreibung in dieser Betriebsanleitung.

E + 8 → **StEin LISTE**,

Anzeigen der Liste von vorhandenen StEin-Modulen und Überwachen und Betätigen deren Anschlüsse, also Gleisabschnitte (HLU, Besetztmeldungen, Kurzschlüsse), Weichen, Eingänge, Signale, ... Siehe Kapitel „StEin LISTE“.

E + 9 → **ABAS**,

noch nicht implementiert. Noch keine Beschreibung.

E + 0 → **CONFIG**

Versions-Info sowie Sichten und Ändern der Einstellungen der Systemzentrale und des „eigenen Gerätes“ (also des vorliegenden Fahrpults): Sprache, Zeit & Datum, Bedienung der Stopp-Modi, Bedienungsdetails, Statistik, u.v.a. Siehe Kapitel „CONFIG“ (ehemals „PULT CONF“)

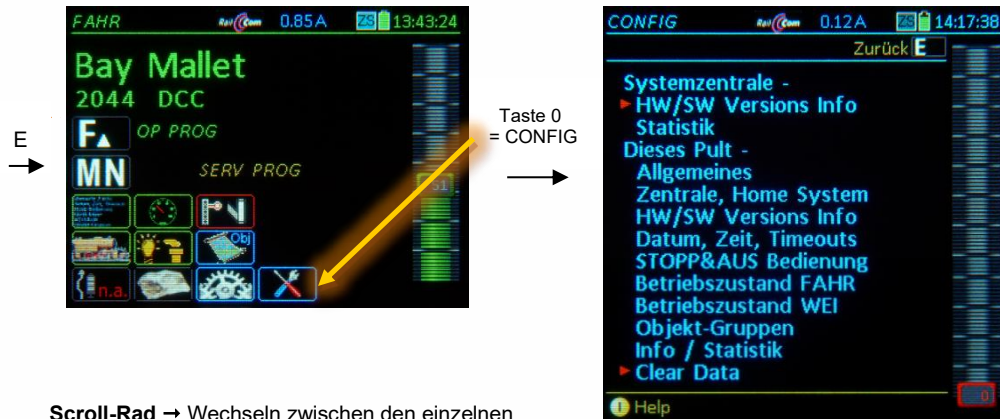
Details siehe Kapitel **ADR ... FUMZ, TACHO, BILD, FUSY; OP PROG; SERV PROG; WEI**



7. CONFIG Info und Einstellungen – Digitalzentrale und Fahrpult

E-Taste (zum E-Bildschirm) + **0-Taste** (rechts unten) → Eintritt in **CONFIG** aus **FAHR** oder **WEI**

HINWEIS: die hier gezeigten Bildschirm-Inhalte stimmen möglicherweise nicht exakt mit der tatsächlichen Erscheinungsform am Fahrpult überein, weil häufig Änderungen / Erweiterungen stattfinden.



Scroll-Rad → Wechseln zwischen den einzelnen **CONFIG** - Menüpunkten in der Hauptliste

A-Taste → Eintritt in den ausgewählten Menüpunkt

E-Taste → Zurück aus dem Menüpunkt in die Hauptliste

E-Taste → Zurück aus der Hauptliste zu **FAHR** oder **WEI**

Wechsel zwischen den Detail-Bildschirmen auch mit:

↑ (Shift) + **U-Taste** → weiter zum jeweils nächsten **CONFIG** Bildschirm

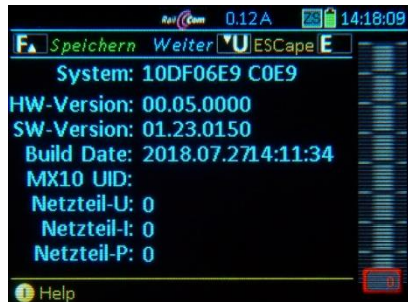
↑ (Shift) + **F-Taste** → zurück zum vorangehenden **CONFIG** Bildschirm

Innerhalb des einzelnen Bildschirms:

Scroll-Rad → Markieren der gewünschten CONFIG- Zeile,

Wipp-Schalter → Auswählen aus mehreren Optionen
Zifferntasten → Eingeben eines Wertes

Systemzentrale – HW/SW Version Info



HW-Version: Ausgabe der MX10 (MX10EC) Platine

SW-Version: Geladene Software Version

Build Date, ... Time: Zeitpunkt der Software-Erstellung

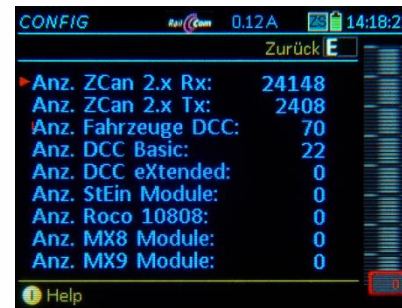
MX10 UID: werksseitige Seriennummer

Netzteil ?

Der neue Wert wird gespeichert, so-

bald die Zeile mittels A-, E-, U-Taste oder Scroll-Rad verlassen wird.

Systemzentrale - Statistik



Diverse aktuelle Daten betreffend Kommunikation und an der Digitalzentrale angeschlossene Geräte.

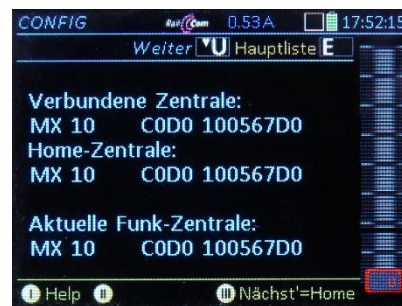
CONFIG in Verbindung mit dem „alten“ Basisgerät MX1 (MX1EC; MX1HS)



<<< über das Menü (M-Taste) zu Totalspeicherlöschung und Hard Reset

<<< Basisgerät MX1 CV-Programmieren.

Zentrale, Home System



Verbundene Zentrale: MX10 (gilt auch für MX10EC), MX1, Z21, ... (sind nicht als Home-Zentrale geeignet) ID wird angezeigt

Home-Zentrale: MX10 (gilt auch für MX10EC), ID wird angezeigt

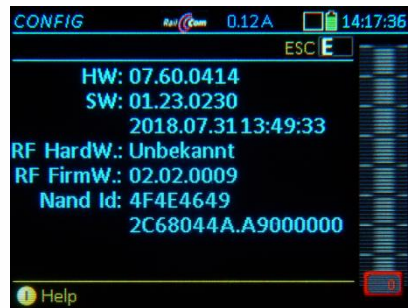
Aktuelle Funk-Zentrale: MX10 (gilt auch für MX10EC), die mit dem Fahrpult per MiWi kommuniziert ID wird angezeigt (diese müsste gleich sein mit zuletzt per Kabel verbundener Zentralen-ID)

Softkeys zur Auswahl des Home-Systems:

- II (Verb' =) Aktuell verbundenes System soll Home-System werden (wenn es nicht schon ist)
- III (Nächste = Home) Nicht die aktuell angeschlossene Zentrale (z.B. vor Auslieferung, bei Service oder Vorführung) soll Home-System bleiben, sondern die beim nächsten Power-ON angeschlossene.

Änderungen der **GUI-** und **FUMZ-Daten** am Fahrpult werden im zentralen Speicher des **Home-Systems** automatisch mitgeschrieben (siehe Kapitel „GUI“) Beim Aufruf der Adresse werden Daten aus **Home-Systems** übernommen. (Beides zutreffend, wenn angeschlossen)

Dieses Pult - HW/SW Version Info



Name: default „MX32“; ein individueller Name kann eingegeben werden

Sprache: Bedienungssprache; Auswahl der in diesem Gerät zur Verfügung stehenden Sprachen (geladen aus USB-Stick oder im Gerät vorhanden). Dzt. Deutsch / Englisch.

Style: System- und Funktionssymbole existieren in vier Arten („Styles“, siehe Kapitel „Anhang: Styles“); zwei davon können geladen sein, und an dieser Stelle ausgewählt werden.

UID: werksseitige Seriennummer (Schreibgeschützt)

HW: Hardware Version (Schreibgeschützt),

SW: Software Version mit Datum (Schreibgeschützt)

RF HW/FW: SW Version Funk (Schreibgeschützt)

Dieses Pult – Datum, Zeit, Timeouts



HINWEIS: Die im MX32 eingestellte (lokale) Uhrzeit wird nicht vom MX10 übernommen und nach einem Neustart des MX32 auch nicht mehr angezeigt. Die im MX10 eingestellten Parameter werden über den CAN2 Bus an das MX32 gesendet.

Datum (J.M.D): Datum für die interne Uhr des Gerätes (NICHT des Systems; siehe MX10 Anleitung).

Zeit (H.M.S): Einstellung der internen Uhr des Gerätes (NICHT des Systems; siehe MX10 Anleitung).

Modellzeit: Beschleunigungsfaktor gegenüber Normalzeit.

E-Timeout: Nach **E-Taste** (aus den Betriebszuständen **FAHR** oder **WEI** heraus) bleibt das Fahrpult für die hier angegebene Zeit im Wartezustand zur Auswahl der gewünschten „E-Bildschirms mittels Zifferntaste; danach zurück zu Aufrufbildschirm.

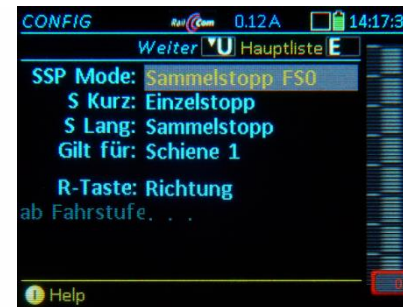
Nicht-Bedienung Anzeige: Wenn das Fahrpult nicht verwendet wird, soll nach der hier eingestellten Zeit die normale Darstellung am Bildschirm durch einen **Bildschirmschoner** ersetzt werden: Name, Adresse mit wechselnder Position.

Nicht-Bedienung Standby: Nur sinnvoll für **Funk- bzw. Akkubetrieb**: wenn das Fahrpult nicht verwendet wird, soll nach der hier eingestellten Zeit ein spezieller **Standby-Bildschirm** kommen; auf diesem läuft dann ein Sekunden-Zähler (siehe „Standby-Zeit“) zur Abschaltung.

Standby-Zeit: Startwert des Standby-Sekunden-zählers, der im Standby-Bildschirm *) bis Null läuft. Bei null wird das Fahrpult ausgeschaltet, bis dahin besteht die Möglichkeit (**A-Taste**) den Betrieb ohne Hochlaufzeit fortzusetzen.

*) Standby-Bildschirm erscheint bei Verlust der Stromversorgung oder bei Nicht-Bedienung im Funk- bzw. Akkubetrieb (zwecks Akku-Schonung)

Dieses Pult – STOPP & AUS Bedienung



HINWEIS: Bei Verwendung der Roco Z21 als Digitalzentrale gibt es KEIN „AUS“, sondern nur „STOPP“ (entsprechend dem „Sammelstopp“ nach ZIMO Terminologie).

**) SSP (Sammelstopp = Broadcast Stopp für alle Adressen) kann wahlweise die Notbremsung (= Emergency) aller Züge bedeuten oder das „normale“ Stehenbleiben (Bremsen bis Fahrstufe 0 laut CV #4). Emergency wirkt schneller, kann aber u.U. zur Entgleisung von Zügen in Kurven führen: in solchen Fällen besser für SSP „FS 0“ wählen !

SSP Mode Bedeutung des SSP = Sammelstopp (S-Taste) = „Emergency Stop“ (Sammelstopp Notbremsung) = FS 0 („normale“ Bremsung auf Fahrstufe 0) **)

S-Taste Wirkung auf = Schiene 1 = Schiene 2 = alle Schienenausgänge des MX10

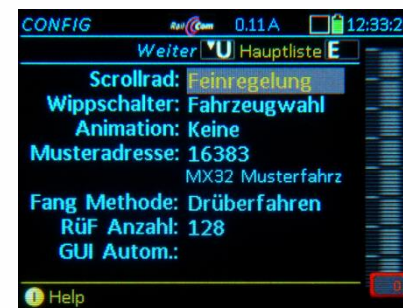
H-S (gleichzeitig) Wirkung auf = Schiene 1 = Schiene 2 = alle Schienenausgänge des MX10

↑-S (gleichzeitig) Wirkung auf = Schiene 1 = Schiene 2 = Schienenausgänge des MX10

R-Taste = Richtungswechsel aus jeder Geschwindigkeit: (Bremsen laut CV #4), Wechsel, Beschleunigung) = Einzelstopp ab ... (Fahrstufe eintippen) (kein Richtungswechsel, erst nach Regler = 0)

ab Fahrstufe = siehe oben.; wenn R-Taste als Einzelstopp

Dieses Pult – Betriebszustand FAHR



Scroll-Rad = Feinregelung: die Fahrgeschwindigkeit (wird mit dem Schieberegler eingestellt) kann um +/- 10% der Fahrstufen nachjustiert werden.

= Fahrzeugauswahl (d.h. Durchlaufen des Rückholspeichers (**RUF**) mit sofortiger Aktivierung, auch wenn dieser NICHT eingeblendet (sichtbar) ist *)

= Keine Funktion.

*) Wenn der Rückholspeicher (**RUF**) am Bildschirm eingeblendet ist, gelten die obigen Einstellungen nicht, weil mit dem Scroll-Rad jedenfalls durch die Liste gescrollt wird (= Fahrzeugauswahl, zur Aktivierung muss noch die **A-Taste** betätigt werden).

Wipp-Schalter = Keine Funktion.

= Feinregelung: die Fahrgeschwindigkeit (wird mit dem Schieberegler eingestellt) kann um +/- 10% der Fahrstufen nachjustiert werden.

= Fahrzeugauswahl, mittels Durchlaufens des Rückholspeichers (**RUF**) mit sofortiger Aktivierung, auch wenn dieser NICHT eingeblendet (sichtbar) ist.

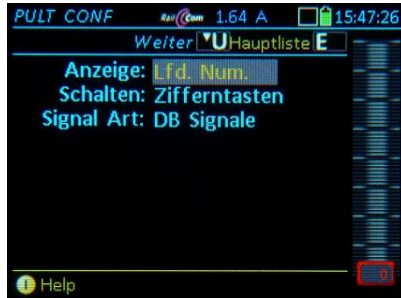
Musteradresse: Default 16383. Diese Adresse ist zwar keine gültige DCC-Adresse, dient aber trotzdem als Musteradresse. Es kann aber auch eine beliebige andere (reale) Adresse eingesetzt werden.

Die für die Musteradresse gültigen Einstellungen (Funktions-Symbolen, Tachoscheiben, usw.) werden für jede neue Adresse verwendet, die über **FAHR EIN** aktiviert wird.

Wenn die Mustereinstellungen verändert werden sollen, wird zu diesem Zweck die Musteradresse wie eine echte Adresse aktiviert, um die Änderungen über die **ADR ...** - Bildschirme vorzunehmen.

Animation = nein: die Funktions-Symbole bleiben starr
 ja: die Funktions-Symbole werden animiert dargestellt, wenn Bilder dafür vorhanden.

Dieses Pult – Betriebszustand WEI



Anzeige = Lfd. Nummer: über den einzelnen Feldern werden laufende Nummern angezeigt (per ↑ (Shift) umschaltbar auf Adresse)

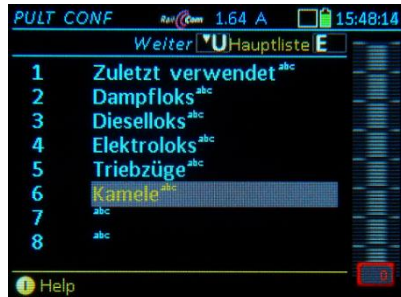
= Adressen: über den einzelnen Feldern werden die Zubehör-Adressen angezeigt (per ↑ (Shift) umschaltbar auf Nummern).

Schalten = Tasten + **Touch**: Zubehörartikel des Panels

per Zifferntasten und **Touch** bedienbar.

= **Touch**: Zubehör nur durch **Touch** bedienbar, während die Tasten für die Funktionen des aktiven Fahrzeugs zur Verfügung stehen. Die Shift-Taste gilt nur für die Funktionstasten, wenn Panels eingeschaltet sind.

Dieses Pult – Objekt-Gruppen



Die „Gruppen“ (z.B. Dampflok, Diesellok, ...), die hier
 - bereits vordefiniert sind, oder
 - dazu definiert werden,

können den Objekten (meistens Fahrzeugen) zugeordnet werden, meistens im Zustand **FAHR EIN** beim Erstellen einer neuen Adresse oder beim Modifizieren.

Dieses Pult – Info / Statistik



Akku Stand (mV): Zeigt die aktuelle Akku-Spannung
 = > 3,8 V (3800 mV); Laden des Akkus
 = < 3,6 V (3600 mV); Akku wird entladen

Life Time: Absolute Betriebszeit des Fahrpultes, seit der ersten Aktivierung.

Power On Time: in Sekunden; zeigt die aktuelle Laufzeit des MX32 und wird bei jedem Neustart zurückgesetzt.

Anzahl Fahrzeuge, Panels, Texte, etc.:

Hier wird die Anzahl der geladenen Dateien und Files der jeweiligen Punkte angezeigt bzw. Auflistung der im MX32 vorhanden Fahrzeuge, Zubehör, Texte, Icons, Bilder, ...

Diverse Speicherbereiche oder Dateninhalte können gezielt gelöscht werden; meistens ist dies in der Praxis nicht erforderlich.

Dieses Pult – Clear Data



Diverse Speicherbereiche oder Dateninhalte können gezielt gelöscht werden; meistens ist dies in der Praxis nicht erforderlich;

ACHTUNG:

Bestimmte **Löschvorgänge** können die Funktionsfähigkeit des Fahrpultes **beeinträchtigen** oder **zerstören**.

Ein wichtiger Punkt unter Clear Data:

Das Löschen von Fahrzeug-Bildern

Bei Aufruf der Zeile „Fahrzeug Bilder“ folgt entweder

TP-Taste → ALLE Bilder zum Löschen markieren und danach

A-Taste → ALLE Bilder löschen, wobei davor die Sicherheitsabfrage (Fenster) mit **A-Taste** beantwortet werden muss.

... oder ...

A-Taste → In die Hauptliste der Loknamen wechseln, um dort die zu löschenden Bilder zu markieren oder Attribute-Filter anzuwenden.

Scroll + TP-Taste → In der Hauptliste der Loknamen Markierungen (rote Punkte) setzen

↑ (Shift) + **TP-Taste** → In die Liste der Attribute wechseln (Antrieb, Epoche, ...)

Scroll + TP-Taste → Bestimmte Attribute (z.B. Antrieb „Diesel“ und Epoche „III“) markieren (rote Punkte), um nachher sämtliche Bilder, die diese Kriterien erfüllen, zu löschen.

A-Taste → zurück in die Hauptliste der Loknamen; dort können zusätzliche Bilder zum Löschen markiert werden, oder die durch Attribut-Markierung vorgesehene Löschung einzelner Bilder aufgehoben werden.

E-Taste → Markierungen aus Liste der Attribute löschen und zurück in die Hauptliste.

A-Taste → Alle MARKIERTE Bilder löschen, wobei davor die Sicherheitsabfrage (Fenster) mit **A-Taste** beantwortet werden muss.

E-Taste → Ende, Verlassen von **Clear Data**, **CONFIG** (je nach Situation mehrfach)

ab SW 01.25:



8. Betriebszustand FAHR

In **FAHR** gelangt man
aus den meisten Betriebszuständen heraus,
auch aus **FAHR EIN**:

F-Taste → **FAHR** (neues Fahrzeug)

FAHR ist der Hauptzustand des Fahrpults - eben
dort, wo Fahrzeuge (und Züge) gefahren werden.

▼ Das Help-File für **FAHR** ►

FAHR Betriebszustand

Touch auf Bild oder Text (Name, Adresse) →
Änderung der Darstellung: kleines/großes
Bild, Fu-Symbole ein/aus, Tachoa Anzeige.



Steuern des aktiven Fahrzeugs: Schieberegler,
R- (Richtung), MN-, RG- (Rangier), Fu-Tasten.

↑-Taste → Fu-Bereich-Wechsel F 10-19, F 20-28

Definieren und Aktivieren eines **neuen** Fahrzeugs:

★ A-Taste (bzw. ↑+A, wenn RUF eingeblendet)
→ Wechsel in **FAHR EIN**

Eingeben Adresse, Name, Gruppe, GUI, ...
F-Taste → Aktivieren der neuen Adresse
TP-Taste → Einleitung der **AUFGLEIS-SUCHE**

Wenn Übernahme-Fenster oder Balken **Fremdsteuerung**
Anzeige vergeben d.h. Adresse auf einem anderen
Fenster Ausblenden A ZIMO Fahrpult aktiv, erst
Übernehmen U nach Übernahme steuerbar.

U-Taste → Übernehmen der Adresse
A-Taste → Ausblenden, bleibt Fremdsteuerung

Aktivieren einer Adresse aus dem **Rückholpeicher**:

★ Softkey III (RUF) → **Rückholpeicher** einblenden
RUF in unterer Bildschirmhälfte sichtbar, enthält
die bisher gefahrenen Adressen (Fahrzeuge), Wieder-
Aktivieren durch Scrollen + A (oder F- und U-Taste),
Scroll-Rad → Auswählen und Markieren
A-Taste → Aktivieren der markierten Adresse
T-Taste → Hinzufügen/Entfernen aus Traktion

HINWEIS: Traktionsbetrieb im nächsten Kapitel.

Anzeigen Zubehör-Decoder und Weichen-
Schalten:

★ Softkey II (RUL) → **ZUB LISTE** einblenden
ZUB LISTE in unterer Bildschirmhälfte sichtbar,
enthält alle bisher aktivierten (direkt oder durch
WEI-Panel definierten) Zubehör-Adressen,
Scroll-Rad → Auswählen einer Adresse und Markieren
Zifferntasten → Schalten der Weichen (Zubehörartikel)

Anzeigen StEin-Module und Betätigen der Objekte:

★ E-Taste + 8 → **StEin LISTE** einblenden
Liste der StEin-Module in unterer Bildschirmhälfte,
Scroll-Rad → Auswählen eines Moduls
T-Taste → Umschalten zwischen Ansicht der Gleis-
abschnitte, der Weiche, der Eingänge, usw.
Zifferntasten → HLU-Schalten, Weichen-Schalten, usw.



S-Taste (kurz): EINZELSTOPP aktuelle Adresse
Weiterfahren nach Null-Durchgang des Reglers
S-Taste (lang): Schiene-1 SSP
SAMMELSTOPP Weiterfahren durch Touch auf die „Stopp-
Kugeln“
S-Taste + TP-Taste → Schiene-1 und -2 AUS
T-Taste + S-Taste → Schiene-1 und -2 EIN



E-Taste → „E-Bildschirm“
+ MN, F, Zifferntasten →
zu Programmier-, GUI-
Datenbank, u.a. Funktionen
siehe Help E-Bildschirm!



W-Taste → Aktuelles Panel,
Betriebszustand WEI
Zifferntasten → Schalten der
Weichen & Signale & ...
siehe Help WEI-Bildschirm!

Im Betriebszustand **FAHR** gibt es **verschiedene Möglichkeiten der Darstellung**:

die Möglichkeiten hängen davon ab, welche **GUI-Elemente** (GUI = „Graphical User Interface“) für das
aktive Fahrzeug überhaupt vorhanden sind (d.h. definiert sind, was NICHT unbedingt immer „sichtbar“ ist):

- immer vorhanden: die (Fahrzeug-) **Adresse**,
wo üblicherweise von Beginn an automatisch auch ein Tacho mit
dabei ist (meistens mit grüner Scheibe, dies kann aber durch das
Musterfahrzeug auf Adresse 16383 anders eingestellt werden),
- optional (einzugeben in **FAHR EIN**, bei Adresseingabe oder über **A + A**) ein **Name**,
- optional (auszuwählen in **ADR TACHO**, über **E + 2**) ein **Tacho** (div. Scheiben, oder „kein Tacho“),
- optional (auszuwählen in **ADR BILD**, nach Adresseingabe oder über **E + 4**) ein **Bild**
- immer vorhanden (zu „befüllen“ in **ADR FUSY**, über **E + 5**) das Tableau der **Funktionssymbole**,

die GUI-Elemente (wenn vorhanden) können am Bildschirm **nach individuellem Wunsch**
sichtbar gemacht (oder versteckt) werden, bzw. unterschiedlich arrangiert werden.

Zwischen diesen Darstellungsarten wird per **TOUCH** gewählt (alternativ auch über das **FAHR** Menü); da-
bei gilt im Prinzip:

TOUCH auf GUI-Element →

→ **DIESES Element wird abwechselnd größer <> kleiner dargestellt.**

Textfeld (Name & Adresse) größer - kleiner, Bild größer - kleiner, Tacho große Scheibe - kleine Digitalanzeige
(restliche GUI-Elemente werden auf dazu passende Weise dargestellt (oder gar nicht, wenn kein Platz))

Als einziges GUI-Element kann das Tableau der „Funktionssymbole“ NICHT per **TOUCH** verändert wer-
den (Das **TOUCH**en wird dort gebraucht zum Schalten der Funktionen selbst); das Tableau der „Funk-
tionssymbole“ wird nur angezeigt, wenn „Adresse & Name“ UND „Bild“ klein gemacht werden ODER
wenn großes Bild UND die Digitalanzeige an Stelle der Tachoscheibe zu sehen sind.



TOUCH auf Tacho ↑ TOUCH auf Bild ↓



BEISPIELE

für die **Modifikation der Darstellung durch TOUCH**:

- ◀ „Normalansicht II“: Darstellung mit **großem Bild**, Name und Adresse, **KEIN** Scheibentacho, nur **digitale Geschwindigkeitsanzeige**.

Im Bild sichtbar ist auch der Magenta-farbige „**Fort-
schrittsbalken des Backgroundreaders**“, der wichtige
CVs unbemerkt und ohne Aufforderung ausgelesen, da-
mit die Werte bei Bedarf ohne Wartezeit verfügbar sind,
und der „**Quality of Service Punkt**“ in verschiedenen
Farben (grün ist sehr gut, usw.)

TOUCH auf Bild (in Normalansicht II) → Bild wird klein,
Digitalanzeige der Geschwindigkeit wird ersetzt durch
Tachoscheibe

- ◀ „Normalansicht I“: Darstellung mit **kleinem Bild**,
Name und Adresse, **Scheibentacho**.

TOUCH auf Tacho (in Normalansicht I) → Bild wird groß,
Tachoscheibe wird ersetzt durch digitale
Geschwindigkeitsanzeige

TOUCH auf Bild (in Normalansicht I) → Bild wird groß, Tacho geht nach unten. Dadurch gibt es allerdings KEINE Funktionssymbole zu sehen.

Darstellung großes Bild, Scheibentacho unten ►

TOUCH auf Tacho → Zurück zur „Normalansicht“



TOUCH auf Textfeld (in Normalansicht I); Textfeld ist Name & Adresse oder nur Adresse, falls kein Name) → Tacho wird nicht mehr angezeigt, Bild, Name & Adresse werden durch den freien Platz größer.

◀ Darstellung mit großer Schrift für den Text (Name & Adresse), ohne Tacho und Funktionssymbole

(TOUCH auf Bild + Tacho → Zurück zur „Normalansicht I“)

TOUCH auf Bild + Schrift (in Normalansicht I) → Digitalanzeige der Geschwindigkeit und große Schrift, die Funktionssymbole bleiben erhalten.

(TOUCH auf Schrift + Bild + Tacho → Zurück zur „Normalansicht“)



Die MN-Taste („Manuell“) und die RG-Taste („Rangieren“)

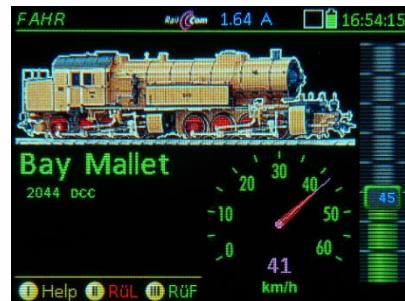
MN-Taste – „MANuell“ – MN-LED rot-blinkend, d.h. Aufheben der Geschwindigkeitsreduktion durch HLU (ZIMO Signalabhängige Zugbeeinflussung durch MX9 oder StEin-Modul) oder ABC (Stopp auf Abschnitt mit asymmetrischem Gleissignal - siehe Betriebsanleitung Decoder).

RG-Taste – Rangieren → RG-LED gelb, Halbgeschwindigkeit (64 Fahrstufen statt 128) am Balken, Tacho schaltet auf Rangiertacho um, falls in E+2 definiert.

Nochmals **RG-Taste** → Rangierzustand ausschalten; RG-LED dunkel

HINWEIS: Durch Funktionstasten auszulösende Geräusche lassen sich in der Lautstärke durch Drehen am Scroll-Rad verändern:

Fu-Taste gedrückt halten, Drehen am Scroll-Rad → „hinauf“ = lauter; „hinunter“ = leiser.



Die Ost-West - Richtung MX33-Umstellung

Das ZIMO System bietet die Möglichkeit, für Fahrzeuge mit **ZIMO Decodern** (Typen ab ca. 2005, mit aktueller Software) zusätzlich zur (üblichen) Fahrzeug-bezogenen Richtung die **Anlagen-bezogene Richtung** anzuzeigen bzw. einzustellen, d.h. die Fahrtrichtung relativ zur Gleisanlage bzw. bei Stillstand die zu erwartende Fahrtrichtung, wenn der Zug losfährt.

1. Am Bediengerät (ZIMO Fahrpult, ZIMO APP, ...) wird durch die **Richtungspfeile „Ost“ und „West“** dargestellt, welche Anlagen-bezogene Richtung gerade gilt. Diese Information kommt - wenn möglich - von einer RailCom-Rückmeldung direkt vom Decoder, anderenfalls kann sie händisch zugeordnet werden – unterscheidbar durch die Farbgebung der Pfeile.
2. Vom Bediengerät (Fahrpult MX33, ZIMO APP, ...) kann durch ein spezielles Bedienungselement (Taste bzw. Touch-Feld) gezielt in die **gewünschte Richtung (Ost oder West)** gefahren werden bzw. im Stillstand die Beleuchtung auf die gewünschte Richtung geschaltet werden.

Die Begriffe „Ost“ und „West“ bezeichnen nicht wirklich die Himmelsrichtung; sie könnten beispielsweise auch als „links“ und „rechts“ interpretiert werden; tatsächlich detektiert der Decoder die Polarität des DCC-Gleissignals, welches zwar auf den ersten Blick symmetrisch ist, aber doch eine messbare (eben Anlagen-bezogene) Phasen-Polarität hat..

Die Darstellung der aktuellen „Ost-West-Richtung“ (zusätzlich zur „Vorwärts-Rückwärts-Richtung“)

am ZIMO Fahrpult MX33 geschieht durch die waagrechten **Richtungspfeile „Ost“ und „West“**, in der **Ost-West-Richtungstaste „Row“** integriert, und automatisch eingeschaltet, wenn für die aktive Adresse über RailCom oft genug das sogenannte „Richtungszustandsbyte“ ankommt (am MX32 wird „Ost-West“ manuell eingeschaltet). Die „normalen“ senkrechten **Richtungspfeile „Vorwärts“ und „Rückwärts“**, in der **Vorwärts-Rückwärts-Taste „Rvr“** integriert, sind hingegen immer eingeschaltet (weil sie ja im „normalen“ DCC-Fahrbehl enthaltene Richtungsinformation wiedergeben).

Die Farben der ausgeleuchteten Richtungspfeile

haben eine bestimmte einheitliche Bedeutung (MX32, MX33, ZIMO APP); daher wird hier zunächst nicht der exakte Ablauf bei Richtungsänderung beschrieben, sondern die Bedeutung der Ausleuchtung.

Grüne Pfeile „Vorwärts“ und „Rückwärts“ = meistens kaum zu sehen, weil schnell von **grün** auf **gelb** wechselnd; (noch) nicht vom Basisgerät übernommene neue Richtung nach Betätigung der Richtungstaste „Rvr“; länger sichtbar nur bei Richtungswechsel aus Fahrt heraus UND aktiver systemgesteuerter Bremszeit (BZ) bis Nulldurchgang oder Fehlersituation im Fahrpult-Funkbetrieb (**roter** Gegenpfeil).

Gelbe Pfeile „Vorwärts“ und „Rückwärts“ = vom Basisgerät (Digitalzentrale) **bestätigte Aussendung** der **DCC-Fahrbehl** mit Richtungsbit in gewünschter Richtung.

Hinweis: Die **gelbe** Farbe des Pfeils „Vorwärts“ oder „Rückwärts“ besagt NICHT, dass (oder dass nicht) eine (RailCom-) Bestätigung der angezeigten Fahrtrichtung durch den Decoder erfolgt wäre; dies ist ausschließlich an der Farbe (**magenta**) des Pfeils „Ost“ oder „West“ ersichtlich! **Magenta „Ost“ oder „West“** bedeutet „nebenbei“, dass auch Vorwärts-Rückwärts rückgemeldet ist.

Die Farblogik, dass „Vorwärts“, „Rückwärts“ immer **gelb** bleibt (obwohl **magenta** logisch wäre), dient der Gleichartigkeit der Fahrpult-Typen.

Grüne Pfeile „Ost“ und „West“ = nach Betätigung der Richtungstaste **erwartete Fahrtrichtung**, aber (NOCH) NICHT vom Decoder rückgemeldet; die Farbe **grün** oder **magenta** der Pfeile „Ost“, „West“ zeigt für die Vorwärts-Rückwärts-Richtung UND für die „Ost-West-Richtung“, ob RailCom-Bestätigung erfolgt ist.

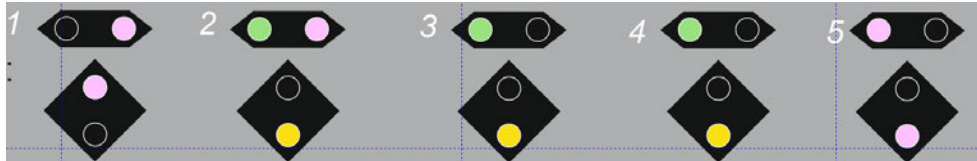
Magenta Pfeile Vorwärts, „Rückwärts“, „Ost“ und „West“ = vom Decoder **rückgemeldete Fahrtrichtung**; die Farbe **magenta** zeigt für die Vorwärts-Rückwärts-Richtung UND für die „Ost-West-Richtung“, dass die RailCom-Bestätigung erfolgt ist.

Blaue Pfeile „Ost“ und „West“ = vom Decoder erfolgen KEINE Rückmeldungen über RailCom (auch nicht etwa über Funk); die **Ost-West-Richtungstaste „Row“** kann zum manuellen Hin- und Herschalten der „Ost-West-Richtung“ verwendet werden, unabhängig von der **Vorwärts-Rückwärts-Taste „Rvr“**. Das Fahrzeug folgt der zuletzt betätigten Taste.

Wirkung der Richtungstasten „RVR“ und „ROW“,
wenn **RailCom-Rückmeldung** vorhanden, also **Pfeil „Ost“ oder „West“ in magenta**:

Da die Rückmeldung von Vorwärts-Rückwärts und Ost-West im selben RailCom-Paket ausgesandt werden, erfolgen immer beide Richtungsinformationen gleichzeitig (oder eben gleichzeitig nicht).

Dies hat auch die Folge, dass in diesem Fall beide Richtungstasten „RVR“ und „ROW“ die identische Wirkung haben, nämlich einen Richtungswechsel.



Fahrt bisherige Richtung:
Fahrzeug mit Richtung „Vorwärts“ und „Osten“, gemeldet über RailCom Richtungsbyte, daher in beiden Tasten „RVR“ und „Row“:
Pfeile in magenta.

Richtungstaste „RVR“ oder „Row“ (gleiche Wirkung) →
VR-Anzeige (in Taste „RVR“) springt sofort um, im Beispiel auf „Rückwärts“ in **gelb**, OW-Anzeige (in Taste „Row“) zeigt die Zielrichtung in **grün**, die bisherige, noch aktuelle Richtung **magenta** - oft sehr kurz zu sehen, nur solange noch keine DCC-Befehle in neuer Richtung.

Richtungswechsel läuft:
DCC-Befehle werden in neuer Richtung ausgesandt, also „Rückwärts“. Ob der Decoder bereits den Richtungswechsel eingeleitet hat, ist nicht sichtbar, daher **kein Pfeil in magenta**; bisher keine RailCom-Meldung für Erreichen der neuen Richtung (Nulldurchgang).

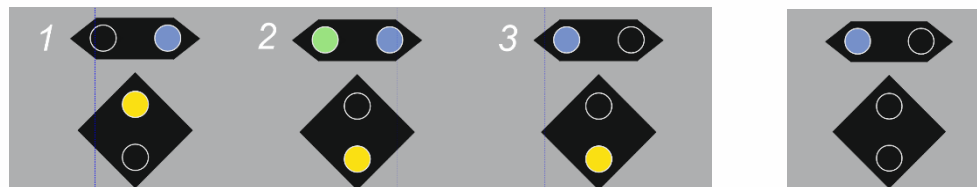
Fahrt neue Richtung:
Die Rückmeldung vom Decoder über erfolgten Richtungswechsel (zumindest Nulldurchgang) ist eingetroffen. Fahrzeug also jetzt mit Richtung „Rückwärts“ und „Westen“, gemeldet über RailCom Richtungsbyte, daher in beiden Tasten:
Pfeile in magenta.

HINWEIS: Um gezielt in eine bestimmte Ost-West-Richtung zu fahren, werden die Pfeile „Ost“ und „West“ beobachtet; und nur im Falle des „falschen“ Pfeils wird die Richtungstaste betätigt.

wenn **keine RailCom-Rückmeldung**, also **Pfeil „Ost“ oder „West“ in blau** (oder dunkel)

↑ (Shift) - **Row-Taste gleichzeitig** (↑ vorlaufend) → Einschalten und manuelle **Umkehrung** der Zuordnung der **blauen** Pfeile „Ost“ und „West“; mangels Rückmeldung nur „auf Sicht“ möglich.

↑ (Shift) - **3 x Row-Taste hintereinand.** (↑ vorlaufend) → **Ausschalten** der **blauen** Pfeile „Ost“ und „West“



Fahrt bisherige Richtung:
Fahrzeug mit Richtung „Vorwärts“ und - manuell zugeordnet - „Osten“, daher **Pfeil „Ost“ in blau.**

Richtungstaste „RVR“ →
VR-Anzeige (in Taste „RVR“) springt sofort um, im Beispiel auf „Rückwärts“. OW-Anzeige (in Taste „Row“) zeigt die Zielrichtung in **grün**, die bisherige, Richtung **blau** - oft sehr kurz zu sehen, nur solange noch keine DCC-Befehle in neuer Richtung.

Fahrt neue Richtung:
DCC-Befehle werden in neuer Richtung ausgesandt, also „Rückwärts“. Mangels Rückmeldung ist die Ost-West-Richtung nicht bestätigt, daher **Pfeil „West“ in blau.**

Richtungstaste „Row“ →
VR-Anzeige (in Taste „RVR“) wird **dunkel** bis Taste „RVR“ neuerlich Betätigung wird. Das Fahrzeug erhält ausschließlich OST-West-Richtungsbefehle, es wird daher Anlagen-bezogen gesteuert.

Die INFO-Zeile unter Namen/Adresse

Hier wird „normalerweise“ angezeigt:

- die vom Decoder gemessene Fahrspannung (nützlicher Hinweis zum Zustand der Anlagenverkabelung,
- die Gleisabschnitts-Nummer (StEin), wo sich das Fahrzeug gerade aufhält; in blauer Farbe, weil aus System.

M-Taste → (Menü) Hier kann die Info-Zeile abgeschaltet, oder weitere Informationen (zur alternierenden Anzeige hinzugefügt werden; z.B.: Decoder-Typ, Fehlermeldungen aus dem Decoder (Übertemp, u.ä.)



Die UNTERE BILDSCHIRMHÄLFTE

kann auch anders als in den „normalen“ **FAHR** Darstellungen genutzt werden.

Meistens wird das Tableau der Funktionssymbole durch die gewünschten Inhalte ersetzt.

- Softkey III** → Einblenden des **RüF** (= des Rückholspeichers) in die untere Bildschirmhälfte nochmals (wenn **RüF** eingeblendet) **Softkey III** → Ausblenden **Touch auf RüF** oder jeweilige **LISTE** → bildschirmfüllende Darstellung und zurück.
- Softkey II** → Einblenden der **ZUB LISTE** (Zubehöradressen), nochmals (wenn **ZUB LISTE** eingeblendet) **Softkey II** → Ausblenden
- E-Taste + 8** → Einblenden der **STEIN LISTE** (Stationäreinrichtungs-Module „StEin“) (wenn **STEIN LISTE** eingeblendet) **Softkey II** → Ausblenden
- W-Taste** → Anzeigen eines Zubehör-Panels; und damit Wechsel in den Betriebszustand **WEI** nochmals (wenn Panel eingeblendet) **W-Taste** → Schließen des Panels, zurück in **FAHR**

Softkey III → **RüF** in der unteren Bildschirmhälfte ▶

siehe Beschreibung in diesem Kapitel

Der **RüF** (= Rückholspeicher) bietet einen Überblick aller Fahrzeuge (Adressen) und Züge, die in diesem Fahrpult zum Schnellzugriff bereitstehen. Gleichzeitig zu sehen sind 4 Zeilen, restliche durch Scrollen.

Jede Zeile enthält Name & Adresse, Traktions-Zugehörigkeit (T1, ...), Geschwindigkeit (blau: Fahrstufe in 1000 Schritten), Magenta: über RailCom rückgemel-



A-Taste → Aktivieren des markierten Fahrzeugs ▲

Softkey II → **ZUB LISTE** einblenden

- ◀ (= Liste der Zubehör-Adressen) zeigt die Adressen von Zubehör- („Magnetartikel“) – Decodern sowie MX8 und MX9-Module, die in diesem Fahrpult registriert sind. Die Zubehörartikel der markierten Adresse können mit den Zifferntasten geschaltet werden. **A-Taste** auf >NEU< → Eingabe einer zusätzlichen Adresse mit Auswahl paar/einzel.

E-Taste + 8 → **STEIN LISTE** einblenden

- ◀ (=Liste der „StEin“-Module) beinhaltet die Gleisabschnitte, Weichen und andere Ein-/Ausgänge der StEin-Module.



W-Taste → **WEI** in der unteren Bildschirmhälfte
siehe auch Kapitel **Betriebszustand WEI**

Im Betriebszustand **WEI** (= Weichenschalten, Schalten aller Arten von Zubehör) werden „Panels“ oder Gleisbilder mit Symbolen für die Weichen, Signale, ... der Anlage gefüllt und zum Schalten derselben benutzt. (Siehe Kapitel Betriebszustand **WEI** – Objekt-orientiertes Steuern von Weichen, Signalen, ...)



Das ZIMO System basiert auf einer ausgefeilten („sophisticated“) Datenverwaltung. Für kleine Anwendungen (beispielsweise die Gartenbahn mit 10 oder 20 Loks) kann diese weitgehend ignoriert werden, und „einfach drauflosgefahren“ werden. Wenn eine Großanlage (beispielsweise mit 100 oder mehreren 100 Fahrzeugen) betrieben werden soll, empfiehlt es sich, die Systemphilosophie zu kennen.

Besonders wichtig sind die beiden Datenstrukturen im Fahrpult MX32:

Rückholspeicher = **RüF** & Objekt-Datenbank = **ObjectDb**

Jedes „Fahr-Objekt“ (Adresse, Fahrzeug, Zug), das aktiviert und gesteuert wird, bleibt nach Deaktivierung sowohl im **RüF** (Rückholspeicher) als auch in der **ObjectDb** (Objekt-Datenbank), wobei der **RüF** auf eine maximale Anzahl von 128 Objekten beschränkt ist.

Dort werden sowohl aktuelle Fahrdaten aufbewahrt sowie sogenannte „GUI-Daten“ (GUI = Graphical User Interface), die die Darstellung des Fahrzeugs auf Displays und Bildschirmen bestimmen, also Name, Bild, Funktionssymbole, u.a.

Die Benutzung des **RüF** (Rückholspeichers) dient zum schnellen Finden, Beobachten der Fahrzeugstände, und Aktivieren von Fahrzeugen (Zügen, ...), die schon einmal auf diesem Fahrgerät aktiv waren, aber in der Zwischenzeit wegen der Steuerung anderer Fahrzeuge in den Hintergrund verschoben worden sind; daher auch „Hintergrundspeicher“. Der **RüF** ist also auch eine Art Favoriten-Liste.

Es empfiehlt sich, solche Fahrzeuge (Adressen), die voraussehbar nicht mehr gebraucht werden, aus dem **RüF** (Rückholspeicher) zu löschen (C-Taste in der **RüF** Tabellenansicht); diese Löschung bewirkt NICHT die Löschung aus der **ObjectDb** (Objekt-Datenbank), sodass die Daten dort bei Bedarf für den **RüF** zurückgewonnen werden können.

Es gilt: Objekte des **RüF** (Rückholspeichers) sind IMMER auch in der **ObjectDb** (Objekt-Datenbank) enthalten (dort durch **grüne** Schrift gekennzeichnet); umgekehrt ist dies NICHT der Fall; in der Regel gibt es in der **ObjectDb** viel mehr Eintragungen (**blaue** Schrift, wenn nicht im **RüF**).

Die **ObjectDb** (Objekt-Datenbank) umfasst also meistens viele Eintragungen; es besteht auch Zugriff - samt Möglichkeit der Übernahme - auf die Objekt-Datenbanken anderer Geräte (Fahrpulte, Zentrale, Apps, wenn eingebunden). Eine Löschung aus der Objekt-Datenbank ist ebenfalls möglich (C-Taste ...), sollte jedoch vorsichtig gehandhabt werden (oder zuvor eine Sicherung durchgeführt werden).

Siehe Kapitel **ObjectDb (Objekt-Datenbank)**

Eine weitere wichtige Datenstruktur im System ist die **Objekt-Datenbank des Basisgeräts MX10**, die dieses primär zur Organisation der Datenpakete (DCC, MM,...), die über die Schiene zu den Fahrzeugen und Zubehörartikel gesandt werden sollen.

Dort sind im Prinzip automatisch erstellte Kopien der Eintragungen in den Objekt-Datenbanken aller Fahrpulte und sonstiger Eingabegeräte enthalten. Wie oben bereits kurz erwähnt, können von dort auch Eintragungen wiederum in Fahrpulte rück-übertragen werden, oder auch Teile der Daten, beispielsweise zum Zwecke der sogenannten „GUI-Übernahme“ (wenn z.B. Name und Bild für eine bestimmte Adresse von einem Fahrpult in einem anderen geladen werden sollen)

3Der Rückholspeicher (**RüF**) steht im Betriebszustand **FAHR** immer (ob sichtbar = eingeblendet) oder unsichtbar (= ausgeblendet) zur Verfügung, um darin enthaltene Fahrzeuge zu aktivieren:

F- und U-Taste → **Direktes Wechseln** von Adresse zu Adresse (genauer: von Fahr-Objekt zu Fahr-Objekt; dies können Züge sein); aufsteigend bzw. absteigend aus dem Rückholspeicher (**RüF**). Bei Bedarf nach Übersicht und Informationen kann die Liste der enthaltenen Objekte (jeweils Name und Adresse) in der unteren Bildschirmhälfte sichtbar gemacht werden („Einblenden“):

Softkey III RüF → **Einblenden** des Rückholspeichers (**RüF**), d.h. Darstellung in unterer Bildschirmhälfte.



SK III

Softkey III RüF → **Ausblenden** des Rückholspeichers (**RüF**), d.h. meistens Wieder-Darstellung der Funktionssymbole.



TOUCH auf **RüF** → **Vollbilddarstellung** ▶

In Vollbilddarstellung gleiche Funktionsweise wie in Halbbilddarstellung; aber mit mehr Zeilen.

Am Ende der **RüF** Liste in der Vollbilddarstellung befindet sich die Zeile **>NEU<**. Dies stellt eine alternative Möglichkeit (zur A-Taste oder **↑** + A) für die Eingabe neuen Adressen dar:

TOUCH auf großes **RüF** - Feld → zurück zur **Halbbilddarstellung**



Die **einzelnen Zeilen** des **RüF** (Rückholspeichers) in der **ersten Ebene** (zweite Ebene siehe unten) enthalten:



- * Erste Spalte: **Name** des Fahrzeugs (falls ein solcher vergeben wurde, ansonsten ersatzweise Striche)
grün: „normales“ Einzelfahrzeug
türkis (grünblau): Fahrzeug in Traktion eingebunden (siehe dritte Spalte)
- * Zweite Spalte: **Fahrzeugadresse** (ohne weitere Kennzeichnung, wenn DCC-Adresse)
- * Dritte Spalte: Fremdsteuerung, (Fremd-)Traktion*)
„FS“: **Fremdsteuerung** (auf anderem Fahrpult aktiv)
„T1, T2, ...“: Fahrzeug in **eigene Traktion** eingebunden
„FT(..)“: **Fremdtraktion** (auf anderem Fahrpult)
„FS(..)“: **Fremdtraktion** (auf anderem Fahrpult aktiv)

- * Vierte Spalte: **Geschwindigkeit** bzw. **Fahrstufe**
Magenta: kmh-Wert aus RailCom Rückmeldung, oder
blau: Fahrstufe in interner 1024 Stufen - Skala (NICHT kmh)
- * Fünfte Spalte: **Fahrtrichtung** (Stehen / Fahren)
- * Sechste Spalte: Kleines Funktions-Tableau F0 .. F9.
(z.B. um zu erkennen: Licht oder Sound an?)

Wipp-Schalter → **Zweite Ebene der RüF-Darstellung**

Die **einzelnen Zeilen** der zweiten Ebene enthalten:



- * Erste Spalte bis vierte Spalte: gleich wie erste Ebene.
- * Fünfte Spalte: **Gruppe** (wenn vorhanden)

Die Anordnung der Symbole im Bild ist möglicherweise noch nicht endgültig, da von der Ausbaustufe der Traktion abhängig!

Aktivieren aus dem RüF und andere Bedienungsmaßnahmen

Softkey III → Ein- und Ausblenden des Rückholspeichers (siehe auch vorne)

F- und U-Taste → **Direktes Wechseln** von Adresse zu Adresse; aufsteigend bzw. absteigend, im

Falle des eingeblendeten **RüF** ebenso wie wenn **RüF** ausgeblendet ist

Scroll-Rad → Durchlaufen des Rückholspeichers und **Markieren** mit dem Cursor (unabhängig von den Scroll-Rad Einstellung in **CONFIG**),

A-Taste → **Aktivieren** (in Vordergrund bringen des markierten Fahrzeugs) **aus dem RüF**.

Softkey II → Sortieren (Ändern der Reihenfolge der Objekte im Rückholspeicher),

C-Taste → Löschen markiertes Objekt aus Rückholspeicher (bleibt in Objekt-Datenbank!).

Aktivieren eines Fahrzeugs aus der Objekt-Datenbank

E-Taste (in den E-Bildschirm) + 6-Taste
→ Wechsel in **ObjektDb**

Scroll-Rad → Durchlaufen der Objekt-Datenbank,

A-Taste → **Aktivieren** (in Vordergrund bringen) und Wechsel (oder Rückkehr) in den Betriebszustand **FAHR**

Mehr Info zur Objekt-Datenbank:
siehe Kapitel ObjectDb.



9. SYSTEM-GESTEUERTER TRAKTIONSBETRIEB

In der „DCC Welt“ gibt es zwei Arten einen FAHRZEUG-VERBUND zu bilden: (englisch „consist“):

- den **Decoder-gesteuerten Verbundbetrieb**, englisch auch als „advanced consist“ bezeichnet: durch Programmierung der **CV #19** (und ev. auch **#20**) in mehreren (zwei, drei, ...) Fahrzeugen auf die gleiche Adresse, eben die die **„Consist Adresse“**: dann ist die Geschwindigkeits- und Richtungssteuerung in diesen Fahrzeugen nur über diese Adresse steuerbar und daher gleichgeschaltet, während die Funktionen je nach den Bits in den CV's #21, 22 über die jeweilige Einzeladresse (in CV #1 oder CV's 17,18) oder eben durch die Verbundadresse (in CV's 19, 20) schaltbar sind. DIES wird **NICHT** in diesem Kapitel beschrieben, sondern hauptsächlich in der Decoder-Betriebsanleitung und auch (Teilaspekt der Adressänderung) im Kapitel „Programmieren OP PROG“.

- den **System-gesteuerten Traktionsbetrieb**, eine ZIMO spezielle Methode; der Begriff „Traktion“ (Doppeltraktion, Dreifachtraktion, ...) wird für diese Art des Verbunds verwendet, im Gegensatz zu „consist“ für den Decoder-gesteuerten.

Die Steuerung mehrerer (zwei, drei, ...) Fahrzeuge als Teilnehmer einer Traktion erfolgt über ihre eigenen Adressen; das System sorgt dafür, dass die Fahrbefehle für Geschwindigkeit und Richtung jeweils gleich sind und **quasi-simultan** (knapp aufeinanderfolgend) ausgesandt werden.

DIES ist der wegen der höheren Flexibilität bei ZIMO bevorzugte Verbundbetrieb und wird in diesem Kapitel beschrieben.

- Zukünftiges (zum Zeitpunkt dieser Beschreibung noch nicht realisiert):

die **Zugsteuerung (Train Control)**,

die Steuerung des gesamten Zuges (Lokomotiv(en) und Wagen) erfolgt über eine einzige Adresse in Form eines einzigen Decoders, der als realer oder virtueller „Zugleitreechner“ fungiert. Es gibt also **nicht** mehrere gleichrangige Decoder mit gleicher „Consist Adresse“. Die anderen Fahrzeuge des Zuges sind über einen realen oder virtuellen Zugbus mit dem Zugleitreechner verbunden und erhalten von dort ihre Steuerungsbefehle.

➤ Bilden einer neuen Traktion:

Eine **Traktion** ist ein Zusammenschluss von Triebfahrzeugen mit gemeinsam gesteuerter Geschwindigkeit, Richtung, MAN- und Rangier-Funktion.

Ausgangspunkt ist der Betriebszustand **FAHR**; Bilden und Modifizieren von Traktionen **nur bei eingeblendetem RüF**, daher:

Softkey III → **RüF** einblenden (sofern nicht bereits eingeblendet); die dritte Spalte (nach der Adresse) gibt Auskunft über den Traktionsstatus und Fremdsteuerungen.

Scroll-Rad → erstes Fahrzeug der neu zu bildenden Traktion auswählen und mit (das kann - muss aber nicht - die gerade aktive Adresse sein)

HINWEIS: Die für die einzurichtende Traktion vorgesehenen Adressen müssen sich bereits im **RüF** (Rückholpeicher)

RüF einblenden; und Scroll im **RüF** zu „BR10“, welche im Beispiel erste Traktionslok werden



befinden und dürfen in keinem anderen Bediengerät aktiv gesteuert werden (also **KEINE FS** Markierung) oder bereits einer anderen Traktion angehören (also **KEIN „T1“** oder **„T2“**).

Scroll-Rad → **erstes Fahrzeug** der neu zu bildenden Traktion auswählen und mit

TP-Taste + Zifferntaste → dem ausgewählten Fahrzeug die Traktion **zuordnen** also „**T1**“, „**T2**“, ..., usw. (ACHTUNG: 7 sec Timeout). Die Traktionsbezeichnung („**T1**“, „**T2**“, ...) ist sichtbar in der **RüF** Zeile UND im Haupt-feld (falls Lok im Vordergrund); die **Zeile** UND der Hauptfeld-Text nehmen die Farbe **türkis (blaugrün)** an.

Die Zuordnung einer Traktion bewirkt, dass die betreffende Adresse auf anderen Fahrpulten mit „**FT(1)**“ (= FremdTraktion) markiert wird, und daher dort nicht mehr für Traktionsbildungen zur Verfügung steht.

Scroll-Rad → **zweites Fahrzeug** für Traktion auswählen und

TP-Taste + Zifferntaste → also „**T1**“, „**T2**“, ...“ der angefangenen Traktion **hinzufügen**.

Sobald einer Traktion aus mindestens zwei Adressen besteht, die alle mit demselben „**T1**“, (oder „**T2**“, „**T3**“, ...) markiert sind, werden diese Zeilen im **RüF automatisch nach oben geschoben**, und die betreffenden und die betreffenden Fahrzeuge werden **gemeinsam angesteuert**.

Scroll-Rad → **drittes Fahrzeug, usw.**

➤ **Bestehende (z.B. neu gebildete) Traktion fahren:**

TP-Taste (nur wenn **RüF ausgeblendet**) → zyklisches **Wechseln zur nächsten Adresse** innerhalb der Traktion, wenn ein Traktions-Fahrzeug im Vordergrund (also **türkise Schrift** und Markierung „**T1**“, „**T2**“, ...)

Hinweis: wenn **RüF eingeblendet**, ist der Wechsel zwischen den Adressen einer Traktion auch möglich, aber nur durch **Scrollen** im **RüF** zur nächsten Adresse und Aktivieren mit **A-Taste**.

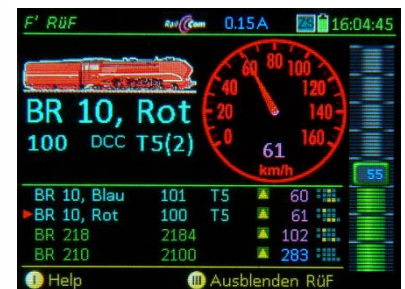
Die TP-Taste hat in dieser Situation hingegen eine andere Bedeutung; siehe unten

Softkey III → **Aus-/Einblenden des RüF** jederzeit möglich, um beispielsweise die Funktions-Symbole für das Fahrzeug im Vordergrund zu sehen (die Funktionen selbst ließen sich über die Zifferntasten auch schalten, wenn die Symbole nicht zu sehen sind.)

TP, 5, um BR10 als erste Traktionslok der neuen Traktion „**T5**“ zu markieren



Scroll im **RüF** zu „BR10 rot“, welche zweite Traktionslok werden soll, TP, 5, um diese mit „**T5**“ zu markie-



TP, um zwischen Traktionsloks zu wechseln ↑



EINSCHUB: GRUNDSÄTZLICHES zu DOPPEL- und MEHRFACHTRAKTIONEN im ZIMO SYSTEM

(Anleitung zum Erstellen/ Auflösen von System-gesteuerten Traktionen: siehe Seiten davor und danach)

- Doppel- oder Mehrfachtraktion, kurz „Traktion“ genannt, bedeutet die Verknüpfung zwischen zwei oder mehreren Fahrzeugen (= Adressen). Eine solche bewirkt, dass bei Steuerung eines der beteiligten Fahrzeuge (Adressen) die anderen Fahrzeuge automatisch mitgesteuert werden, und zwar in Bezug auf Geschwindigkeit, Fahrtrichtung, MN- und RG-Zustände, nicht aber in Bezug auf die Funktionen.

- Eine **Traktion** im ZIMO System „residiert“ (= wird gegründet, bearbeitet und primär gespeichert) grundsätzlich NICHT in der Digitalzentrale, sondern in einem „Bedienegerät“, also einem Fahrpult MX32 oder MX33 oder ZIMO App, dort sind die Fahrzeuge (Adressen) einer Traktion mit „T1“, „T2“, „T3“, ... gekennzeichnet, also allgemein „Tx“, wobei „x“ die Nummer 1 ... 9 unter den im Gerät residierenden Traktionen ist, also z.B. „T5“, sowohl im Hauptfenster als auch im Rückholpeicher **RüF**, (falls sichtbar) und in der **Pult DB**.

- Die in den Fahrpulten residierenden Traktionen sind aber im **Basisgerät**, also in der Zentrale als **Kopie** vorhanden). Dadurch existiert eine Traktion auch weiter, wenn das „Residenz-Gerät“ aus dem System entfernt wurde (oder die Funkverbindung abbricht).



Beispiel: die „BR 10 Rot“ ist Bestandteil der „T5“, (2) heißt Doppeltraktion; im RüF ist zu sehen, welches Fahrzeug noch zu „T5“ dazugehört, im Beispiel ist dies „BR 10 Blau“,



Auf einem anderen Fahrpult, also Nicht-Residenz-Gerät der Traktion „T5“ des obigen Beispiels. Beim Versuch, die zweite Traktions-Lok „BR 10 Blau“ zu aktivieren, erscheint die Meldung „Fremdtraktion“ und Markierung „FT“

- Ein Fahrzeug (eine Adresse), das sich in einer Traktion befindet, die in einem bestimmten Fahrpult residiert, wird in anderen Fahrpulten im **RüF** mit „FT“ („Fremd-traktion“) markiert; das bedeutet: es kann nicht unmittelbar aktiviert werden, sondern nur nach einer Übernahmeprozedur für die gesamte Traktion, die automatisch alle darin enthaltenen Fahrzeuge einschließt.

- Diese Übernahmeprozedur besteht aus dem Fenster „Fremdtraktion“ und Bestätigung der U-Taste zur Bestätigung der Übernahme der Traktion samt aller beteiligten Fahrzeuge, womit die komplette Traktion im „neuen“ Fahrpult residiert.



- Nach Übernehmen einer Traktion in ein neues Fahrpult wird dieses zum Residenz-Gerät; dort (und nur dort) kann nun die Traktion aufgelöst oder modifiziert werden (also Fahrzeuge hinzugefügt oder weggenommen werden).

- Alle Vorgänge wie Übernehmen von Traktionen oder Löschen und Modifizieren werden gleichzeitig im Basisgerät „abgebildet“, sodass dieses bei Abwesenheit des Residenz-Gerätes dessen Platz einnehmen kann.

➤ **Richtungs- und Geschwindigkeits-Abgleich zwischen Fahrzeugen einer Traktion:**

Softkey III → **RüF** einblenden (sofern nicht bereits eingeblendet); Abgleich nur mit **RüF** möglich.

Scroll-Rad → abzugleichendes Fahrzeug auswählen

TP-Taste auf diese Adresse → **Fenster „Traktions Einstellungen“** mit Option „... entfernen“ und Abgleichsoptionen. ▶

Scroll-Rad → gewünschte Abgleichsoption auswählen

Wenn Option **Richtungsabgleich** ausgewählt:

A-Taste → Umschalten **identisch** <> **invertiert**

↓ Wenn Option **Geschwindigkeitsabgleich** ausgewählt (**noch nicht implementiert**):

Schieberegler → Einstellung eines Wertes zwischen **50 %** und **150 %** für die Geschwindigkeit des ausgewählten Fahrzeugs relativ zur Geschwindigkeit der Traktion selbst.

Während der Durchführung dieses Abgleichs muss die Traktion mit Fahrstufe zwischen 30 und 80 fahren.

E-Taste → Beenden und **Speichern** des Ergebnisses

➤ **Entfernen eines Fahrzeugs aus einer Traktion bzw. Auflösen einer Traktion:**

Softkey III → **RüF** einblenden (sofern nicht bereits eingeblendet); Bearbeiten und Auflösen einer Traktion nur mit eingeblendetem **RüF** möglich.

Scroll-Rad → zu entfernendes Fahrzeug auswählen (also eines mit T-Markierung und **türkisem Text**).

TP-Taste auf diese Adresse → **Fenster „Traktions Einstellungen“** mit Option „Aus Traktion entfernen“ und Abgleichsoptionen.

Bei Öffnung des Fensters steht Cursor normal bereits auf „Aus Traktion entfernen“: ansonsten mit Scroll-Rad!

TP-Taste (nochmals), also insgesamt **2 x TP-Taste** → **Entfernen dieser Adresse** aus der bestehenden Traktion, Löschen der T-Markierung. Die **RüF** Zeile wird wieder **grün**. **Wenn es der vorletzte Teilnehmer der Traktion war, wird die gesamte Traktion aufgelöst.**

Jederzeit möglich:

X-Taste → **Zweite Ebene** des **RüF** anzeigen (mit Richtung und Position)

„BR 10 Rot“ aus Traktion gelöscht, wieder grün
„BR 10 Blau“ automatisch aus Traktion gelöscht

↓ Softkey III, Scroll, TP



↓ Scroll zu „BR10 Rot“



↓ TP



↓ TP



➤ Übergabe/Übernahme von Traktionen zwischen Fahrpulten:



- Wenn eine Adresse im **RüF** mit „**FT(.)**“ gekennzeichnet ist, kann dieses Fahrzeug nicht direkt aktiviert werden, da es in einem anderen Fahrpult in einer Traktion eingebunden ist*, diese Traktion dort aber gerade NICHT AKTIV GESTEUERT wird (nicht „im Vordergrund“ ist). Wenn diese Traktion hingegen im anderen Fahrpult gerade AKTIV GESTEUERT wird (also eine der beteiligten Fahrzeuge im Vordergrund ist) wird „**FS(.)**“ angezeigt (= Fremdsteuerung mit Anzahl der Traktionsteilnehmer).

*) Dies ist auch dann der Fall, wenn dieses andere Fahrpult, das Inhaber der Traktion ist, gar nicht mehr im System vorhanden ist oder die Funkverbindung nicht besteht.

Diese Kennzeichnungen (also „**FT(.)**“ bzw. „**FS(.)**“) sind jeweils auch im Hauptfeld zu sehen (wenn das Fahrzeug nach **A-Taste** auf die entsprechende Zeile im **RüF** oder über **F-** und **U-Taste**) in den Vordergrund kommt, zusammen mit dem jeweiligen Hinweis „**Fremdtraktion**“ oder „**Fremdsteuerung**“ im oberen Balken.

Beim Versuch der Übernahme eines so gekennzeichneten Fahrzeugs (Betätigung einer Funktionstaste oder des Reglers) kommt anstelle des Balkens das FENSTER

„**Fremdtraktion**“ bzw. „**Fremdsteuerung**“

- mit den Optionen

U-Taste → Traktion (= einschließlich aller Teilnehmer) soll übernommen und vom neuen Fahrpult gesteuert werden. Gleichzeitig wird dabei das neue Fahrpult auch Residenz-Gerät der Traktion und alle beteiligten Fahrzeuge* erhalten eine Markierung wie „**T1**“, „**T2**“; während am alten Fahrpult diese Adressen die Markierung „**FS(.)**“ erhalten.

*) Dabei werden auch Adressen, die der Traktion angehören, aber bisher nicht am neuen Fahrpult existiert haben, in dessen **RüF** automatisch übernommen (mit „**T1**“, „**T2**“, ...)

**) Für eine Traktion gibt es immer ein einziges Residenz-Gerät, dieses kann wechseln; auf welchem Gerät die Traktion ursprünglich gebildet wurde, spielt KEINE Rolle.

A-Taste → die Traktion soll NICHT übernommen werden, das Fahrpult zeigt wieder den oberen Balken.

- Nach erfolgter Übernahme der Traktion, befinden sich alle beteiligten Adressen im **RüF** des „neuen“ Fahrpults, und sind dort mit „**T1**“, „**T2**“, usw. gekennzeichnet, wobei das System versucht, eine bereits zuvor benutzte T-Nummer wieder zu verwenden (wenn frei).

➤ Traktionen in die Systemzentrale (Basisgerät) „verschieben“:

Traktionen, die in einem Fahrpult gebildet wurden (siehe vorangehende Seiten) und dort residieren, können in die Zentrale „ausgelagert“ (= „verschoben“) werden, d.h. die bereits davor im Basisgeräte vorhandene „Abbildung“ der Traktion wird zur eigentlichen Residenz der Traktion (was zuvor ein Fahrpult war).

Dies ist in einigen Fällen zweckmäßig, beispielsweise um in dem Fahrpult eine der Traktionsnummern (T1 ... T9) freizumachen und damit Platz (es gibt nur T1 ... T9) für neu-zu-bildende Traktionen zu schaffen.

Am Basisgerät MX10 / MX10EC können über das Menü die bestehenden Traktionen (sowohl die in angeschlossenen Fahrpulten als auch die im Basisgerät residierenden) unter der Menü-Punkt „Objektdatenbank Traktionen“ beobachtet und gelöscht, aber nicht bearbeitet werden. Um an Traktionen Einstellungen vorzunehmen, kann (muss) die Traktion von einem Fahrpult wieder-aufgerufen werden (siehe unten).

Softkey III → **RüF** einblenden (sofern nicht bereits eingeblendet); Vorgang im **RüF** zu empfehlen.

Scroll-Rad → ein (beliebiges) Fahrzeug aus der Traktion anwählen, die in Zentrale verschoben werden soll.

C-Taste auf diese Adresse → **Fenster „Traktion verschieben“**, Optionen A-Taste = ja / E-Taste = nein

Wenn Verschieben eingeleitet: alle Fahrzeuge dieser Traktion verschwinden aus RüF; bisherige Traktionsnummer wird dadurch für neue Traktionen frei. In der Objekt-Datenbank **ObjDB** bleiben die Adressen mit Kennzeichnung **TZ** bestehen. Aus der Objekt-Datenbank können die Adressen wie üblich gelöscht werden (jede einzeln), was betrieblich nichts ändert; die gelöschten Adressen sind dann unter den grauen Zeilen (weil im Basisgerät vorhanden) zu finden. In der Systemzentrale (Basisgerät) bleibt die Traktion mit allen Abgleichdaten und wird von dort betrieben.

➤ Wiederaufruf von Traktionen, die in die Systemzentrale „verschoben“ wurden:

Der Vorgang ist sehr ähnlich wie die Übernahme einer Traktion von einem anderen Fahrpult; also:

Aktivieren einer der Adressen der „verschobenen“ Traktion auf einer der üblichen Arten, also mittels **FAHR EIN** oder aus der **ObjDB** → **Fenster „Traktion in Zentrale“**,

Optionen A-Taste = Ausblenden (keine Übernahme),
U-Taste = Übernehmen ALLER Fahrzeuge

➤ Anschließen oder Wieder-Anschließen eines Fahrpults mit Traktionen:

Wenn ein Bediengerät nicht permanent mit „seinem“ Basisgerät („Home-System“) Kontakt hat (Kabel oder Funk), sondern zwischenzeitlich getrennt ist, oder erst später an das System angeschlossen wird, kann es zu Widersprüchen zwischen den im Fahrpult und im Basisgerät gespeicherten Traktionen kommen.

Eine Traktion kann während der Abwesenheit des Residenz-Gerätes von einem anderen Fahrpult übernommen werden; dieses wird neues Residenz-Gerät, ohne dass das bisherige davon erfährt. An sich ist es belanglos, ob die Traktion vom neuen Fahrpult modifiziert oder gelöscht wird: vom ursprüngliche Residenz-Gerät müsste sie allenfalls (möglicherweise mittlerweile modifiziert) neu übernommen werden.

➤ Anschließen eines Fahrpults mit Traktionen an einem NICHT-Home-System:

Wenn ein Fahrpult an ein Basisgerät angeschlossen wird, welches NICHT das Home-System ist, werden die gebildeten oder vorhandenen Traktionen auch nach erfolgreicher Aktivierung in diesem Basisgerät NICHT DAUERHAFT abgebildet, d.h. Kopien aus den Traktionen des „Nicht-Home-Gerätes“ sind nur solange im Basisgerät vorhanden, als der Kontakt zu diesem Gerät nicht länger als 10 min unterbrochen ist.

10. STOPP, AUS, KURZSCHLUSS, ...

- **EINZELSTOPP** (auch bekannt unter „Emergency stop“, „Nothalt“); dieser bezieht sich ausschließlich auf das aktive Fahrzeug (Traktion, Zug), und dient zum schnellen Anhalten, wenn es aufgrund der im Decoder und/oder im System eingestellten Bremszeit (CV #4 ...) bei Nullstellung des Fahrreglers zu lange dauern würde.
- **SSP = SAMMELSTOPP** (auch bekannt unter „Broadcast stop“, ein standardisierter NMRA-DCC Befehl auf Adresse „0“); dabei werden alle Fahrzeuge angehalten; es bleiben jedoch die Funktionszustände weiterhin, und diese können auch unter der jeweiligen Adresse geschaltet werden.
- **AUS Schiene**; das ist die sicherste Art (unabhängig vom Datenempfang) des allgemeinen Stopps. außerdem ist die Wirkung abhängig von eventuell eingebauten Energiespeichern, und die Wiederinbetriebnahme bei größeren Anlagen umständlich. Decoder verlieren dabei u.U. flüchtige Daten.

HINWEIS: in **CONFIG** (mit **E+0** erreichbar), Menü-Punkt „STOPP&AUS“) gibt es Auswahlmöglichkeiten, ob SSP (S-Taste) bzw. AUS (H-S) auf einen **Schienenausgang 1 oder 2** oder auf beide wirksam, ob SSP-Mode (S-Taste) „Emergency Stop“ (Schnell-stop ohne Bremskurve) oder „FS 0“ (= normaler Bremsverlauf mit CV #4 u.a.) bedeuten soll. ACHTUNG: plötzlicher „Emergency Stop“ kann zu Entgleisungen führen.

H („Halt“) → EINZELSTOPP, SCHNELLSTOPP

(oder Emergency Stop) des Zuges mit der aktiven Adresse, normaler (grüne) Fahrbalken wird rot;

Zum Aufheben des Stopps muss der Schieberegler auf die Nullstellung „nachgeschoben“, dann neue Fahrt möglich.

S → SSP (SAMMELSTOPP) auf Schiene-1 oder -2

Anhalten aller Züge auf Schiene-1 oder -2 bzw. Schiene -1 und -2 (je nach Angabe in **CONFIG**). zugleich erfolgt Einblenden der **STOPP-Kugeln**

Touch auf eine der Kugel-Hälften EIN, SSP, AUS

→ jeweils Schiene 1 oder Schiene 2 des Basisgerätes wird entsprechend gesetzt.

Die STOPP-Kugeln erscheinen auf allen Fahrgeräten gleichermaßen (wenn zumindest ein Schienenausgang **SSP**, **AUS**, **UES**).

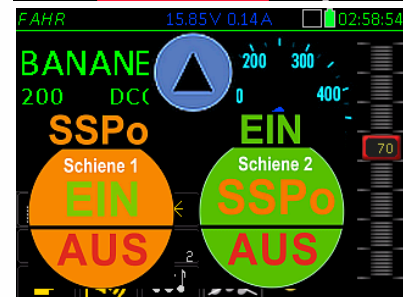
Durch **Touch** auf **Blauen Pfeil** (nach oben gerichtet)

→ Ausblenden der STOPP-Kugeln

d.h. ersatzweise kommt Anzeige im oberen Balken

Nach Ausblenden der STOPP-Kugeln werden die Bildschirm-Inhalte dahinter (teils verdeckt) sichtbar und bedienbar.

Bei eingblendeten STOPP-Kugel ist jedoch Hintergrund nicht aktiv.



durch **Touch** auf **kleinen blauen Pfeil** (nach unten, im Balken)

→ **Wieder-Einblenden der „STOPP-Kugeln“**

H („Halt“) – S (gleichzeitig oder knapp nacheinander drücken) → **AUS** Schiene-1 oder -2 oder beide

Abschalten der Fahrspannung auf Schiene-1 oder -2 bzw. Schiene -1 und -2 (je nach Angabe in **CONFIG**).

H – S (gleichzeitig) ist die **schnellste Methode** um die Fahrspannung **abzuschalten**; das gleiche Ergebnis kann aber auch durch **S** (allein) und nachherigen **Touch** auf **AUS** der betreffenden STOPP-Kugel erreicht werden.

↑ (Shift) – S (gleichzeitig oder knapp nacheinander drücken)

→ **EIN** Schiene-1 oder -2 oder beide

↑ S ist die direkte Methode zum Wieder-Einschalten; das gleiche Ergebnis kann mit den STOPP-Kugeln erreicht werden.



- Anzeige **UES = ÜBERSTROM** auf **roter STOPP-Kugel** bedeutet, dass die im Basisgerät eingestellte „UES Schwelle“ (maximaler Ausgangsstrom) am betreffenden Schienenausgang erreicht wurde, daher für die Dauer der eingestellten „Abschaltezeit“ nur dieser maximale Strom am Ausgang verfügbar ist (Modus Konstantstrom, d.h. Spannung abgesenkt), und dann Abschaltung erfolgt (oder bereits erfolgt ist).

- Anzeige **UNT = UNTERSCHWELLE** heißt, dass die eingestellte „UES-Schwelle“ nicht erreicht wurde, aber die gewünschte Fahrspannung nicht eingehalten werden kann, meistens aufgrund eines zu schwachen Netzgerätes (welches wegen Überlastung die eigene Ausgangsspannung absenkt). Die Logik für die Abschaltung des Schienenausgangs ist wie im Falle UES.

UES: Überstrom (Kurzschluss) auf (z.B.) Schiene-1

(Schienenausgang des Basisgerätes wird ausgeschaltet; KEINE automatische Wieder-Einschaltung) zugleich erfolgt Einblenden der **STOPP-Kugeln** mit Überschrift **UES** auf betroffener Kugel.

Das Handling des Überstromfalles vom MX33 aus, ist im Prinzip gleich wie bei STOPP & AUS: durch **Touch** auf die Felder der Kugel (in diesem Fall „EIN“ und „SSP“ können die zwei Schienenausgänge der Digitalzentrale (falls zwei vorhanden, z.B. MX10) unabh. voneinander wieder eingeschaltet werden **EIN** (Einschalten) oder auf **SSP** (Sammelstopp) gesetzt werden.

NICHT zur Wahl steht im obigen Fall **AUS**, weil dieses keinen Unterschied zu UES machen würde; beides bedeutet „Schiene ausgeschaltet“.

UNT: Unterspannung auf (z.B.) Schiene-1

(Schienenausgang des Basisgerätes wird ausgeschaltet; KEINE automatische Wieder-Einschaltung), zugleich erfolgt Einblenden der **STOPP-Kugeln** mit Überschrift **UNT** auf betroffener Kugel.

Weiter wie im Fall „UES“ ... (siehe oben)



↓ **Touch** auf „EIN“ der Schiene-1 (links)



Wenn wieder beide Schienen auf **EIN**: StoppTouch-Feld verschwindet nach 1 sec.

11. Fremdsteuerung und Computer-Steuerung

- **Fremdsteuerung** oder **Adresse vergeben** (angezeigt im oberen Balken oder im Fenster bedeutet, dass das Fahrzeug im Vordergrund gerade von einem anderen (ZIMO) Fahrpult (dem „Fremd-Fahrpult“) gesteuert wird. Regler und Funktionstasten am „fremdgesteuerten“ Fahrpult sind wirkungslos, die Anzeigen am Bildschirm und Tasten-LEDs gen das „Fremdfahrpult“ wieder. Vom „fremdgesteuerten“ Fahrpult her kann eine ÜBERNAHME erzwungen werden: wenn Fenster „Fremdsteuerung“ (oder „Adresse vergeben“) sichtbar, durch die **U-Taste**; Wenn „Fremdsteuerung“ nur im oberen Balken muss vorher durch die „RG-Taste (oder irgendeine andere, oder auch durch Betätigung des Reglers), das „Fremdsteuerungs-Fenster“ geöffnet werden.
 - **Computersteuerung** (angezeigt im oberen Balken, stattdessen kann auch der Name der steuernden Software angezeigt werden, z.B. **STP** oder **ESTWJ**) bedeutet, dass der aktuelle Fahrzustand (Geschwindigkeit, Richtung, Funktionen) von einem über USB oder LAN angeschlossenen Computer bzw. der (z.B. Stellwerks-Software) stammt oder von einer App, ...
- Zum Unterschied vom „Fremd-Fahrpult“ braucht eine Stellwerks-Software KEINE Übernahme machen, um Befehle an ein Fahrzeug zu erteilen; diese werden auf jeden Fall durchgeführt, von den Fahrpulten mitgelesen und angezeigt (mit dem Hinweis „Computersteuerung“). Daher braucht auch ein Fahrpult KEINE Übernahme, um das Fahrzeug wieder zu steuern. SONDERN: Trotz „Computersteuerung“ können vom Fahrpult eigene Befehle abgesetzt werden: Moment-Funktionen können einfach hinzugeschaltet werden („Computersteuerung“ bleibt), bei Fahrt- und Richtungsänderungen wird die Anzeige „Computersteuerung“ gelöscht; der Computer - der mißt und den Eingriff dadurch erkennt - kann die Steuerung aber bei Bedarf wieder übernehmen.

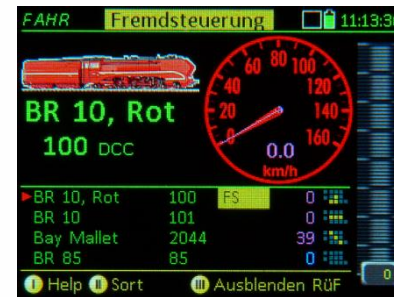
Wenn eine Fahrzeugadresse in **FAHR EIN** eingetippt wird und danach versucht wird es zu aktivieren, oder wenn ein Fahrzeug aus dem **RÜF** ausgewählt wird und danach versucht wird es zu aktivieren, **und wenn** diese Adresse bereits auf einem anderen Fahrpult „im Vordergrund“ ist, erscheint

das Fenster **„Adresse vergeben“** ▶

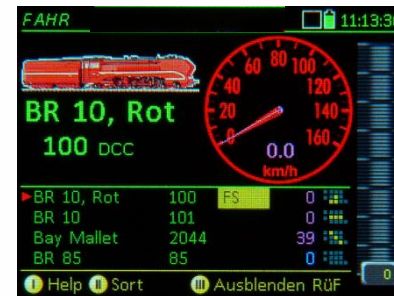
U-Taste → Adresse übernehmen, d.h. dem anderen Fahrpult „wegnehmen“; dieses andere Fahrpult geht zugleich selbst auf „Fremdsteuerung“ (angezeigt im oberen Balken).

A-Taste → die Adresse soll NICHT übernommen werden, sondern das eigene Fahrpult zeigt nun „Fremdsteuerung“ an (im oberen Balken), Bildschirm und LEDs laufen mit „Fremdfahrpult“.

Das Letztere (also NICHT übernehmen wie nach **A-Taste**) geschieht nach einigen sec auch automatisch (Timeout).



↓ ↑ - U



◀ Bei Anzeige „Fremdsteuerung“ im oberen Balken ist jedoch die Übernahme NICHT mit der U-Tasten allein, sondern nur mit

↑ (**Shift**) - **U-Taste** → direkte Übernahme der (↑ vorlaufend, halten) Adresse (ohne Fenster)

Die U-Taste allein bewirkt hingegen im Gegensatz zum Fall eines Fensters „Fremdsteuerung“ oder „Adresse vergeben“ die Aktivierung eines Fahrzeugs aus dem **RÜF**.

Wenn jedoch (beispielsweise versehentlich) bei angezeigter „Fremdsteuerung“ der Schieberegler oder eine Funktions-Taste gedrückt wird, oder auch MN oder RG, kommt

irgendeine Taste *) → Übernahme-Fenster öffnet sich

*) Die gleiche Wirkung hat Betätigung des Schiebereglers!

In diesem Fenster können wiederum die Tasten (wie vorne beschrieben) betätigt werden, also

U-Taste → Adresse übernehmen, d.h. dem anderen Fahrpult „wegnehmen“; dieses andere Fahrpult geht zugleich selbst auf „Fremdsteuerung“ (angezeigt im oberen Balken).

A-Taste → die Adresse soll NICHT übernommen werden, sondern das eigene Fahrpult zeigt weiterhin „Fremdsteuerung“ an (aber „nur“ im oberen Balken).

Spezialfall Betätigung der **S-Taste**, wenn „Fremdsteuerung“ oder „Adresse vergeben“; um ein rasches Nothalt auch auf einer „fremden“ Adresse auslösen zu können (ohne vorher die Übernahme-prozedur abzuwickeln) wirkt die **S-Taste** trotzdem und macht gleichzeitig eine Übernahme:

Wenn „Fremdsteuerung“: **S-Taste** → **EINZELSTOPP & ÜBERNAHME**



S →



Die **S-Taste** kann auch als **schnelle Variante für Übernahme** verwendet werden, wenn „Fremdsteuerung“ (im Balken angezeigt) vorliegt und der **Zug NICHT in Fahrt** ist (also Fahrregler auf Nullstellung): **S-Taste** drücken (hat bereits Wirkung, da bereits Stillstand), damit ist die „Fremdsteuerung“ aufgehoben und das eigene Fahrpult sofort voll aktionsfähig (das andere Fahrpult, dem die Adresse weggenommen wird, wechselt gleichzeitig auf „Fremdsteuerung“, wie es bei Übernahmen immer der Fall ist).

Über die USB-Schnittstelle oder die LAN-Schnittstelle haben Programme (oder Apps) auf Computern, Tablets, Smartphones, ... jederzeit die Möglichkeit in die Steuerung von Fahrzeugen (und natürlich auch Zubehörartikeln) einzugreifen. Es ist dafür keine Übernahmeprozedur notwendig, auch wenn die betreffende Adresse gerade auf einem Fahrpult aktiv ist. Die Steuerungsmaßnahmen werden gegenseitig übernommen (neue Geschwindigkeit, Funktionen, Weichenstellungen, usw.) und angezeigt.

Zur Information, dass von einem externen Computer, Handy, usw. in die Steuerung der betreffenden Adresse eingegriffen wurde, wird am Fahrpult MX32 „Computersteuerung“ angezeigt (im oberen Balken), oder - falls bekannt - der Name der betreffenden Anwendung, also beispielsweise Roco Multimaus oder App (X-Net Device):



Diese Anzeige bleibt so lange bestehen, bis eine Steuerungsaktion vom Fahrpult gesetzt wird.

12. “Züge“

Derzeit nicht implementiert!

Seite blank, Platz für weitere Beschreibung.

13. Betriebszustand WEI

Objekt-orientiertes Steuern von Weichen, Signalen, ...

Die folgende Beschreibung über den Betriebszustand WEI gilt im Prinzip bereits seit vielen SW-Versionen; eine generelle Revision und Erweiterung (beispielsweise auf StEin und auf Weichenstraßen) entsprechend dieser Anleitung erfolgt in den SW-Versionen 1.27.x und 1.28.x.

WEI ist einer von zwei Betriebszuständen zur Betätigung der Zubehör-Artikel, eben der objektorientierten Ansteuerung von **Weichen** und **Signalen**, und auch zum Bilden und Schalten von **Weichenstraßen** (das Letztere ab einer SW-Version vorr. im Jahr 2020).

W-Taste → Betriebszustand **WEI** (d.h. obere Bildschirmhälfte weiterhin Fahrzeug, unten **WEI**-Panel)

Siehe auch:

E + 3 → **ZUB LISTE** (obere Bildschirmhälfte Fahrzeug, unten Zubehöradressen)

..... oder **Softkey II** (nur aus **FAHR**)

Die **ZUB LISTE** ist der alternative Betriebszustand zum Weichenschalten (siehe Kapitel "**ZUB LISTE**") - nämlich die „klassische“ adressorientierte Ansteuerung (Auswahl der Zubehöradresse, Schalten der Unteradressen, die übrigens auch innerhalb von **WEI** temporär zum Einsetzen von Panel-Adressen verwendet werden kann).

Das Help-File für **WEI** ►

*Noch kein vollständiges
Help-File vorhanden.*

WEI Betriebszustand

Oberer Teil des Bildschirms: aktives Fahrzeug, Steuern mit Schieberegler, R- (Richtung), MN-, RG- (Rangier) Tasten, aber Zifferntasten NICHT für Fahrzeug !

Unterer Teil des Bildschirms: Zubehörtartikel im aktiven Panel, Schalten mit Zifferntasten oder Touch auf jeweiliges Feld.

W-Taste → Aktuelles Panel (Gleisbild) **WEI**
 Zifferntasten → Schalten der Weichen & Signale
 Scroll-Rad → Auf/Abwärts Panel-Zeilen
 Wipp-Schalter → Durchblättern des **RÜP**
 W-, U-Taste → Wechsel des Panels (Gleisbilds)
 Softkey II → Anzeige des **RÜP** (Panel Liste)

↑-Taste → Anzeige der Adressen/Unteradressen (anstelle Nummer) oberhalb der Felder.
 ↑-Taste + W-Taste → Wechsel in **WEI DEF**.
 W-Taste (in **WEI DEF**) → Speichern und Wechsel in den Betriebszustand **WEI**, nochmals W-Taste wechselt in **FAHR**.

WEI DEF Konfiguration für den WEI Zustand

Nummer des Feldes im Panel (nicht veränderlich)	Feld
Auswahl des Symbols durch Wipp-Schalter	Symbol
Gewünschte Orientierung des Symbols	Drehung
Paar-/Einzelfunktion, DCC/MX8, ... (Modus)	Format
Adresse und Subadresse (DCC)	Adresse

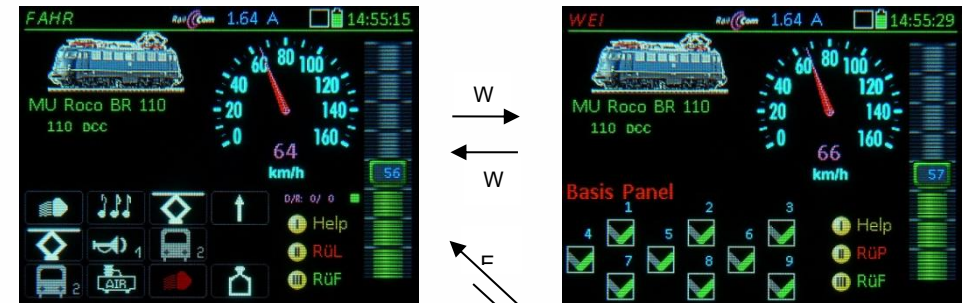
ⓘ Zurück aus Help

W-Taste (u.a. aus dem Betriebszustand **FAHR**) → Betriebszustand **WEI**

Die untere Bildschirm-Hälfte zeigt beim ersten Eintritt in **WEI** das „Basis-Panel“ aus 18 Feldern mit „V-Symbolen“, wovon die ersten 9 Felder sichtbar sind.

Die standardmäßig verwendeten „V-Symbole“ können als allgemeine Links-Rechts-Weichen interpretiert werden oder auch als Rot-Grün-Signale. Es sind KEINE vorbildgemäßen richtigen Stellwerksfelder.

Im Definitionsbildschirm **WEI DEF** können die V-Symbole durch andere Felder ersetzt werden; siehe weiter unten.



Im Betriebszustand **WEI** wird also ein **Weichen-Panel** (oder die Sonderform **Weichenstraßen-Panel**) angezeigt. Die Felder der Panels repräsentieren „Objekte“, d.s. einzelne **Zubehör-Artikel** oder Fahrstraßen. Die Zifferntasten des Fahrpults sind den 9 sichtbaren Feldern (und damit diesen Objekten) zugeordnet. z.B.: Stell-Feld 5 ↔ Taste 5 (F4). In der **oberen** Bildschirmhälfte wird weiter das **aktive Fahrzeug** dargestellt, der Fahrbetrieb bleibt aufrecht, mit Schieberegler, sowie den Tasten **Ri**, **MN**, **RG** und der **S-Taste** (für Einzelstopp und Sammelstopp). **F-Taste** bzw. **U-Taste** dienen weiterhin zum Wechseln zwischen den Fahrzeugen.

Die Zifferntasten werden in diesem Zustand zum Schalten der Weichen und Signale gebraucht und stehen daher NICHT als Funktions-Tasten zur Verfügung. Aber die Umschaltung auf normalen Fahrbetrieb ist durch die W-Taste schnell möglich.

Zifferntasten 1 ... 9 → Schalten der sichtbaren Felder.

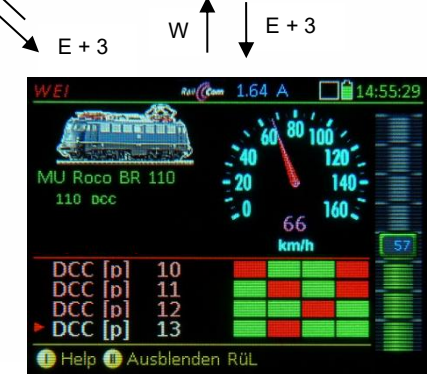
Den 18 Feldern des „Basis-Panels“ sind im Auslieferungszustand die Adressen 10.0, 10.1, 10.2, 10.3, 11.0, 11.1, 11.2, ... zugeordnet, also die Zubehör- (= „Magnetartikel-“) Adressen ab 10, jeweils mit allen 4 Subadressen (0 ...3).

↑ (Shift) → Anzeige der Adressen der Zubehörtartikel anstelle der Feldnummern (Bild nächste Seite)

Scroll-Rad → Scrollen innerhalb des Panels (hier: um mehr als die ersten 9 Felder zu sehen)

Für **kleine Anwendungen** (etwa bis 30 Weichen) ist das „Basis-Panel“ meistens bereits ausreichend, indem dieses an die tatsächlichen Zubehörtartikel angepasst wird. Im einfachsten Fall werden nur die Adressen der Felder eingestellt und das Panel nach unten durch zusätzliche Felder verlängert, (siehe **WEI DEF**).

Bei **größeren Anlagen** empfiehlt es sich, die vorhandenen Zubehörtartikel auf mehrere (neu zu schaffende) Panels zu verteilen und diesen sinnvolle Namen zu geben, z.B. „Schattenbahnhof“, „Bahnhof 1“, ...



Umschaltpfade zwischen den Zuständen „normaler Fahrbetrieb“ **FAHR**, Betriebszustand **WEI**, sowie **ZUB LISTE**.



HINWEIS: in **CONFIG** („dieses Pult“) kann unter „Betriebszustand WEI“ die Daueranzeige der Adresse anstelle Nummer eingestellt werden.



Anzeige der Adressen und Unteradressen anstelle der Feldnummern. ▲

- **WEI DEF** zum **direkten Eintippen** der Adressen für **Zubehör-Objekte** des „Basis-Panels“: Sonstige Parameter (neben den Adressen): siehe Abschnitt „**WEI DEF** z
- um **allgemeinen Einsetzen** ...“

Hierbei geht es darum, das standardmäßig vorhandene „Basis Panel“ zu nutzen, um Weichen oder zweibegriffige Signale in Betrieb zu nehmen. Es sollen also die standardmäßigen „V-Symbole“ und deren Orientierung beibehalten werden. Nur die default-mäßig zugeordneten Zubehöradressen (10.0, 10.1, ...) müssen gegen die gewünschten ausgetauscht werden und/oder ergänzt (zusätzliche Felder) werden.

↑ (Shift) + W + ↑ (Shift) → Eintritt in **WEI DEF**, wobei durch das **zweite ↑ (Shift)** sofort in die **Zeile zur Eingabe der Adressen** (und Subadressen) gesprungen und die Option „**Scroll Zeile**“ aktiviert wird (wodurch „Scroll Alles“ für die U-Taste angezeigt wird, zur - falls gewünscht - Rückschaltung auf „Scroll... Alles“. Jetzt können die Adressen und Subadressen für alle Panel-Felder hintereinander eingetippt werden, dazwischen jeweils **A-Taste**; oder zu entferntem Feld scrollen. Also typische Eingabefolge:

Adresse - A - Subadresse - A - Adresse - A - Subadresse - A - Adresse -



23, A, 0, A, 23, A, 1, A, 24, A, 3, A, ...

Nach Eintritt in **WEI DEF** werden zunächst die Eingabeblocks für die ersten drei Felder (Weichen) gezeigt, W (hier im Bild sind die übernommenen neuen Adressen zu sehen, weil

Scroll-Rad → Weiterscrollen durch die Felder (im Panel UND in Eingabeblocks)

Beendigung von **WEI DEF**:

W-Taste (Speichern) → Ende, Übernahme der neu eingegebenen Daten

E (ESC) → Sicherheitsabfrage mit Auswahl, ob Daten **verwerfen** oder doch speichern

- **WEI DEF** mit eingeblendeter **ZUB LISTE** zum **halbautomatischen Einsetzen** per **Muster-Schalten** der Adressen von **Weichen** (NICHT von Signalen) in die Panel-Felder:

Anstelle des direkten Eintippens von Adressen, Subadressen, Modul-Nummern, usw. können das Datenformat und weitere Angaben zum Anschlusspunkt per Muster-Schalten eingelesen werden, d.h. es werden die Weichen (oder andere Objekte) in der Darstellung **ZUB LISTE** geschaltet und dadurch automatisch einem bestimmten Panel-Feld zugeordnet. Dies funktioniert für Weichen, die an Zubehör-Decodern angeschlossen sind oder an StEin-Modulen.

TP-Taste → Anzeige einer **ZUB LISTE** in der **unteren Bildschirmhälfte**, welche alle im Fahrpult registrierten **Zubehör-Adressen** (in deren Format) und **Stein-Module** (im Format **StEin-Liste**, siehe Kapitel 20) der enthält. Die Weichen (und auch anderen Objekte) können dort geschaltet werden. In der **oberen Bildschirmhälfte** verbleiben die Eingabeblocks von **WEI DEF**.

HINWEIS: die temporäre Anzeige ist auf die untere Bildschirmhälfte beschränkt (KEIN Touch zum Ganzbild)

Ziffern-Tasten, Scroll-Rad → sind jetzt (nach TP-Taste) NICHT zum Eintippen von Parametern aktiv, sondern zum Schalten von Weichen (o.a.) in der **ZUB LISTE**. Die Daten (Format, Adresse, ...) der geschalteten Weiche werden jedoch sofort in die entsprechenden Felder in **WEI DEF** eingetragen.

A-Taste → ist weiterhin dem Bereich **WEI DEF**, also der oberen Bildschirmhälfte: damit kann von Eingabeblock zu Eingabeblock weitergeschaltet werden, wodurch die Zuordnung von mehreren Weichen für ein Panel sehr schnell durchgeführt werden kann.

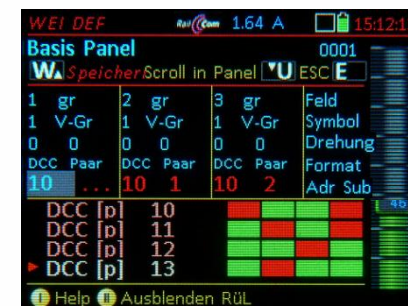
E-Taste → **Rückkehr** in die „normale“ Anordnung des Bildschirms für **WEI DEF**, also obere Bildschirmhälfte drei Eingabeblocks und untere das Panel selbst.



TP →



Scroll



Zifferntasten:
Weichen schalten, A,
Weichen schalten, A,



Am Ende der **ZUB LISTE** – Auszug der **StEin-Liste** StEin-Module.

WEI DEF zum allgemeinen Einsetzen ALLER Parameter für die Panel-Felder:

Während es in den beiden vorangehenden Abschnitten („zum Eintippen ...“ und „... zum Einsetzen ...“) ausschließlich um die Zuteilung der Adressen von Zubehör-Objekten geht, wird im Folgenden das Einsetzen sämtlicher Parameter in Panel-Felder beschrieben. Die Adressen sind auch ein Teil der Parameter; d.h. dass die in den vorangehenden Abschnitten beschriebene Vorgangsweise zwar in vielen Fällen effizienter zu gebrauchen, aber ansonsten im „... allgemeinen Einsetzen ...“ inkludiert ist.

↑ (Shift) + W → Eintritt in **WEI DEF**



In **WEI DEF** werden jeweils drei Panel-Feldern (also einer Zeile des Panels) drei Eingabeblocks zugeordnet. Die Zahl links oben im Eingabeblock zeigt die **Feldnummer**, also für welches Panel-Feld gerade Änderungen vorgenommen werden.

In jedem der Eingabeblocks können in den jeweiligen Zeilen (Spalte ganz rechts) die Symbole gewählt, deren Drehung (= Orientierung), das Format (DCC, StEin, ...), die zugehörigen Adressen / Subadressen der Decoder (oder Nummern von Modulen) eingegeben oder bearbeitet werden.

Scroll-Rad → Markieren der einzelnen Eingabefelder für die Parameter; bei Erreichen der Enden der Eingabeblocks (rechts unten bzw. links oben) erfolgt ein Sprung in den nächsten Block oder die folgende bzw. vorangehende Panel-Zeile.

Am Ende des Panels wird beim **Darüber-hinaus-Scrollen** automatisch um **3 Felder** erweitert!

U-Taste → Änderung des Scroll-Laufs auf „**Scroll horiz**“ (d.h. innerhalb der Zeile): beim Scrollen bewegt sich die Markierung dann von Feld zu Feld in der aktuellen Zeile, beispielsweise in der Zeile der Adressen: so kann komfortabel für jedes Feld die Decoder-Adresse und -Subadresse eingegeben werden, ohne über alle anderen Parameter hinweg scrollen zu müssen.

Zurück ebenfalls mit „U-Taste“ → „**Scroll Alles**“.

Softkey II - + Feld → **Einfügen** eines zusätzlichen Stell-Feldes **vor** dem aktuell markierten Feld; das markierte und die nachfolgenden Felder werden automatisch weitergeschoben.

Softkey III - - Feld → **Löschen** des markierten Stell-Feldes aus dem Panel; die nachfolgenden Elemente rücken automatisch nach.

Ziffern-Tasten, C-Taste → Eingaben und zeichenweises Löschen im gerade markierten Eingabefeld.

Wipp-Schalter → Auswahl unter mehreren Eingabemöglichkeiten in jenen Eingabefeldern, wo keine kontinuierlichen Werte, sondern eine vordefinierte Auswahl gegeben ist; in den Fällen „Symbol“ und „Drehung“ sind aber auch Ziffernwerte vorangestellt, sodass wahlweise numerische Eingabe (Zifferntasten) und Auswahl-Eingabe (Wipp-Schalter) für den gleichen Parameter (z.B. 0, 1, 2, 3 oder 0, 90, 180, 270 Grad für „Drehung“) möglich ist: Falls die Nummer (beispielsweise eines Symbols bereits von früheren Eingaben bekannt ist, erfolgt die Eingabe damit natürlich schneller.

Nach Anscrollen der jeweiligen Eingabefelder: Eingabe per Zifferntasten oder Auswahl (Wipp-Schalter):

Die Bedeutung der einzelnen Parameter in den Eingabeblocks:

Feldnummer innerhalb des Panels (1, 2, ...) (Nummer des Objekts) (dieses Eingabefeld ist NICHT editierbar, da FIX durchnummeriert).

1 gr | 2 rg | 3 gr | Feld

Farben der **Tasten-LEDs**, mit denen die Stellungen der Weiche oder des Signals repräsentiert werden sollen: r = rot, g = grün, y = gelb (meistens wird die Darstellung, die für das jeweilige Symbol vorgeschlagen wird, nicht verändert); Auswahl per Wipp-Schalter,

Symbolnummer (in diesem Eingabefeld ist die numerische Auswahl per Zifferntasten des gewünschten Symbols möglich, wenn dessen Nummer bereits bekannt ist).

5 WLA-li | 2 V-inv | 6 WSF-re | Symbol

Jeweils NUR EIN PARAMETER, der wahlweise durch Zifferntasten oder Auswahl (Wipp) eingegeben wird.

Bezeichnung des gewünschten **Symbols** (der Symbolnummer fix zugeordnet), für das Panel-Feld (Objekt); dieses wird auch sofort im entsprechenden Panel-Feld sichtbar; Auswahl per Wipp-Schalter.

Drehwinkelnummer (Orientierung des Symbols, hier ist die numerische Auswahl des gewünschten Drehwinkels möglich).

2 180 | 1 90 | 0 0 | Drehung

Jeweils NUR EIN PARAMETER (wie oben).

Bezeichnung des gewünschten **Drehwinkels** (für bestimmte Symbole auch **Farbe**) für die Darstellung des Symbols; diese wird auch im entsprechenden Panel-Feld sichtbar; Auswahl per Wipp-Schalter.

Datenformat (DCC, MM, MX8, StEin, Q-Dec, Z-mode0, Z-mode4); Auswahl per Wipp-Schalter (soweit in Version schon implementiert).

DCC Paar | DCC Einzel | StEin Paar | Format

In dieser Zeile ZWEI GETRENNTE PARAMETER (nicht wie in oberen Zeilen Nummer für die Auswahl)

Paar-, Einzelfunktion oder **Signalbilder**, also Weiche oder Rot-Grünsignal (Paar), Lampe Ein-/Aussschalten (Einzelfunktion), oder mehrbegriffigen Signal (Sequenz von 3, 4, 5, ... Signalbildern, mit der Zifferntaste nacheinander aufzurufen), Auswahl per Wipp-Schalter („Paar“, „Einzel“, „3 SB“, „4 SB“, „5 SB“, ..., ICA)

Für dieses Eingabefeld wird ein automatischer Vorschlag auf Grund des oben ausgewählten Symbols gemacht, eine Änderung ist normalerweise nicht nötig.

Zubehöradresse (1 ... 511), MX8-Nummer (0 ... 63), oder StEin-Nummer (1 ... 99), Eingabe per Zifferntasten

10 0 | 10 1 | 12 3 | Adr Sub

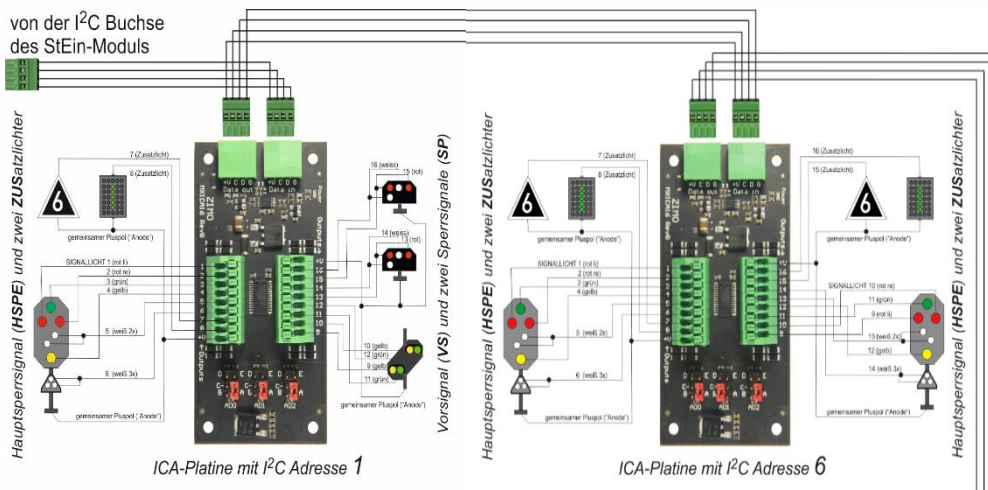
In dieser Zeile ZWEI GETRENNTE PARAMETER (nicht wie in oberen Zeilen Nummer für die Auswahl)

Subadresse innerhalb der Magnetartikeladresse oder u.a. Nummer innerhalb des StEin-Moduls, Eingabe per Zifferntasten.

- **WEI DEF** zum **manuellen** oder **halbautomatischen Einsetzen** der Parameter für **Signale**, die an **StEin-Modulen** über **ICA-Platinen** angeschlossen sind:
halbautomatisch noch nicht implementiert (Dezember 2020)

Am StEin werden Lichtsignale von Signalplatinen (=ICA-Platinen) betrieben, die von einem I²C Bus des StEin versorgt und gesteuert werden; siehe StEin-Betriebsanleitung:

Jeder StEin-Modul weiß aufgrund des geladenen „Parameter-Sheets“, wo welche Signale angeschlossen sind, welche Signalbilder es gibt, usw. Es ist daher naheliegend, neben der manuellen Eingabe



auch vorzusehen, diese Informationen direkt von den Stein-Modulen über den CAN-Bus zu holen.

Es können also wahlweise alle Zeilen komplett ausgefüllt werden (beginnend mit „Symbol“) oder nur der Anschlussort des Signals angegeben, was vereinbarungsgemäß durch Angabe des „ersten Drahtes“ - das ist im Allgemeinen das rote Licht (oder das „stärkste“ Halt, also z.B. die beiden gelben Lichter eines Vorsignals. Die **WEI DEF** Zeilen „Symbol“ also wahlweise, die Zeilen „Format“ und „Adr Sub“ jedenfalls sind wie folgt auszufüllen (leicht abweichend von den Angaben auf der Vorseite):

Datenformat (Auswahl per Wipp-Schalter): **StEin**

DCC Paar | StEin ICA | StEin ICA | Format In dieser Zeile **ZWEI GETRENNTE PARAMETER**

Zweiter Parameter (Auswahl per Wipp-Schalter): **ICA**

Erster und zweiter Parameter:

StEin-Nummer (1 ... 99), ICA-Platinen-Nummer (1 ... 12),
Eingabe jeweils per Zifferntasten

10 0 | 25 6 13 | 28 11 5 | Adr Sub In diesem Fall **DREI GETRENNTE PARAMETER**

Dritter Parameter:

Anschlusspunkt „erster Draht“ des Signals an ICA-Platine (1 ... 16),
Eingabe per Zifferntasten.

Wenn „Symbol“ nicht angegeben wird, fragt das Fahrpult automatisch bei den StEin-Modulen an, und erhält von dort das anzuwendende Symbol und die Signalbilder, die beim Schalten des Signals (sequenziell hintereinander) durch die jeweilige Zifferntaste (Feldnummer) anzuzeigen sind. ^{*)}

- ^{*)} Voraussetzung dafür ist natürlich, dass **die betreffenden StEin-Module vorhanden sind** und mit der richtigen Konfiguration geladen sind; ob die Signale tatsächlich angeschlossen sind, ist hingegen ohne Belang. Widrigenfalls wird in das Feld „Symbol“ zunächst automatisch „???“ geschrieben.

Automatisch meldet jeder Stein-Modul beim Power-on (also gleichzeitig mit Besetztmeldungen, Weichenstellungen, usw.) oder bei Änderung der Konfiguration die Daten der Signale.

Vom StEin her automatisch vornehmbare Eintragungen in Panels oder Erstellung ganzer Panels:

In der Objektklasse SIG - Objektzeilen für Signale - gibt es ein Feld PANSYMB, wo der Name des Symbols eingetragen werden kann, welches im Fahrpult angezeigt werden soll. Dieses Fahrpult-Symbol (siehe Liste unten) ist NICHT identisch mit SIGTYP, weil am Fahrpult nur eine begrenzte Anzahl von Symbolen verfügbar ist. Weiteres gibt es in SIG-Objekten die Parameter PANEL und PANFELD, mit dem über die StEin-Konfiguration eine bestimmte Position in dem benannten Fahrpult-Panel vorgegeben wird.

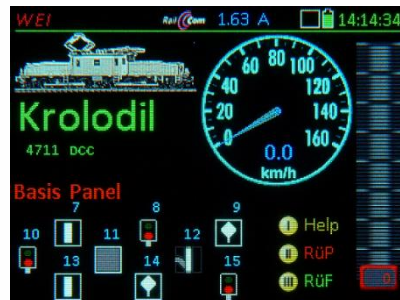
Die im Folgenden abgedruckte Liste der Symbole enthält nicht nur die Signale (diese beginnen mit Nr. 19), sondern alle Symbole (also auch Weichen und Einzellichter), die zur Auswahl am Fahrpult bereitstehen, oder vom StEin her angefordert werden können. Sie muss NICHT mit den tatsächlich im Fahrpult zur Verfügung stehenden Symbolen übereinstimmen, weil laufende Weiterentwicklung stattfindet.

	Symbol	Beschreibung	Anschlussfolge	Vorgaben
1	LR-sw	Leerfeld-schwarz	0	-
2	LR-gr	Leerfeld-grau	0	-
3	V-Gr	V-Symbol „Grün“	2	Paar
4	V-Rt	V-Symbol „Rot“	2	Paar
5	W-Li	Einzelweiche links	2	Paar
6	W-Re	Einzelweiche rechts	2	Paar
7	W3	Dreiwegweiche	3	3 Stell
8	WV-Li	Gleisverbindung links	2	Paar
9	WV-Re	Gleisverbindung rechts	2	Paar
10	WHS	Hosenträger	2	Paar
11	EKW	EKW	2	Paar
12	DKW	DKW	4	4 Stell
13	ENTK	Entkuppler	1	Einzel
14	WSTR	Weichenstraße	-	-
15	L1	Einzellicht	ein Anschluss	Einzel
16	S2	Rot-grün Signal	rot - grün	Paar
17	S3	Rot-Grün-gelb Signal	rot - grün - gelb	3 Bild
19	DEBL	HV Blocksinal	rot - grün	Paar
19	DEHS	HV Hauptsignal	rot - grün - gelb	3 Bild
20	DEHSP	HV Hauptsperrsignal	rot li - rot re - gn - gb - ws	4 Bild
21	DEVS	HV Vorsignal	gb li - gb re - gn li - gn re	3 Bild
22	DESP	Spersignal (Rang, Zwerg)	ws Halt - ws Fahrt	Paar
23	CHSM	Signal, schmaler Schirm	4-5 L	5 Bild
24	CHBR	Signal, breiter Schirm	6 L	6 Bild
25	CHVS	Vorsignal	5 L	4 Bild
26	CHKS	Kombinationssignal	8 L	8 Bild
27	CHZW	Zwergsignal	2 L	Paar
28	ATBL	Blocksinal	2 L	Paar
29	ATEF1	Einfahrtssignal-1	3 L	3 Bild
30	ATEF2	Einfahrtssignal-2	4 L	4 Bild
31	ATAF	Ausfahrtssignal	5 L	5 Bild
32	ATVS	Vorsignal	4 L	4 Bild
33	ATRG	Rangiersignal	2 L	2 Bild

Darstellung der Symbole im Panel: in Miniatur-Form innerhalb des Panels; eine **große Darstellung der Symbole** im Bereich (anstelle) der Softkey-Symbole wird in folgenden Fällen gezeigt:

- in **WEI DEF**: bei der Zuordnung zu einem Feld, jeweils nach Betätigung des Wipp-Tasters zur Auswahl oder zur ziffernmäßigen Eingabe der Feldnummer, bis zur nächsten Betätigung des Wipp-Schalters oder nach Ablauf von 3 sec.
- im Betrieb: nach Schalten der Weiche, des Signals oder anderen Zubehör-Artikels, 3 sec lang oder bis zur neuerlichem Schaltvorgang.

Beispiel für ein modifiziertes Panel mit verschiedenen Symbolen; im ersten Bild Panel-Zeilen 1 bis 3 (Felder 1 bis 9), im zweiten Bild um zwei Zeilen hinunter gescrollt auf Darstellung der Zeilen 3 bis 5 (Felder 7 bis 15).



HINWEIS (Noch nicht implementiert):

Signale an den Lichtausgängen der Decoder MX820, MX821 im Ansteuerungsmodus = 4

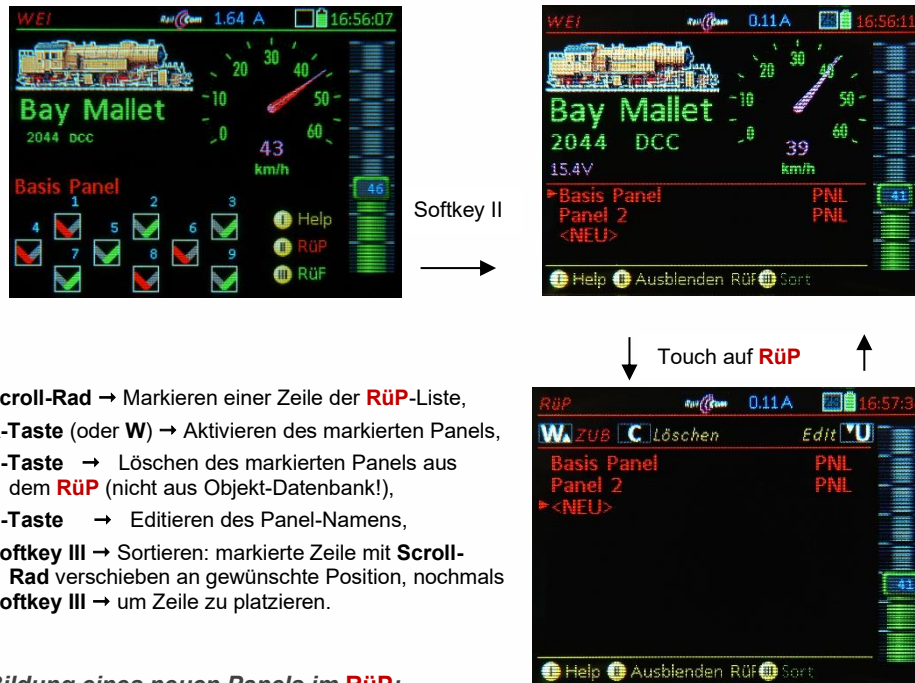
Die zum Symbol passenden CV-Werte im Decoder sollen automatisch programmiert werden. Im Ansteuerungsmodus 4 geht jedoch hier die Programmierung auf die Decoderadresse, die ungleich der Objektadresse des Signals ist, wobei jedoch die Objektadresse mitprogrammiert wird. Im MX820 sind bis zu 8 Signalbilder definierbar, Reihenfolge muss in Anlehnung an Signale im StEin (Fertig-Konfigurationen) spezifiziert werden, da keine Kommunikation zwischen MX32 und MX820 zum Konfigurieren möglich ist.

Auswahl zwischen Panels und neue Panels im RÜP (Rückholspeicher Panels)

(eigentlich ist **RÜP** eine Panel-Liste; „Rückhol ...“ ist eine Analogie zum Rückholspeicher für Fahrzeuge)

Softkey II (**RÜP** aus **WEI**, NICHT aus **FAHR**) → Einblenden der Liste der bestehenden Panels, Scrollen, Auswählen (A), Löschen (C), Details siehe unten.

Durch **Touch** auf die kleine **RÜP** - Liste wird in die Vollbild-Ansicht gewechselt.



Scroll-Rad → Markieren einer Zeile der **RÜP**-Liste,

A-Taste (oder **W**) → Aktivieren des markierten Panels,

C-Taste → Löschen des markierten Panels aus dem **RÜP** (nicht aus Objekt-Datenbank!),

U-Taste → Editieren des Panel-Namens,

Softkey III → Sortieren: markierte Zeile mit **Scroll-Rad** verschieben an gewünschte Position, nochmals **Softkey III** → um Zeile zu platzieren.

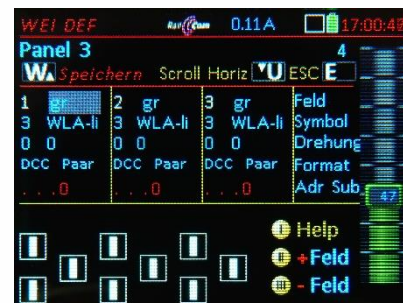
Bildung eines neuen Panels im RÜP:

Scroll-Rad → auf die Zeile „>NEU<“ am Ende der Panel-Liste,

A-Taste → Aktivieren der Prozedur für neues Panel, dabei automatischer Wechsel in die Vollbild-Ansicht. Im unterlegten Feld wird der Name alphanumerisch eingetippt: Zifferntasten als SMS-Tastatur, dabei mit **↑** (Shift) Zeichenumschaltung ABC, abc, 123.

Das neue Panel besteht zunächst aus standardmäßigen „V-Symbolen“ wie das „Basis-Panel“ in der initialen Gestaltung. Für das Bild rechts wurden bereits zuvor andere Symbole (im Beispiel WLA - Weichenlaternen) eingestellt.

Dabei bedeutet ein „?“ beim Symbol ein neues unbestimmtes Feld, das im Definitionsbildschirm **WEI DEF** befüllt und bearbeitet werden kann; siehe Abschnitt vorne „**WEI DEF** zur allgemeinen Modifikation der Parameter der Panel-Felder“.



Programmierung von Weichenstraßen für das „Basis-Straßen-Panel“ noch nicht implementiert (August 2020)

Softkey II RÜP → Einblenden des „Rückholspeicher Panels“ (Liste der bestehenden Panels),

Scroll-Rad → zum „Basis-Straßen-Panel“,

A-Taste → Aktivieren des ausgewählten Panels (in diesem Fall Straßen-Panels)

Das Straßen-Panel sieht aus wie ein „normales“ Panel (für Weichen und Signale), ist jedoch standardmäßig mit „Straßen-Symbolen“ belegt. Für jedes dieser „Straßen-Objekte“ kann eine Weichenstraße einprogrammiert werden.

Straßen-Symbole „WEISTR“ können jedoch auch in jedem Panel-Feld (unabhängig vom Namen des Panels) definiert werden, auch gemischt mit einzelnen Signalen oder Weichen.

Scrollen auf die Zeile „Symbol“ + W-Taste

→ Eintritt in **STRA DEF**, und damit Öffnen einer (teilweise als Beispiel vorausgefüllten) Liste von Weichenadressen für eine Weichenstraße.

1	DCC	Paar	10	0	300 ms
2	DCC	Paar	10	1	300 ms
3	DCC	Paar	10	2	300 ms

usw.

Diese Liste kann nun ENTWEDER

- direkt editiert werden (durch Überschreiben

der vorausgefüllten Werte mit eigenen)

ODER

- durch Probe-Schalten wie bei den Objekten:

TP-Taste → **Temporäre Anzeige** einer Kombination aus **ZUB LISTE** und **StEin LISTE**

Dort werden per **Zifferntasten** und **Scroll-Rad** (zum Wechseln zwischen den Zeilen) die jeweiligen Objekte (Weichen, Signale, ...) nach Belieben geschaltet (auch mehrfach hin-und-her, auf wechselnden Adressen, ...), bis die richtige Weiche gefunden ist. Daraufhin

A-Taste → Übernahme der zuletzt geschalteten Weiche (bzw. des Zuhör-Artikels) in die Straße durch automatische Eintragung Adresse/Subadresse (bzw. Nummer) in die Liste,

TP-Taste → **Ende** der temporären Anzeige **ZUB LISTE / StEin LISTE**, zurück zu **STRA DEF**
Wiederholung der Prozedur zur Verlängerung der Straße ist möglich.

ODER

- durch Probe-Schalten von einem bereits fertigen Panel:

Softkey II RÜP → **Temporäres Einblenden RÜP**-Liste (die bestehenden Panels)

Scroll-Rad → zum gewünschten Panel (Panel nur mit Objekten oder gemischtes Panel),

A-Taste → Aktivieren des ausgewählten Panels

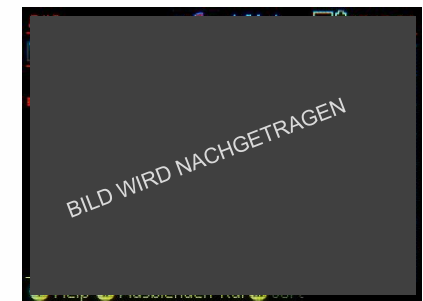
Schalten beliebig vieler Weichen innerhalb des Panels, vorgemerkt für die Straße werden nur die jeweils letzten Betätigungen der Weichen und Signale

TP-Taste → **Ende** der temporären Anzeige des letzten Panels, zurück zu **STRA DEF**

Wiederholung der Prozedur zur Verlängerung der Straße ist möglich

Danach kann die entstandene Liste wieder direkt editiert werden, beispielsweise die automatisch vergebenen Wartezeiten (meistens 300 ms) verändert werden.

C-Taste auf entsprechende Zeile → Löschen der Zeile



14. ZUB LISTE

Adress-orientiertes Schalten von Weichen, Signalen, ... und OP PROG

... ist die zu **WEI** alternative Möglichkeit zur Betätigung der Zubehör-Artikel (früher Magnetartikel), angelehnt an die in früheren Systemgenerationen übliche Ansteuerung. Außerdem ermöglicht **ZUB LISTE** (nur in Gesamtbildschirm-Darstellung) den Zugang zum **OPERATIONAL PROGRAMMING (POM)**.

Erreichbar ist die **ZUB LISTE** aus dem Betriebszustand **FAHR** (nicht **WEI**) durch:

Softkey II RÜL* → Einblenden der **ZUB LISTE** in die unteren Bildschirmhälfte

*) RÜL =
Rückhol Speicher
(Zubehör)

o d e r (aus den Betriebszuständen **FAHR** oder **WEI**) durch:

E-Taste + 3 → **ZUB LISTE** in Gesamtbildschirm-Darstellung

siehe Bilder auf
rechter Halbseite!

Im Betriebszustand **ZUB LISTE** werden **Zubehöradressen** eingegeben (siehe unten); es kann daneben auch automatisch eingetragene Adressen geben. Die Zifferntasten schalten die an den entsprechenden Decodern angeschlossenen Weichen und Signale.

Die Zifferentasten stehen dann **nicht** für Funktionen des Fahrzeugs zur Verfügung, ansonsten kann das (laut oberer Bildschirmhälfte) aktive Fahrzeug gesteuert werden: Regler, Richtungstaste, MN-Taste, ..., F- und U-Taste zum Fahrzeugwechsel innerhalb des **RÜF**, TP-Taste zu den Traktionsfunktionen, E-Taste zu den E-Funktionen).

EINTRAGEN EINER NEUEN ZUBEHÖRADRESSE:

- **Scroll-Rad** → Einstellen des Cursors auf **>NEU<**
- **A-Taste** → Aktivieren mit „DCC [p]“ = 4 Paarfunktionen (Zweiwegweichen); das ist Standardannahme
- **X-Taste** → falls Änderung gewünscht (also **nicht** Paarfunktionen), sondern:
 - „DCC [e]“ = 8 Einzelfunktionen pro Adresse, anstelle von „DCC [p]“ für Zweiwegweichen
 - „DCC [x]“ = Extended
 - „MM1 [e]“ = MM, also Motorola-Datenformat; 8 Einzelfunktionen pro Adresse
 - „MM1 [p]“ = MM, also Motorola-Datenformat; 4 Paarfunktionen
- **A-Taste** → Bestätigung und Öffnen des Feldes zur Eingabe der Zubehöradresse
- **Zifferntasten** → Eingabe der gewünschten (neuen) Zubehöradresse; Abschließen mit
- **A-Taste** → Fixieren der neuen Zubehöradresse in **ZUB LISTE**.

MODIFIZIEREN BESTEHENDER EINTRÄGE auf gleiche Weise wie oben: Scrollen zur Zeile, A-Taste, ...

ZUBEHÖRARTIKEL SCHALTEN (nur wenn **ZUB LISTE** eingeblendet):

- **Scroll-Rad** → Auswählen der gewünschten Zubehöradresse
- **Zifferntasten** 1 ... 4 oder 1 ... 8 → Schalten der 4 Paarfunktionen (Weichen) oder 8 Einzelfunktionen.

LÖSCHEN VON EINTRÄGEN:

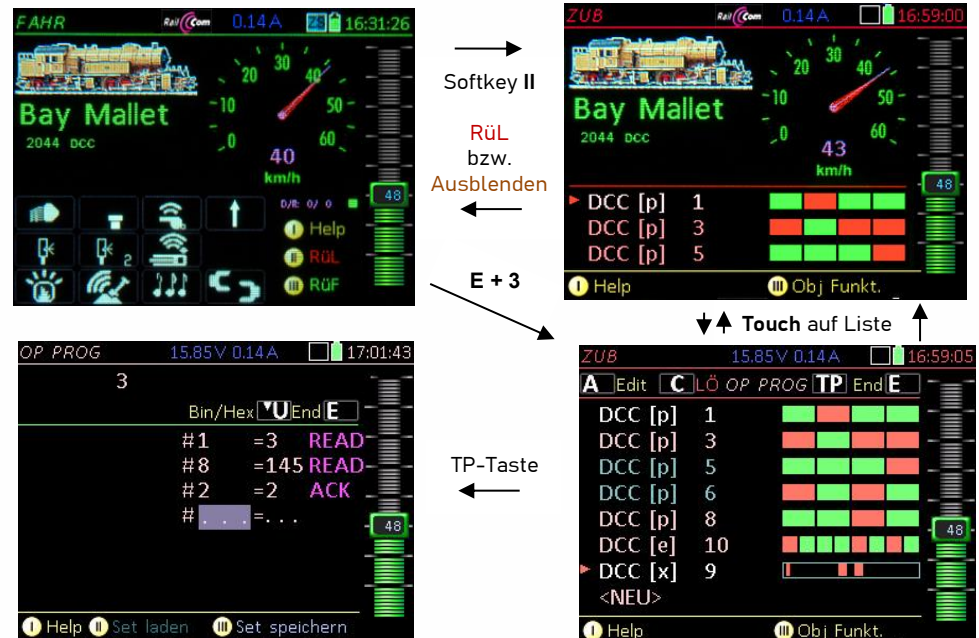
- **C-Taste** → Löschen der markierten Zeile aus der **ZUB**

BEENDEN des Betriebszustandes **ZUB LISTE**

- **Softkey II** → Ausblenden der **ZUB LISTE**, zurück zum Betriebszustand **FAHR**.

NUR WENN **ZUB LISTE** in Gesamtbildschirm-Darstellung (öffnen durch Touch auf untere Bildschirmhälfte):

- **TP-Taste** → **OPERATIONAL PROGRAMMING (POM)** zum CV-Programmieren des Zubehörs am Hauptgleis



Alternative, besonders schnelle Möglichkeit zum Eintragen einer neuen Zubehöradresse:

Direkt aus Betriebszustand **FAHR**:

A-Taste → **FAHR EIN**

„Zweckentfremdete“ Nutzung des **FAHR EIN** Bildschirms: Eingabe der gewünschten Adresse, dann

W-Taste → direkter Sprung in **ZUB LISTE**, auf die neue Adresse; Schalten mit Zifferntasten, oder mit

A-Taste → editieren (ev. auf „DCC [e]“ umschalten bzw. Adresse ändern), dann

Softkey II → **FAHR**



15. StEin LISTE (für „StEin“-Module; und auch die „alten“ Module MX8, MX9)

Überwachen und Schalten von Stationär-Einrichtungen,
die an **StEin**-Modulen angeschlossen sind (MX8, MX9: siehe nächste Seite)

ZIMO „**StEin**“-Module (= Stationär-Einrichtungs-Modulen) betreiben die „stationären Einrichtungen“ auf der Modellbahnanlage: **Gleisabschnitte** (mit Besetzt- und Überstromerkennung, HLU, RailCom), **Zubehörartikel** wie Weichen, Entkuppler, Signale (über externe Signalplatinen), **Punktmelder** (Kon-takgleise, Schaltgleise, Lichtschranken) und **Lautsprecher** (für den integrierten Soundgenerator).

Erreichbar ist die **StEin LISTE** aus den Betriebszuständen **FAHR** oder **WEI** durch:

E-Taste + 8 → **StEin LISTE**

siehe Bilder auf rechter Halbseite !

Bei Aufruf der **StEin LISTE** werden alle am CAN-Bus verbundenen **StEin**-Module gesucht und gelistet, durch jeweils eine Zeile repräsentiert. Sie sind geordnet nach Modul-Nummern, welche an den **StEin**-Modulen selbst zuvor eingegeben wurden (dort zu sehen mit Leuchtziffern oder später Kleindisplay). Darstellung wahlweise in unterer Bildschirmhälfte oder in Gesamtbildschirm-Darstellung (siehe rechts) „Nebenbei“ werden in der **StEin LISTE** auch die **ABA-Ein** und **Ausgänge** des MX10 dargestellt.

↑ (Shift) - Taste (kurz) → **Modul-Zeile umschalten** zwischen den Anzeigen für
GA: Gleisabschnitte | **WE**: Weichen & Signale | **IN**: Schalteingänge.
Die angezeigten Elemente werden durch die Zifferntasten betätigt.

StEin88V 16 GA

↑ (Shift) - Taste (lang) → Anzeige der **SW-Versionen**
(alle **StEin**-Module in der Liste)

StEin88V 16 SW: 07.01.0035

GA – Gleisabschnitte: Für die 8 Anschlüsse werden angezeigt ...

StEin88V 51 GA

- **aktive HLU-Zustände:** Leuchtpunkte in Farbabstufung (wie Rot-Grün LED am Modul selbst), in Rechteck- (ohne Ost-West) oder in Pfeil-Form (Pfeil zeigt gesetztes HLU Ost- oder West-Bit).
- **Besetzmeldungen:** gelbe Leuchtpunkte (entsprechend der gelben Besetzt-LEDs am Modul, allerdings ohne „Zucken“, das am Modul die empfangenen RailCom-Nachrichten anzeigt).
- **Überstrom- und Kurzschlussmeldungen:** blauer Leuchtpunkt (ähnlich der blauen LED am Modul).

- **HLU-Zustände der Gleisabschnitte einstellen und Wieder-Einschaltung** von der **StEin LISTE** her:

Zifferntaste (kurz) GA-Nummer 1 ... 8 → eine HLU-Stufe höher (also H >> UH >> U >> LU, usw.)
schalten, zyklisch umlaufend, sichtbar am Farbwechsel des HLU-Leuchtpunkts („Schiene AUS“ nicht im Zyklus)

↑ (Shift - vorlaufend drücken, halten) - Zifferntaste → Ost-West-Zuordnung machen, zyklisch umlaufend (ohne Ost-West >> HLU-West >> HLU-Ost, usw.)
sichtbar an Pfeilform des HLU-Leuchtpunkts.

Zifferntaste (lang) GA-Nummer 1 ... 8 → Einblenden der „schmalen Liste“ der HLU-Zustände zur alternativen (numer.) Einstellung der HLU-Stufe:
Zifferntaste 0 ... 7 → HLU Stufe (mit „Schiene AUS“!)
Auswählen Ost-West durch ↑ (Shift),
3 sec Nicht-Betätigung der „schmalen Liste“ →
Wechsel auf „breite Liste“ (gleiche Funktion, aber mit Beschreibungen der HLU-Zustände).

Zifferntaste GA-Nummer nach „Überstrom“ oder „Kurzschluss“ (blaue LED) → Wieder-Einschalten

*) Obiges Beispiel für eine GA-Zeile: **Gleisabschnitte 1 - 3** zeigen eine typische Einfahrsequenz von voller Fahrt zu Halt (Farben grün bis rot); kann eine Festeinstellung sein oder ein aktueller Zustand im Betrieb.
Gleisabschnitte 5 - 7 bilden eine typische Einstellung für Pendelbetrieb: die Endabschnitte 5, 7 sind „nach innen“ gerichtet (Pendelzug soll umkehren), Gleisabschnitt 6 ohne Richtungsvorgabe; ganze Strecke auf Langsamfahrt.

WE – Weichen- oder Einzelausgänge: Angezeigt werden ...

StEin88V 2 W

- **aktuelle Weichenstellungen:** Pfeile zeigen Richtung, bei Bestätigung durch Rückmeldung (z.B. Endabschaltung) ausgefüllt dargestellt, oder leer, wenn keine Rückmeldung. Bei (langsamen) Motorweichen blinkende Pfeile in der Wartezeit zum Erreichen der gewünschten Endstellung.

- **Weichen schalten** von der **StEin LISTE** her:

- Zifferntaste Weichen-Nummer → Schalten der Weiche (abwechselnd links und rechts)

IN – Schalteingänge: für jeden der 16 Schalteingänge angezeigt ...

StEin80G 5 E

- die aktuellen Zustände (Bedeutung: grün = nach 5V, rot=nach Masse, grau=inaktiv).



E + 8

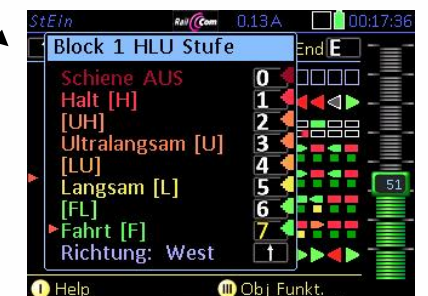
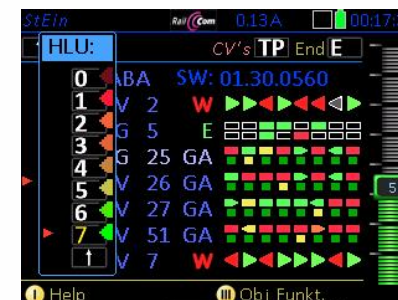


In diesem Beispiel sind mehrere StEin-Module in der Liste, davon zeigen zwei gerade **WE – Weichenstellungen** und die anderen **GA – Gleisabschnitte** mit HLU- und Ost-West-Zuständen.

Zifferntaste (lang) GA-Nummer 1 ... 8 → bei unterer Hälfte oder Gesamtbildschirm

Schalten der HLU-Zustände per Zifferntaste der Nummer aus der „schmalen Liste“.

Zifferntaste (lang) 1 ... 8, 3 sec warten →
Automatische Umschalten auf „breite Liste“
mit Beschreibung der HLU-Zustände
Zifferntaste (lang) und 3 sec warten.



eingeschoben im Kapitel **StEin LISTE** (Fortsetzung des Kapitels 15)

Überwachen, Schalten, HLU-Einstellen mit den „alten“ Magnetartikel-Modulen **MX8** und Gleisabschnitts-Modulen **MX9**, CV-Programmieren und Adressieren der **MX8**- und **MX9**-Module.

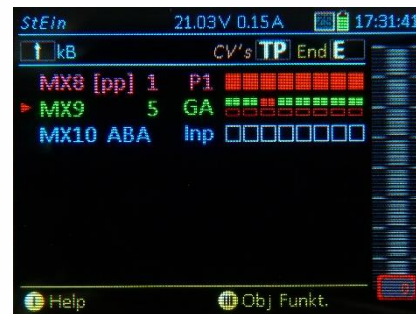
Ab SW-Version (MX10, MX32, MX33) 1.29.0600

MX8 und MX9 sind Module aus der Systemgeneration MX1 / MX2 - MX31, in DCC-Ausführung etwa in den Jahren 2000 bis 2010 am Markt. Die Systemgeneration MX10 (MX32 - MX33 unterstützt diese „alten“ Module, da sie in vielen Anlagen vorhanden sind).

MX8 und MX9 werden in der **StEin LISTE** mit angezeigt; diese ist erreichbar aus den Betriebszuständen **FAHR** oder **WEI** durch

E-Taste + 8 → **StEin LISTE** zunächst geöffnet als „kleine“ Liste in unterer Bildschirmhälfte
Zum Adressieren und Programmieren notwendig: TOUCH auf „kleine“ **StEin LISTE** → **Vollbilddarstellung**

Falls MX8- und/oder MX9-Module über CAN-Bus mit MX10 verbunden sind (siehe Betriebsanleitung MX10 bezüglich Vorkehrungen zum CAN-Bus für „alte“ Module), erscheint in der „StEin Liste“



Diese Darstellung zeigt also für jeden gefundenen Modul die zu überwachenden bzw. zu schaltenden Elemente: im Falle des MX8 die 16 Weichen in zwei Gruppen (umschaltbar mit ↑ (Shift) - Taste), im Falle des MX9 die Besetztzustände der 16 Gleisabschnitte sowie die HLU-Zustände der 8 Hauptabschnitte (jeweils zwei Gleisabschnitte zusammenfassend). Mit Hilfe der Zifferntasten können die Weichen bzw. die HLU-Zustände der Gleisabschnitte ausgewählt werden.

SCROLLEN zum gewünschten MX8 oder MX9 Modul

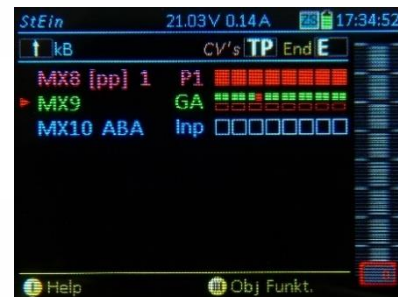
Softkey III → Öffnen des „Objekt Menüs“ für den in der „StEin-Liste“ ausgewählten (Cursor) Moduls
Über dieses Menü sind Adressieren und CV-Programmieren von MX8 und MX9 erreichbar.

Neu-Adressieren eines MX9

Um einen MX9 neu zu adressieren, muss zuerst ein **Reset** dieses Moduls gemacht werden, mit dem der MX9 u.a. auf die Adresse 00 (oft auch als „900“ bezeichnet) zurückgesetzt wird, also **RESET** im Objekt Menü



Scrollen zu „MX8/MX9“ Reset“



Die Adresse 0 („900“) soll aber NICHT betrieblich eingesetzt werden! sondern:
Zum eigentlichen **Adressieren des MX9 (von 0 auf die Zieladresse)** nochmals:

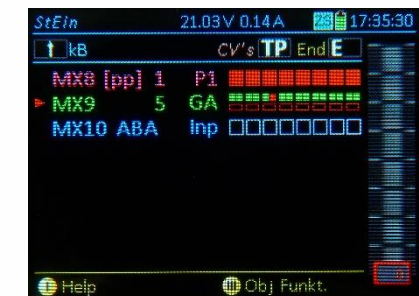
Softkey III → Öffnen des „Objekt Menüs“ für den selben MX9



Scrollen zu „Adressieren“
A-Taste



Feld „Neue Adresse“ ausfüllen, A-Taste



Das Einfachste beim Neu-Adressieren ist natürlich, neben MX10 und MX32/MX33 nur einen einzigen Modul MX8 oder MX9 am CAN-Bus angeschlossen zu haben; sonstige CAN-Bus Geräte wie Fahrpulte spielen übrigens diesbezüglich keine Rolle).

Das ist allerdings nicht immer wirklich notwendig; beispielsweise kann ein „fabriksneuer“ MX9 (der immer die Adresse 0 bzw. „900“ hat) zusätzlich zu anderen bereits in der Anlage befindlichen Modul angeschlossen werden, in der „StEin-Liste“ ausgewählt werden und von 0 auf die Zieladresse gesetzt werden.

Dies ist übrigens der Grund (Bemerkung vorne), weshalb die Adresse 0 („900“) betrieblich nicht verwendet werden soll.

Neu-Adressieren eines MX8

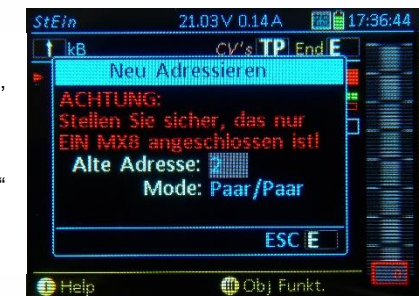
Die Prozedur, die zum Adressieren eines MX8 abgewickelt werden muss, ist NICHT völlig identisch wie im Falle eines MX9! Es gibt für MX8 keine eigenes „Reset-Kommando“ im Objekt-Menü, sondern es muss die Adresse 0 (auch als „800“ bezeichnet) eingestellt werden (was einem Reset entspricht)

Im Fall einer MX8-Adressierung (zum Unterschied von MX9) muss **dieser MX8 als einziger MX8 am CAN-Bus angeschlossen** werden.

Um einen MX8 neue zu adressieren, muss zuerst ein **Reset** dieses Moduls gemacht werden, was hier folgendermaßen geschieht; im Feld für die „Alte Adresse“ muss „0“ eingetragen werden!



Scrollen zu „Adressieren“,
A-Taste,
unter „alte Adresse“ „0“ eintragen
A-Taste

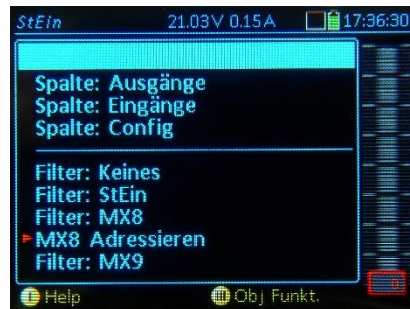


Daraufhin wird der MX8 NICHT MEHR in der „StEin Liste“ angezeigt.

Danach muss über

M-Taste (MX32-Menü) → „MX8 Adressieren“ aufgerufen werden!

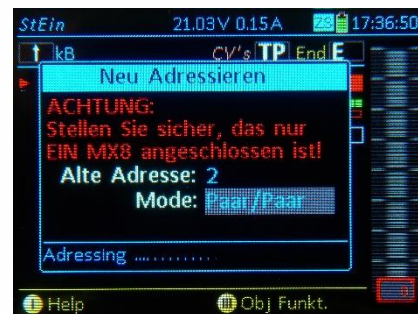
Scrollen, A-Taste



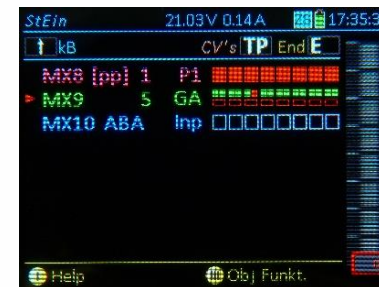
Gewünschte Adresse eingeben

WICHTIG: MX10 jetzt neu starten!

→ MX8 jetzt mit neuer Adresse in „StEin Liste“



CV-Programmieren in MX8 oder MX9

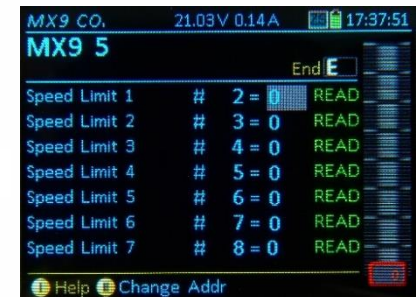
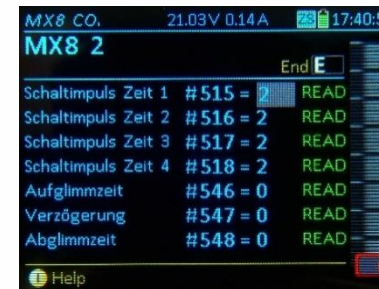


Aus StEin-Liste Modul durch Scrollen auswählen (Cursor)

TP-Taste → Öffnen des betreffenden Programm-Bildschirms

Alternativ ist auch der Zugang über Softkey III zum „Objekt-Menü“ und dort Aufruf von „MX8/MX9 Prog“ möglich

Programmieren/Lesen der CVs auf gleiche Art wie für Decoder.



bzw.

16. Programmieren im Service Mode: SERV PROG

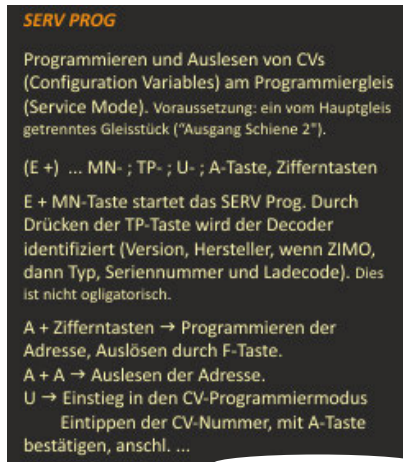
= „Service Mode Programming“, also Programmieren am Programmiergleis

In **SERV PROG** gelangt man durch

E-Taste (zum E-Bildschirm) + MN-Taste
(kurz hintereinander gedrückt)

SERV PROG - der „Service Mode“ - war in der Frühzeit der digitalen Mehrzugsteuerung mit DCC die einzige Art des Programmierens von Decodern und blieb lange vorherrschend. Heute (seit geraumer Zeit) werden CVs üblicherweise im **OP MODE** - dem „Operational Mode“ - geschrieben und gelesen. Nur beim **Adressieren** (Setzen der Fahrzeugadresse) ist **SERV PROG** noch verbreitet (obwohl nicht oft notwendig).

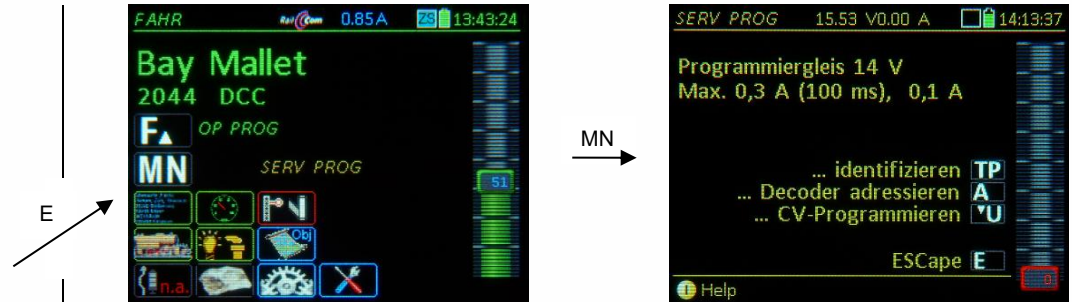
Das Help-File für **SERV PROG**, über den **Softkey I** aufrufen.



Auf den **anderen Fahrpulten** wird angezeigt, dass die Schiene-2 des Basisgerätes (falls das Basisgerät zwei Schienenausgänge hat, ansonsten das Gerät als Ganzes) im Service Mode ist.

E-Taste → Ende
des Betriebszustandes **SERV PROG**

Falls die **E-Taste** innerhalb Arbeitsbereich „Adressieren“ oder „CV-Programmieren“ betätigt wird, erfolgt zunächst Wechsel in die Auswahl; erst **ZWEIT E-Taste** bewirkt Ende **SERV PROG**.



Bei Eintritt in den Betriebszustand **SERV PROG** (eben durch E + MN) gelangt man zunächst in den Auswahlbildschirm für die weitere Vorgangsweise, was gleichzeitig eine Sicherheitsabfrage darstellt, um eventuelles versehentliches Löschen von Adressen oder Daten in Decodern zu verhindern.

Hier werden auch die Parameter angezeigt, die für das Programmiergleis des Basisgerätes (wenn dieses ein MX10 ist) aktuell gelten (maximaler Strom, maximaler Überstrom, ...), und die standardmäßig der Norm der VHDM („RailCommunity“) entsprechen, aber im MX10 bei Bedarf (Menü-Punkt „VOLT & AMPERE DETAIL, Abteilung „SERV“) verändert werden können. Dies ist vor allem dann notwendig, wenn der zu programmierende Decoder oder das Fahrzeug, indem dieser eingebaut ist, mehr Ruhestrom verbrauchen, als von der „RailCommunity“ vorgesehen.

Aus dem Auswahlbildschirm führen die bezeichneten Tasten in die eigentlichen Arbeitsbereiche:

TP-Taste → der Decoder am Programmiergleis wird „**identifiziert**“, d.h. seine Adresse wird ausgelesen und angezeigt; mit Namen und Bild, wenn in der Objekt-Datenbank zu finden. Zusätzlich werden wichtige Informationen wie Hersteller, Decoder-Typ, SW-Version, und Decoder-ID, ev. Ladecode, und aktives Sound-Projekt, ausgelesen (die letzten Punkte, nur wenn ZIMO)

Falls beim Identifizieren erkannt wird, dass es sich um einen ZIMO Decoder handelt, wird auch die erweiterte Unterstützung beim Programmieren durch Anzeige der Bezeichnungen der ZIMO speziellen CVs beim Programmieren (ansonsten nur DCC-genormte) aktiviert.

F-Taste → (nachdem durch das Identifizieren oder Adresse-Lesen die Adresse bekannt ist)

Aktivieren der eben erkannten Adresse, Wechsel in Zustand **FAHR**

TIPP: Das ist eine schnelle Methode, um ein Fahrzeug mit bislang unbekannter Adresse direkt am Programmiergleis auszuprobieren.

HINWEIS: Abbruch der Identifizier-Prozedur durch **E**-, **U**-, oder **F-Taste** jederzeit möglich. Dies ist nützlich, weil das Identifizieren einige Sekunden dauert, oft aber nur wenige Zeilen interessant sind..

Das **Identifizieren** des Decoders mit der **TP-Taste** ist jedoch **NICHT notwendig** für das eigentliche Adressieren oder Programmieren: es kann stattdessen sofort (also ohne Identifizieren genauso wie nach dem Identifizieren) die **A-Taste** (A+A zum Auslesen der Adresse oder A direkt zum Adressieren) betätigt werden, oder auch die **U-Taste** zum Programmieren und Auslesen der CVs. Dies alles ist im Service Mode tatsächlich ohne Kenntnis der Adresse möglich, was natürlich ein gewisses Risiko darstellt.

A-Taste → der Arbeitsbereich **Adressieren** wird gestartet; dort wird entweder durch nochmals A, also A + A → die aktuelle Adresse des Decoders **ausgelesen**, oder

eine **neue Adresse eingetippt** und durch

F- bzw. **W-Taste** → in den Decoder **eingeschrieben** (= adressiert); siehe unten.

U-Taste → der Arbeitsbereich **CV-Programmieren** wird gestartet; dort werden CVs ausgelesen und programmiert; siehe dazu weiter unten in diesem Kapitel!

E-Taste → **Beenden** des Service Mode Programmierens, Wechsel in die Auswahl.

E-Taste → Ein neuerliches Drücken der E-Taste bewirkt den Übergang in den Betriebszustand **FAHR** mit jener Adresse, die vor dem Programmieren aktiv war (im Gegensatz zur **F-Taste**, mit der die Adresse des identifizierten Decoders aktiviert wird)

SERV PROG – Decoder - Adressieren (nach A-Taste)

Falls vor dem Aufruf des „Decoder Adressieren“ (mit **A-Taste**) bereits „Decoder Identifizieren“ (mit **TP-Taste**) durchgeführt wurde, ist die bisherige Adresse (sowie die anderen ausgelesene Daten bereits bekannt) und wird unter dem Adress-Eingabefeld angezeigt (bisher: ...)

HINWEIS: Beim eigentlichen Adressiervorgang werden in jedem Fall die notwendigen Daten (insbesondere die CV #29) neu ausgelesen, sofern dies möglich ist, selbst wenn zuvor „Identifiziert“ wurde, weil das System nur auf diese Art registrieren kann, falls zwischendurch der Decoder am Programmiergleis ausgetauscht worden wäre.

Das Vorangehende „Identifizieren“ ist also für das Adressieren nicht notwendig; es bietet nur mehr Informationen. Soweit nur die „Alte Adresse“ von Interesse ist, kann diese auch durch Auslesen im Arbeitsbereich Adressieren abgefragt werden (A + A); dies geht schneller als „Identifizieren“.

A
(in
diesem
Beispiel
NACH
Identifi-
zieren
durch
TP)



Eintippen einer neuen Adresse in das Eingabefeld, und

F-Taste → Adressieren (Programmieren) als **Fahrzeug**-Decoder auf die eingetippte Adresse

W-Taste → Adressieren (Programmieren) als **Zubehör**-Decoder auf die eingetippte Adresse

Im hier gezeigten Fall (bei dem Einstiege in den Bereich des Adressierens das „Identifizieren“ per **TP-Taste** vorausgegangen ist) wird nur eine dieser Optionen (**F-** oder **W-Taste**) angezeigt, weil ja die Art des Decoders (Fahrzeug- oder Zubehör-Decoder), der am Programmiergleis hängt, bereits bekannt ist, eben durch das erfolgreiche „Identifizieren“ oder „Adresse auslesen“.

Bezüglich des anderen Falles siehe im weiter unten folgenden Text: „Decoder-Adressieren OHNE vorangehendes „Identifizieren“.



Auf das Adressieren (oder den Adressierversuch) mit der **F-** bzw. **W-Taste** kommt als Bestätigung:

ACK für erfolgreiches (= bestätigtes) Adressieren, oder

NACK im Fall, dass keine Bestätigung seitens des Decoders eingetroffen ist, die damit verbundene Warnung „**ACHTUNG Adressierung nicht bestätigt**“ bedeutet: der Decoder hat keine Rückmeldung abgegeben; die Adressierung könnte allerdings trotzdem gelungen sein, ABER: es KÖNNTE auch sein, dass zwar die Adressierung gelungen ist, aber die CV #29 verstellt ist, d.h. dass die vor der Neu-Adressierung in CV #29 enthaltenen Einstellungen verloren gegangen sind und durch „ZIMO Defaultwerte“ ersetzt worden sind; das könnte die Fahrstufen (ZIMO Default 128), Analogbetrieb (ZIMO Default EIN) und RailCom (ZIMO Default EIN) betreffen.

ERR der Decoder hat die Adressierung abgelehnt

Außerdem wird am MX33 Bildschirm angezeigt, welche CVs auf welche Werte im abgelaufenen Adressiervorgang gesetzt worden sind oder zu setzen versucht worden sind, jeweils mit **ACK / NACK**

HINWEIS zum „Massen-Adressieren“ von Decodern:

Austauschen des Decoders bzw. Fahrzeugs am Programmiergleis ohne zwischenzeitliches Beenden und Neu-Eintreten in **SERV PROG** ist zulässig und kann zwecks zeitsparenden „Massen-Adressierens“ mehrerer Decoder durchaus sinnvoll sein. In einem solchen Fall nimmt man also nach erfolgtem Adressiervorgang (bestätigt mit **ACK**, siehe oben) den Decoder (das Fahrzeug) vom Programmiergleis, schließt den nächsten Decoder an (stellt das nächste Fahrzeug auf das Programmiergleis), und startet mit A-Taste erneut das „Decoder Adressieren“, weiter mit Adress-Eintippen und F-Taste.

Decoder - Adressieren OHNE vorangehendes „Identifizieren“ (A-Taste ohne vorher TP-Taste)

In diesem Fall gibt es natürlich nicht die Liste der beim „Identifizieren“ ausgelesenen Daten, stattdessen die Warnung „**ACHTUNG Decoder nicht identifiziert – Adressiervorgang nicht abgesichert**“.

Das bedeutet: es wurde (noch) NICHT festgestellt, ob

- 1) überhaupt ein Decoder (Fahrzeug mit Decoder) am Programmiergleis vorhanden ist, bzw. ob es
- 2) ein Decoder der richtigen Art, also Fahrzeug- oder Zubehör-Decoder und zur vorgesehenen Adressierung mit **F-** oder **W-Taste** passend ist, bzw. ob es
- 3) ein ZIMO oder Nicht-ZIMO Decoder ist (in Bezug auf Defaultwerte in CV #29 von Bedeutung), und ob
- 4) eine Kommunikation (Auslesen und Programmieren, mit/ohne Quittung) mit dem am Programmiergleis befindlichen Decoder überhaupt möglich ist.

Die Warnung „**nicht identifiziert ...**“ bedeutet jedoch NICHT, dass Adressieren und Programmieren nicht möglich wären, und auch NICHT, dass kein Auslesen oder Quittieren möglich wäre, sondern nur dass eine diesbezügliche Unsicherheit besteht.

Der „Mangel“ der nicht erfolgten Identifizierung kann nun entweder behoben werden durch

A-Taste (was wiederum insgesamt das A+A ergibt) → aktuelle Adresse des Decoders **auslesen**, (das genügt als „kleine Identifizierung“, danach kann im „abgesicherten Modus neu-adressiert werden) oder nicht behoben werden, indem die Adressierung sofort ungesichert, „auf eigenes Risiko“ durchgeführt wird, also die gewünschte Adresse eingetippt und mit **F-** oder **W-Taste** der Decoder beschrieben wird.

Wenn die Art des Decoders **nicht bekannt** ist, muss der **Anwender selbst die RICHTIGE Taste (F oder W)** drücken. Die **FALSCHE** Taste führt entweder zur Verweigerung der Adressierung (nämlich dann, wenn der Decoder Quittierungs-fähig ist, innerhalb des Adressierungsvorganges ausgelesen wird und dabei die Taste als die falsche erkannt wird) oder zur Fehlprogrammierung (wenn der Decoder keine Quittierungen macht - z.B. weil ohne Verbraucher)

SERV PROG – CV - Programmieren (nach U-Taste)

Nach Eintritt in „CV-Programmieren“ (mit **U-Taste**) erscheint die **erste Eingabezeile**, in der die erste CV-Bearbeitung vorgenommen wird. In dem abgebildeten Beispiel wird der Fall dargestellt, dass Decoder-Identifizieren in dieser Sitzung NICHT durchgeführt wurde, daher die Meldung „... nicht identifiziert“.

... **Programmieren** einer CV durch

Eintippen CV-Nummer – **A-Taste** – Eintippen CV-Wert – **A-Taste**

... **Auslesen** einer CV durch

Eintippen CV-Nummer – **A-Taste** – (nochmals) **A-Taste**

U
(in
diesem
Beispiel
NACH
Identifi-
zieren
durch
TP oder
A+A)



29



A



266

A,

45

A,

277

A,



Meldungen über Erfolg (oder Nicht- Erfolg) nach Eingabe und Abschluss (**A-Taste**) einer Zeile:

ACK nach erfolgreichem Programmieren einer CV

READ nach Lesen eines CV- Wertes

NACK nach Programmieren ohne Bestätigung

NO-R bei erfolglosem Auslese-Versuch

Nach jedem Programmier- oder Auslesevorgang erfolgt ein automatischer Zeilenvorschub. Danach kann ein neuer Vorgang abgewickelt werden. Mit dem

Scroll-Rad → können in bereits zuvor bearbeiteten Zeilen sowohl Werte als auch die CV-Nummern markiert werden,

C-Taste → Löschen der markierten Zahl (CV-Nummer oder -Wert),

danach wird das betreffende Feld neu beschrieben und wiederum mit der **A-Taste** abgeschlossen; der Vorgang in zu korrigierenden Zeilen ist identisch wie in neuen Zeilen (siehe vorne).

Während des CV-Programmiers können jederzeit folgende Aktionen ausgelöst werden:

F-Taste → (nur wenn Adresse bekannt, also wenn vor dem CV-Programmieren identifiziert wurde - mit **TP-Taste** - oder Adresse ausgelesen wurde - mit **A+A**)

Aktivierung des Fahrzeugs, Wechsel in den Betriebszustand **FAHR**.

E-Taste → **Rückkehr** in den Auswahlbildschirm, und dann mit nochmals **E-Taste** in jenen Zustand, der vor Eintritt in **SERV PROG** bestanden hat, also meistens ein anderes Fahrzeug in **FAHR** oder **WEI**.

U-Taste → für die gerade in Bearbeitung befindliche CV wird ein Fenster für das Setzen/Löschen der einzelnen Bits geöffnet, bei wichtigen CVs mit Beschreibung der Bedeutung, außerdem auch hexadezimale Darstellung möglich. ▼ *Beispiele*

U
(auf
CV 1)



U
(auf
CV
112)



F
(aus
dem
CV-
Prog
her-
aus)



HINWEIS: die einzelnen Bits haben in vielen Fällen keine genormte Bedeutung, sondern sind abhängig vom Decoder-Hersteller. Daher gibt es die vollständigen Bezeichnungen bei einigen CVs nur, wenn zuvor eine Identifizierung (**TP-Taste**) stattgefunden hat, und es sich um einen ZIMO Decoder handelt.

SERV PROG – Anwenden und Erstellen von CV - Sets

.... über die Zwischenablage:

Softkey II = Fortsetzen → (erscheint nach Eintritt in den Bereich CV-Programmieren, wenn zuvor eine Programmier-Sitzung mit der gleichen Adresse stattgefunden hat).

Wieder-Laden in die Bildschirm-Ansicht der in der letzten Sitzung programmierten und gelesenen CV-Zeilen (z.B. CV 29 = 10 READ, usw.).

HINWEIS: keine automatische Kontrolle, ob Werte noch mit dem Decoder übereinstimmen. Die CV-Schreib- und Lesevorgänge wurden ja bereits in der letzten Sitzung durchgeführt; sie werden jetzt für den Überblick und für eventuelle Korrekturvorgänge wieder aufgelistet.

Softkey II = Kopieren → (ansonsten) Speichern in der Zwischenablage aller aktuellen CV-Zeilen (z.B. CV 29 = 10, usw.) aus der aktuellen Bildschirm-Ansicht. Das Kopieren dient vornehmlich dazu, um eine Gruppe von CVs (ein „CV-Set“) von dem gerade bearbeiteten Decoder in einen anderen zu übertragen (wo dann Softkey III = Einfügen angewandt wird).

Softkey III = Einfügen → Die CV-Zeilen aus der Zwischenablage (z.B. CV 29 = 10, usw.) werden in die aktuelle Bildschirm-Ansicht übernommen. Siehe obige Hinweise für Softkey II = Kopieren.

ACHTUNG: Mit dem „Einfügen“ sind die CV-Zeilen zunächst nur gelistet, aber noch NICHT durchgeführt. Dies muss erst für jede Zeile einzelnen vorgenommen werden; d.h. in der Praxis:

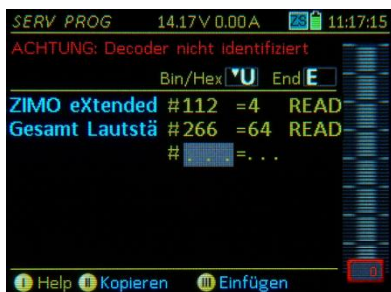
A-Taste (nach Scrollen zur ersten Zeile) → nacheinander auf jede CV-Nummer und jeden Wert (außer A keine weiteren Betätigungen, außer wenn Zeilen übersprungen werden sollen), dann erscheint die Bestätigung **ACK** in jeder Zeile, wenn das Programmieren funktioniert hat.

.... aus und in dem CV-Set-Speicher:

Im Gegensatz zur Zwischenablage (für ein einziges CV-Set) werden im CV-Set-Speicher (fast) beliebig viele CV-Sets verwaltet, d.h. unter einem Thema, mit frei definierbarem Namen und Beschreibung abgelegt und aufgerufen. Eine Reihe von CV-Sets ist auch bereits von Beginn an im Gerät enthalten, bzw. können über den USB-Stick nachgeladen werden (im Zuge des allgemeinen Geräte-Updates oder unabhängig davon)

↑ (Shift) → Umschaltung der Softkeys II und III von der obigen Zwischenspeicher-Anwendung (II = Kopieren III = Einfügen) auf CV-Set-Anwendungen; sichtbar durch Wechsel auf blaue Schrift:

II = Set laden III = Set speichern



Ein aktiver Rangiergang (RG-Taste gedrückt) wird beim Aufruf des CV-Bildschirms (OP PROG und SERV PROG) automatisch beendet!

Softkey II = CV-Set kopieren → Speichern der CV-Zeilen aus der aktuellen Bildschirm-Ansicht im CV-Set-Speicher:

Ein Fenster zur Eingabe von Daten zum CV-Set wird geöffnet.

Thema: Auswahl unter vorgegebenen Themen-Bezeichnungen (Wipp-Schalter)
Name: Freie Vergabe eines Namens.
Info: Freie Eingabe eines Textes.

↑(Shift) + A-Taste → **SPEICHERN**
(Achtung: ansonsten wird CV-Set nicht abgespeichert)



Softkey III = ... einfügen → Suchen des gewünschten CV-Sets aus dem CV-Set-Speicher und Anfügen der CV-Set-Zeilen an die aktuelle Bildschirm-Ansicht.



ACHTUNG: Mit dem „Einfügen“ sind die CV-Zeilen zunächst nur gelistet, aber noch NICHT durchgeführt. Dies muss erst für jede Zeile einzelnen vorgenommen werden; d.h. in der Praxis:

A-Taste (nach Scrollen ersten Zeile) → nacheinander auf jede CV-Nummer und jeden Wert (außer A keine weiteren Betätigungen, außer wenn Zeilen übersprungen werden sollen), dann erscheint die Bestätigung **ACK** in jeder Zeile, wenn das Programmieren funktioniert hat.



CV-Liste vs.CV-Sets:

CV-Set: Jede CV-Zeile besteht aus der CV-Nummer und dem CV-Wert (z.B. CV 29 = 10)

CV-Liste: Die CV-Zeilen werden ohne Werte abgespeichert und daher auch ohne Werte eingefügt; sie müssen daher Zeile für Zeile ausgefüllt werden und dienen als Eingabehilfe zur vollständigen Erfassung aller für ein bestimmtes Thema notwendigen Parameter (z.B. Motorregelung).

17. Programmieren im Operational Mode: OP PROG

= „Operational Mode Programming“ oder bezeichnet als „Programmieren am Hauptgleis“, „programming on-the-main“, „PoM“, „on-the-fly“.

In **OP PROG** gelangt man aus dem Fahrbetrieb, also Betriebszustand **FAHR** oder **WEI** durch

E-Taste (zum E-Bildschirm) + **F-Taste**

im Unterschied zum **SERV PROG** bezieht sich **OP PROG** immer auf die gerade im Vordergrund des Fahrpultes aktive Adresse; diese braucht daher nicht eingegeben oder ausgelesen zu werden.

Das Help-File für **OP PROG** wird über den Softkey I aufgerufen:

In der Frühzeit der digitalen Mehrzugsteuerung war **SERV PROG** - der „Service Mode“ - die einzige Art des Programmierens von Decodern und blieb lange vorherrschend. Heute werden CVs im **OP PROG** - dem „Operational Mode“ geschrieben und gelesen. Nur zum **Adressieren** (Setzen der Fahrzeugadresse) ist **SERV PROG** noch verbreitet (obwohl nicht oft notwendig).

E-Taste → Ende des Betriebszustandes **OP PROG**

Falls Taste betätigt innerhalb Arbeitsbereich „Adressieren“ oder „CV-Programmieren“, folgt, zunächst Wechsel in die Auswahl; erst **ZWEITE E-Taste** bewirkt Ende **OP PROG**.



Programmieren mit OP PROG

zum Programmieren und Auslesen von CVs auf dem Hauptgleis (Operational Mode = PoM, Programming on the Main); auch Decoder-Adresse ändern oder Consist-Adresse eintragen.

z.B. aus Betriebszustand **FAHR** also E + F:

Der Decoder wird identifiziert (Hersteller, Typ, SW-Version, ..., Seriennummer und Ladecode).

A → Ändern der Fahrzeugadresse
 ↑ A → Eintragen einer Consist-Adresse
 U → Einstieg in das CV-Programmieren

Eintippen der CV-Nummer - A Abschließen -
 Eintippen CV-Wert - A Abschließen - oder
 nochmals A (zum CV Auslesen per RailCom).

Decoder-Antworten beim Programmieren/Lesen:

ACK Bestätigung Prog (Acknowledgement)
READ Gelesen und angezeigt (durch RailCom)
SENT Prog-Befehl gesendet (KEINE Antwort)
NACK Programmier-Versuch ohne ACK
NO-R Erfolgreicher Ausleseversuch

E → Beenden der CV Programmierprozedur
 E (nochmals) → **FAHR** Bildschirm

Weitere Bedienungsvorgänge beim Programmieren:

Scroll-Rad → bereits bearbeitete Zeilen markieren und dadurch neu bearbeiten.
 C → Löschen (CV-Nummer oder Wert).
 U-Taste → Fenster öffnet: Bits einzeln setzen / löschen inkl. Beschreibung und Heximaldarstellung.
 TP-Taste → Fenster öffnet: Testbetrieb der F-Tasten; Regler und R-Taste sind der in Bearbeitung befindlichen Adresse zugeordnet.

I Zurück aus Help

E



F



BILD wird ERSETZT

Bei Eintritt in den Betriebszustand **OP PROG** gelangt man zunächst in einen Auswahlbildschirm; OBEN ist die Situation dargestellt, bei der der Decoder **über RailCom rückmeldefähig** und damit „identifizierbar“ ist: Informationen wie Hersteller, SW-Version, und Decoder-ID werden automatisch ausgelesen und angezeigt (in der Farbe Magenta, der RailCom-Kennfarbe);

UNTEN die Situation, dass **KEINE Rückmeldemöglichkeit** besteht (Decoder nicht entsprechend ausgestattet, Übermittlung gestört, usw.): es erfolgt die Meldung „nicht identifizierbar“; aber es kann trotzdem mit der **U-Taste** der Bereich CV-Programmieren gestartet werden (dort allerdings kein Auslesen).



E + F



HINWEIS: **OP PROG** ist im Prinzip während der Fahrt genauso möglich wie im Stillstand. Während des Programmierens/Auslesens kann auch normaler Fahrbetrieb gemacht werden, also Geschwindigkeit und Richtung verändert werden. Natürlich ist die Datenübertragung während der Fahrt tendenziell schlechter, und daher das Fahren während des Programmierens nur zu empfehlen, wenn die Kontrolle über die RailCom-Rückmeldung vorhanden ist (oder die Wirksamkeit der Programmiermaßnahmen unmittelbar am Verhalten des Fahrzeugs zu erkennen ist).

Aus dem Auswahlbildschirm gelangt man durch die bezeichneten Tasten in die eigentlichen Arbeitsbereiche:

TP-Taste → der Decoder wird nochmals identifiziert (Hersteller, SW-Version, ..., wie schon nach Eintritt),

A-Taste → der Bildschirm **Decoder Neu-Adressieren** erscheint; dort kann eine neue Adresse in den Decoder eingeschrieben werden (falls der Decoder eine Neu-Adressierung am Hauptgleis erlaubt; laut NMRA-DCC-Norm nicht vorgesehen, bei VHDM spezifiziert)

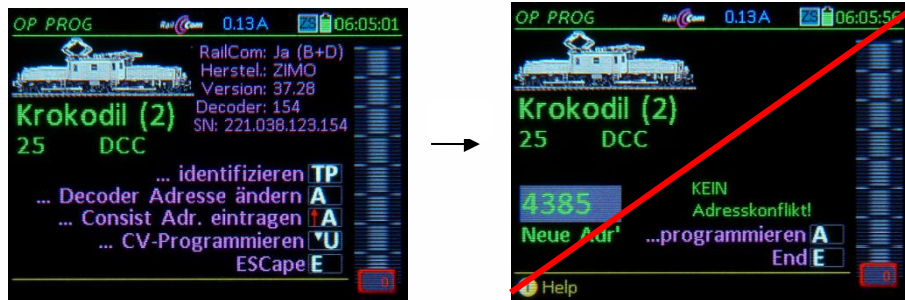
↑ (Shift) + **A-Taste** → Bildschirm zum Eintragen einer Consist-Adresse (CVs #19, #20) samt Nebeninfo

U-Taste → der Arbeitsbereich **CV-Programmieren** wird gestartet; dort werden CVs ausgelesen und programmiert; Details siehe unten.

OP PROG – A-Taste → Decoder Adresse ändern

HINWEIS: Die Neu-Adressierung über „PoM“ wird nur durch ZIMO Decoder ab der SW-Version 37.8 (Nicht-Sound) bzw. 37.28 (Sound-Decoder) unterstützt. Ältere Versionen und viele Fremdfabrikate sind nur im SERV PROG (also am Programmiergleis) adressierbar.

A-Taste → Eintritt in den die Prozedur „Decoder Adresse ändern“
 daraufhin werden alle für die Adresse relevanten CVs ausgelesen, also #1, #17, #18, #29;
 die Werte sind meistens für den Anwender nicht von Bedeutung, aber bei Problemen nützlich,
 NUR WENN dieser Auslesevorgang funktioniert (**ACK**), ist Neu-Adressierung möglich.



Unter den „Alt-Daten“ erscheint Eingabefeld, in das ▲ die neue Adresse eingetippt wird.

A-Taste (... programmieren) → Die im Eingabefeld eingetippte Adresse wird eingeschrieben
ACK Adressieren erfolgreich und Bestätigung durch „RailCom“ (oder andere Rückmeldung).
SENT nach Adressier-Versuch, wenn keine Rückmeldung kommt (dürfte eigentlich nicht passieren).
NACK nach Adressier-Versuch, wenn zwar Rückmeldung kommt, diese aber negativ ist.

Im Fahrpult wird die Adresse der aktiven Lok auf den neuen Wert umgesetzt; diese kann also mittels Regler unmittelbar weiter-gefahren werden! (Ausnahme: nach „NACK“ gilt die alte Adresse weiter)

OP PROG – ↑ + A-Taste → Decoder-gebundene Consist-Adresse eintragen

HINWEIS I: hierbei handelt es sich um die Decoder-gebundene Consist-Bildung; bezüglich der System-gesteuerten Verbundbildung siehe Kapitel „FAHR - Traktionsbetrieb“!
HINWEIS II: die Zuteilung einer Consist-Adresse im Fahrpult nimmt teilweise Bezug auf Einstellungen, die nur in ZIMO Decodern existieren, z.B. die Verwendung der CV #20 für Consist-Adressen > 127 (bis 9999) und die Consist-Automatik (**automatische Umschaltung auf Einzel-Fahrbetrieb**, wenn die Einzeladresse eines Fahrzeugs angesprochen wird).
HINWEIS III: weitere Einstellmöglichkeiten im Consistbetrieb (auto. Regelungsreduktion, auto. Lichtabschaltung, u.a.) werden in den ZIMO Decodern, durch einzelne CV-Programmierung definiert.

↑ + **A-Taste** → Eintritt in die Prozedur
 „Consist-Adresse eintragen“

Die aktuell gültigen Consist-Daten (Consist-Adresse, Richtungsverhalten, Consist-Automatik) werden aus dem Decoder ausgelesen und in den Eingabefeldern dargestellt, dort werden die neuen Daten eingetragen: die gewünschte neue Consist-Adresse für das Fahrzeug, das Richtungsverhalten (gleich wie die Consist-Richtung / invers) und die Consist-Einzelbetrieb-Automatik (ein/aus).

A-Taste (... programmieren) → Die neuen Daten werden in den Decoder geschrieben.



OP PROG – U-Taste → CV-Programmieren

Nach Eintritt in „CV-Programmieren“ (mit **U-Taste**) erscheint die erste Eingabezeile:

... **Programmieren** einer CV durch

Eintippen CV-Nummer – **A-Taste** – Eintippen CV-Wert – **A-Taste**, oder

... **Auslesen** einer CV (wenn RailCom-Rückmeldung aktiv oder anderes Rückmeldesystem) durch
 Eintippen CV-Nummer – **A-Taste** – (nochmals) **A-Taste**.

Meldungen über Erfolg (oder Nicht-Erfolg) nach Eingabe und Abschluss (**A-Taste**) einer Zeile,
 nach jedem Programmier- oder Auslesevorgang kommt automatische eine neue Zeile

ACK nach Programmieren einer CV und Bestätigung durch „RailCom“ (oder andere Rückmeldung)

READ nach Lesen eines CV- Wertes mittels „RailCom“ (oder anderem Rückmelde-System)

SENT nach Programmieren einer CV, wenn keine Rückmelde-System vorhanden

NACK nach Programmier-Versuch, wenn keine Bestätigung (obwohl Rückmelde-System)

NO-R bei erfolglosem Auslese-Versuch (meistens, weil keine Rückmeldung)

Scroll-Rad → damit werden bereits zuvor bearbeitete Zeilen (Werte oder CV-Nummern) markiert,
 die markierte Zeile kann neu bearbeitet (Wert überschrieben) werden

C-Taste → Löschen der markierten Zahl (CV-Nummer oder Wert)

CV-Programmieren **ohne** Rückmeldung:

Werte werden gesendet (**SENT**),
 Erfolg der Programmierung nicht kontrollierbar,
 Auslesen nicht möglich (daher immer **NO-R**),
 es werden nur Bezeichnungen für jene CVs
 angezeigt, die genormt sind, weil der Decoder-
 Hersteller nicht bekannt ist.

CV-Programmieren, -Lesen **mit** Rückm. (**RailCom**):

Programmieren wird bestätigt (**ACK**), Auslesen
 ist möglich (**READ**), im Falle eines ZIMO Decoders
 werden außerdem alle CVs bezeichnet.



E-Taste → **Rückkehr** in das Auswahl-Menü, und dann wieder E-Taste zu **FAHR** oder **WEI**.

TP-Taste → **Testbetrieb** (mit Funktionstasten-Fenster) ohne Programmier-Bildschirm zu verlassen.

U-Taste → **CV-Bit-Handling** (über eingeblendete Spezialfenster zum Setzen/Löschen der Einzelbits).

Die Softkeys II = **Fortsetzen** der zuletzt bearbeiteten CV-Liste bzw. **Kopieren**, III = **Einfügen**

„Kopieren“ und „Einfügen“: in die bzw. aus der **Zwischenablage** für CV-Sets. Damit können CV-Sets
 (das sind die CVs in der aktuellen Liste), von einem Decoder in einen anderen übergeben werden.

Das CV-Programmieren im Modus „Scroll Prog“

Damit ist es möglich, eine CV auf das Scroll-Rad zu legen und den CV-Wert quasi-kontinuierlich über das Scroll-Rad (durch Inkrementieren und Dekrementieren) anzupassen. Die Programmierung wird sofort durchgeführt, die Reaktion des Fahrzeugs kann sofort beobachtet werden, also beispielsweise die Einstellung der Lautstärke wie über einen klassischen Drehknopf.

Außerdem kann im Modus „Scroll Prog“ per F- und U-Taste komfortabel zwischen zwei oder mehreren CV-Werten in der Liste hin- und hergesprungen werden, um zusammengehörende oder voneinander abhängige Einstellungen gemeinsam vornehmen zu können, z.B. Beschleunigen und Bremsen, P- und I-Wert der Motorregelung, Hoch- und Tiefpassfilter des Sounds, u.a.

Einleitung und Arbeitsweise des Modus „Scroll Prog“:

Zunächst wird - wie auf der Vorseite beschrieben - die gewünschte CV-Nummer eingetippt, und danach der aktuelle Wert ausgelesen oder ein eigener CV-Wert eingetragen (Feld muss markiert sein); danach:

Wipp-Taste drücken → Wechsel in den Modus „Scroll Prog“; entsprechende Anzeige am Display; siehe Bild oben ▲▲▲

Scroll-Rad → Einstellen des gewünschten CV-Wertes; Einstellung wird sofort übertragen (**SENT**), und - wenn möglich - bestätigt (**ACK**)

F- und U-Taste → Springen in Zeile darüber bzw. darunter, wo dann sofort die entsprechende CV mit dem Scroll-Rad eingestellt werden kann (diese muss allerdings in der Vorbereitung der Arbeit im „Scroll Prog“ bereits in dieser Zeile geöffnet worden sein).

Verlassen des Modus „Scroll Prog“:

Irgendeine Zifferntaste, A- oder E-Taste → Rückkehr in „normalen“ **OP PROG**.

Erst im „normalen“ **OP PROG** können wieder CV-Nummern und -Werte eingetippt werden und/oder CVs gezielt ausgelesen werden.

OP PROG – Anwenden und Erstellen von CV - Sets

Derzeit nicht implementiert!

.... über die Zwischenablage:

Softkey II = **Fortsetzen** → Wieder-Laden der in der letzten Sitzung programmierten/ gelesenen CV- Zeilen

Softkey II = **Kopieren** → Speichern aller aktuellen CV-Zeilen aus Bildschirm-Ansicht in Zwischenablage.

Softkey III = **Einfügen** → CV-Zeilen aus der Zwischenablage in die Bildschirm-Ansicht übernehmen.

.... aus und in den CV-Set-Speicher:

↑-Taste (Shift) → Umschaltung der Softkeys II und III von der obigen Zwischenspeicher-Anwendung (II = Kopieren III = Einfügen) auf CV-Set-Anwendungen; sichtbar durch Wechsel auf blaue Schrift:

Softkey II = **CV-Set kopieren** → Speichern der CV-Zeilen aus der Bildschirm-Ansicht in CV-Setr:

Thema: Auswahl unter vorgegebenen Themen-Bezeichnungen (Wipp-Schalter)

Name: Freie Vergabe eines Namens / Info: Freie Eingabe eines Textes.

↑-Taste + A-Taste → **SPEICHERN** (Achtung: ansonsten wird CV-Set nicht abgespeichert)



Softkey III = ... **einfügen** → Suchen des gewünschten CV-Sets aus dem CV-Set-Speicher und Anfügen der CV-Set-Zeilen an die aktuelle Bildschirm-Ansicht.

Mit dem „Einfügen“ sind die CV-Zeilen zunächst nur gelistet, aber noch NICHT durchgeführt.

Dies muss erst für jede Zeile einzelnen vorgenommen werden; d.h. in der Praxis

A-Taste (nach Scrollen ersten Zeile) → nacheinander auf jede CV-Nummer und jeden Wert (außer A keine weiteren Betätigungen, außer wenn Zeilen übersprungen werden sollen), dann erscheint die Bestätigung **ACK** in jeder Zeile, wenn das Programmieren funktioniert.

OP PROG – Spezial-Konfigurationsprozeduren nur für ZIMO Decoder

M-Taste → die ersten Zeilen des MENÜ

Scroll-Rad → Scrollen zu den Spezialprozeduren für ZIMO Decoder (letzter Abschnitt im Menü)

A-Taste → Starten der gewünschten Prozedur.

ZIMO FAHR Einstellungen (derzeit. nicht aufrufbar)

ZIMO HLU Einstellungen (derzeit. nicht aufrufbar)

ZIMO Eingangs Mapping

ZIMO Schweizer Mapping

ZIMO Lautstärke der Funktionssounds

ZIMO Rauchfunktionen (derzeit. nicht aufrufbar)

Das **ZIMO Eingangs Mapping** ermöglicht die Veränderung der Funktionstasten-Zuordnung („externe“ Funktionen zu „internen“ Funktionen laut Sound-Projekt oder Grundeinstellung).

Die „intrene Funktion“ ist die (beispielsweise) im Sound-Projekt der jeweiligen **F-Taste** zugeordnete Funktion: diese soll auf eine andere Funktionstaste gelegt werden. Wenn diese neu zu belegende Funktionstaste schon eine andere Funktion schaltet, muss diese zuerst umgelegt werden.

Zusätzlich können in diesem Zuordnungsfenster auch Richtungsabhängigkeiten von Funktionen definiert werden.

E-Taste → zurück in den CV Programmierbildschirm..

Das **ZIMO Schweizer Mapping** ermöglicht das einfache Einrichten von sehr komplexen Licht- bzw. Funktions-(Abhängigkeits-) Schaltungen. Einer freien Funktionstaste werden (Licht-) Funktionen zugeordnet, ohne die dafür benötigten CVs zu kennen.

Taste (F-Tst): diese Funktionstaste soll die Funktion schalten

Wenn F-Taste (Inv): soll die Funktion bei ein/ausgeschalteter F-Taste aktiv sein?

Nur wenn M-Taste ein (M-Tst): Abhängigkeit von einer „Mastertaste“ (z.B. F0 Licht)?

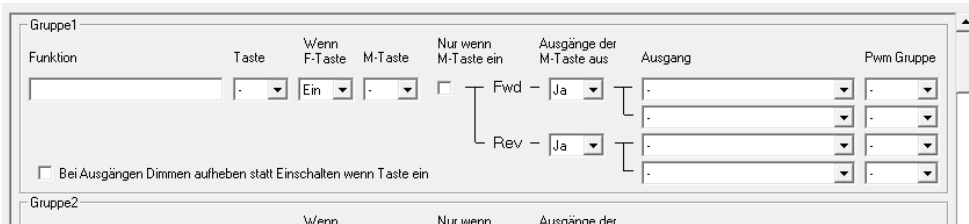
Ausgänge der M-Taste aus (F&M): soll die Funktion nur dann aktiviert sein, wenn die M-Taste aus ist?

Ausgang (A1v, A1r; A2v, A2r): dieser (richtungsabhängige) Ausgang wird aktiviert

PWM Gruppe (PWM): es können separat PWM Gruppen definiert werden.



Die Logik ist die Gleiche wie im „ZIMO Sound Programmer“ (ZSP, herunterzuladen von der ZIMO Website <http://www.zimo.at/web2010/products/zspdownload.htm>). Die Abbildung unten zeigt eine Bildschirmkopie und vergleicht mit dem MX32 Bildschirm. Die Texte in (xx) sind jene des MX32 Schweizer Mapping:



Lautstärke für ZIMO Funktionssounds ermöglicht rasch und einfach die Funktionsgeräusche beliebigen (freien) F-Tasten zuzuordnen und deren Lautstärke einzustellen.

Die Geräusche können in einer Endlosschleife oder einer „kurzen“ Schleife (Sound bricht ab und spielt den Endteil der Schleife) abgespielt werden. Um diese Einstellung einfach nutzen zu können ist es von Vorteil die Sound Sample Nummer zu kennen, diese wird von den „Sound Providern“ veröffentlicht.



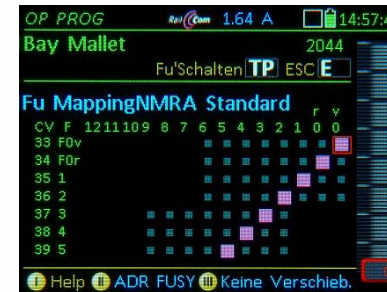
OP PROG – NMRA Function mapping

Aufzurufen in **OP PROG** über:

M-Taste → die ersten Zeilen des MENÜ werden dargestellt.

Scroll-Rad → Scrollen zur gewünschten Eintragung

A-Taste → Starten der gewünschten Prozedur.



◀ NMRA Function Mapping (standardmäßig)

Dies ist das grundlegende Function Mapping der ZIMO Decoder, wobei bestimmte zusätzliche Möglichkeiten gegenüber dem NMRA definierten Verfahren eingebaut sind.

Scroll-Rad → Scrollen in der Spalte

Wipp Schalter → Scrollen in der Zeile

Zifferntasten → Markieren der Funktionstaste



◀ NMRA Function Mapping ohne Links-Verschiebung

Diese spezielle ZIMO Eigenschaft ist mit CV #61 = 97 erreichbar und ermöglicht auch „höheren“ F-Tasten „niedere“ Funktionen zu steuern.

ZIMO SOUND Configuration in Echtzeit und ZIMO „Sound Collection“

Eine Besonderheit der ZIMO Sound-Projekte ist die Möglichkeit der Anpassung an die Wünsche des Anwenders im laufenden Betrieb über das Fahrpult. Das Klangbild kann nach eigenem Geschmack zusammengestellt werden, indem beispielsweise eines von 5 Dampfschlag-Sets mit einem von 10 vorhandenen Pfiffen (oder auch mit mehreren davon auf verschiedenen Tasten) kombiniert wird, dazu kann noch unter mehreren Glocken, Luftpumpen-, Dampfschaukel-Geräuschen, Bremsenquietschen, usw. gewählt werden.

Die „CV #300 - Prozeduren“ können im Prinzip von jedem Digitalsystem verwendet werden. Wesentlich komfortabler geht es jedoch mit ZIMO Fahrpulten wie das MX32.

Zum Teil sind ZIMO Sound-Projekte als „Sound Collections“ organisiert, d.h. für die einzelnen „Sound-Klassen“ (z.B. Dampfschlag-Sets, Pfiffe, Luftpumpen-Geräusche...) sind verschiedene Varianten (Aufnahmen von verschiedenen Vorbild-Loks) im Decoder gespeichert, die individuell zusammengestellt werden können.

Folgende Auswahl-Bereiche (im Feld „Art“ einstellbar) innerhalb der Sound-Konfiguration gibt es:

- Ablaufsound Auswahl (nur in Sound-Collection, nicht in „normalem“ Einzel-Projekt) - Klassen: Dampfschlag-Sets, Sieden, Bremsen-Quietschen, Thyristor-Geräusche, ...
- Funktionssounds Auswahl - zu jeder der Funktionen F1 ... F28 kann die vorgegebene Zuordnung von Pfiffen, Hörnern, Pumpen-Geräusche, usw. geändert werden, sowohl innerhalb der „Klasse“ (z.B. Pfiffe, falls mehrere Varianten vorhanden, was typischer Weise bei Sound-Collections der Fall ist) als auch zwischen den Klassen (also z.B. einer anderen Funktionstaste den Pfiff zuordnen).
- Zufalls-Geräusche Auswahl - für jeden der Zufalls-Generatoren Z1 ... Z8
- Schalteingangs-Geräusche Auswahl - für jeden der Schalteingänge S1... S4

18. ObjectDB... = Die Objekt-Datenbank

Die Speicherorganisation der Fahrzeugadressen im ZIMO System:

Das ZIMO System ist für Anlagen jeder Größe ausgelegt, d.h. unter anderem auch für eine fast beliebig große Zahl von Fahrzeugen. Das bedingt eine ausgefeilte Datenbank-Struktur zur Verwaltung einer fast beliebig großen Zahl von Fahrzeugen. Da spielt die sogenannte „**Objekt-Datenbank für Fahrzeugadressen**“, abgekürzt „**ObjektDB**“ oder „**ObjDB**“ eine Rolle, möglicherweise im Jahr 2023 mit neuer Benennung (siehe auch unten) zwecks Vereinheitlichung mit der ZIMO APP.

ABER: Im Falle KLEINER Anwendungen – mit 10 oder 20 Loks – ist es NICHT NOTWENDIG, sich mit der gesamten ZIMO Speicherorganisation wirklich zu beschäftigen; da reicht es üblicherweise, die Adressen nach Bedarf zu aktivieren bzw. aus dem Rückholpeicher = **RüF** zu entnehmen.

HINWEIS: Das ZIMO Digitalsystem ist - wie andere DCC-Systeme auch - ADRESSORIENTIERT; d.h. die Fahrzeugadresse ist das Ordnungsprinzip für Fahrzeuge, die ihre einmal zugeordnete (in den Decoder einprogrammierte) Adresse üblicherweise auf Dauer behalten. Dies ist ein grundsätzlicher Unterschied zu mfx-Systemen, und bleibt auch so im Falle der automatischen Anmeldung nach RCN-218 und/oder der ZIMO GUI-Übermittlung, obwohl dabei eine gewisse mfx-Ähnlichkeit besteht.

Die **Zentrale ObjectDB** im **MX10** oder **MX10EC** (oder in zukünftiger Zentrale):

alle innerhalb des Systems bekannten Fahrzeuge (Adressen) sind hier gelistet, jeweils zusammen mit den aktuellen Fahrdaten (Geschwindigkeit, Richtung, ...) und GUI-Daten. Wenn auf einem Bediengerät (ZIMO Fahrpult, ZIMO APP, kompatibles Fremdgerät wie Roco Lokmaus) eine Änderung der Fahr- oder GUI-Daten vorgenommen wird, übernimmt die **Zentrale ObjectDB** diese Änderung automatisch, sofern das Bediengerät diese Digitalzentrale als **Home-System** anerkennt.

Die Liste der in der in der **Zentralen ObjectDB** enthaltenen Fahrzeuge (Adressen) wird dargestellt ...

- am Display der Digitalzentrale, dort aber beschränkt durch die Kleinheit des Displays,
- am ZIMO Fahrpult MX32/33 durch Aufruf (E+6) der **ObjectDB**, wo **blaue, grüne, türkise** UND **graue Zeilen** gezeigt werden, wobei die **graue Zeilen** NICHT im Bediengerät residieren, sondern eben nur in der **Zentralen ObjectDB** (und eventuell auch in anderen Bediengeräten).
- auf der ZIMO APP durch Aufruf der **SYS DB (F)**, welche eine Kopie der **Zentralen ObjectDB** darstellt.

blaue Zeilen stehen für Fahrzeuge (Adressen), die NICHT im **RüF** stehen und NICHT einer **Traktion** angehören, sondern nur der Objekt-Datenbank des anzeigenden Bediengerätes (MX32/33 oder ZIMO APP).
grüne Zeilen stehen für Fahrzeuge (Adressen), die im **RüF = Rückholpeicher** dieses Bediengerätes enthalten sind,
türkise Zeilen stehen für Fahrzeuge (Adressen), die einer **Traktion** angehören (damit automatisch auch dem **RüF**),
graue Zeilen stehen für Fahrzeuge (Adressen), die NICHT in der Objekt-Datenbank des anzeigenden Bediengerätes enthalten sind, sondern nur in der Digitalzentrale (MX10, ...) und eventuell auch in anderen Bediengeräten.

Die **Lokale ObjectDB** im **Bediengerät** (also **ZIMO Fahrpult** oder **ZIMO APP**):

alle dem Bediengerät selbst bekannten Fahrzeuge (Adressen) sind hier enthalten. Wenn auf einem anderen Bediengerät (ZIMO Fahrpult, ZIMO APP, Fremdgerät wie Roco Lokmaus) eine Änderung der Fahr- oder GUI-Daten vorgenommen wird, übernimmt das auch die eigene **Lokale ObjectDB**.

Die Liste der in der **Lokalen ObjectDB** enthaltenen Fahrzeuge (Adressen) wird dargestellt ...

- im Falle eines ZIMO Fahrpultes MX32/33 durch Aufruf (E+6, also wie oben !!) der **ObjectDB**, wo die **blauen, grünen und türkisen** Zeilen die **Lokale ObjectDB** bilden, während die **graue Zeilen** zwar zu sehen sind (weil ja mit E+6 aufgerufen genauso wie oben), aber eben nicht dazu gehören.
- im Falle der ZIMO APP durch Aufruf der **APP DB (F)**.

Der **RüF (= Rückholpeicher)** im **Bediengerät** (also **ZIMO Fahrpult** oder **ZIMO APP**),

Favoritenliste der **Lokalen ObjectDB**, wo alle aktivierten Adressen automatisch eingetragen werden; also keine eigene Datenbank, sondern als **RüF-Mitglied** markierte Eintragungen der **Lokalen ObjectDB**.

Die Liste der im **RüF (= Rückholpeicher)** enthaltenen Fahrzeuge (Adressen) wird dargestellt ...

- im Falle eines ZIMO Fahrpultes MX32/33 durch Aufruf (Softkey III), wonach die **grünen und türkisen** Zeilen aus der **Lokalen ObjectDB** angezeigt werden, zunächst im unteren Teil des Bildschirms.
- im Falle der ZIMO APP durch Aufruf des **RüF**.

Der **RüF aktiv in der ZIMO APP**,

Spezialdarstellung des **RüF (= Rückholspeichers)**, welche die wichtigsten Bedienelemente (Fahrregler, Richtungstaste, Funktionstasten) für jede Eintragung erhält, was die unmittelbare und gleichzeitige Steuerung aller enthaltenen Fahrzeuge (Adressen) erlaubt, ohne einzelne Aktivierungen.

E-Taste + 6 → Eintritt in **ObjectDB** aus den Betriebszuständen **FAHR** oder **WEI**



6 =
ObjectDB



↓ Wipp

Nach E+6 wird die **ObjectDB** angezeigt:

alle Zeilen betrachtet, also die **blauen, grünen, türkisen, grauen Zeilen** ergibt die **Zentrale ObjectDB**,

(= alle Fahrzeuge in der Digitalzentrale)
die grauen Zeilen NICHT betrachtet, also nur die **blauen, grünen, türkisen Zeilen** ergibt die **Lokale ObjectDB**,
 (= die Fahrzeuge im eigenen Gerät)

Die angezeigten Daten sind sehr ähnlich der Darstellung des RüF (in Inhalt und Reihenfolge), also Name, Adresse, eventuelle Fremdsteuerungen oder -traktionen, aktuelle Fahrstufe oder Geschwindigkeit, Funktions-Tableau für F0 - F9.

Felder, ähnlich RüF ... Ebene mit GA's

Die Ebenen der ObjectDB-Anzeige...

Wipp-Schalter → Anzeige weiterer Ebenen der angezeigten **ObjectDB**, wo beispielsweise die Gleisabschnitte (GA's, Position der Decoder) oder die DID's (Decoder Unique ID's) zu sehen sind.

Die tatsächlich angezeigten Daten können sich von SW-Version zu SW-Version ändern !



↓ Wipp



ObjectDB Ebene mit DID's

Softkey II → Öffnen der „Objekt-Funktionen“ in Box mit den Optionen.
„Adresse ändern“ oder
„Name ändern“

HINWEIS: diese Möglichkeiten gibt es natürlich auch an anderer Stelle, aber hier in der Tabelle ist es bei größeren „Änderungsvorhaben“ übersichtlicher!

ObjektDE	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt
5	T1	0	0	0	0	0
Tigerli	2766	T1	0	0	0	0
BR 10, Rot	100	0	0	0	0	0
BR 1	1164	FS	0	0	0	0
Bay Mallet	5342	0	0	0	0	0
BR 10, Blau	101	0	0	0	0	0
3555	0	0	0	0	0	0
1000	0	0	0	0	0	0
Building Americ	5799	0	0	0	0	0

Softkey II,
Auswahl
„Adresse
ändern“,

Objekt Menü	Adresse ändern	Aktive Adresse	Neue Adresse
101	101	101	101

Softkey III → In den **RüF** einfügen / aus dem **RüF** entfernen – in **Lokaler ObjectDB** belassen.

Adresse, die bisher NICHT im **RüF** war (aber in **Lokaler ObjectDB**), also **blaue Zeile**, in den **RüF** (Rückholpeicher) einfügen (Zeile wird **grün**) bzw.

Adresse, die bisher im **RüF** war (also **grüne Zeile**), aus dem **RüF** entfernen (Zeile wird **blau** (weil weiterhin in der **Lokaler ObjectDB**)).

ObjektDE	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt
5	T1	0	0	0	0	0
Tigerli	2766	T1	0	0	0	0
BR 10, Rot	100	0	0	0	0	0
BR 1	1164	FS	0	0	0	0
Bay Mallet	5342	0	0	0	0	0
BR 10, Blau	101	0	0	0	0	0
Union Pacific	2804	0	0	0	0	0
3555	0	0	0	0	0	0
602	0	0	0	0	0	0

Softkey III

ObjektDE	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt
5	T1	0	0	0	0	0
Tigerli	2766	T1	0	0	0	0
BR 10, Rot	100	0	0	0	0	0
BR 1	1164	FS	0	0	0	0
Bay Mallet	5342	0	0	0	0	0
BR 10, Blau	101	0	0	0	0	0
Union Pacific	2804	0	0	0	0	0
3555	0	0	0	0	0	0
602	0	0	0	0	0	0

Das Löschen von Adressen aus **Lokaler ObjectDB** oder **Zentraler ObjectDB**

... wird immer eingeleitet durch die **C-Taste**

Wenn C-Taste angewandt auf **blaue** oder **grüne Zeile** = Löschen aus **Lokaler ObjectDB** (Bediengerät), Adresse bleibt aber in **Zentraler ObjectDB** (also im MX10), daher wird daraus eine **graue Zeile**.

Wenn C-Taste angewandt auf **graue Zeile** = Löschen aus **Zentraler ObjectDB** (also aus MX10), bleibt **graue Zeile**, markiert mit >Papierkorb<, (nicht mehr im Display bei Neu-Anzeige der **ObjectDB**)

HINWEIS: Gleichzeitiges Löschen aus **Lokaler** und **Zentraler ObjectDB** ist NICHT möglich; immer nur zweistufig!

also:

C-Taste auf **blaue** oder **grüne Zeile** (also Adresse in **Lokaler ObjectDB**, egal ob in **RüF** oder nicht): auf **türkiser Zeile** NICHT möglich; da müsste zuerst die Traktion aufgehoben werden – im **RüF**.

→ **Löschen** aus der **ObjectDB** (ACHTUNG: aktives Fahrzeug kann NICHT gelöscht werden), Zeile wird **grau**, also nicht mehr in **Lokaler ObjectDB** (also nicht mehr im Bediengerät), aber weiterhin in **Zentraler ObjectDB** (also nur mehr im MX10, ...).

ObjektDE	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt
5	T1	0	0	0	0	0
Tigerli	2766	T1	0	0	0	0
BR 10, Rot	100	0	0	0	0	0
BR 1	1164	FS	0	0	0	0
Bay Mallet	5342	0	0	0	0	0
BR 10, Blau	101	0	0	0	0	0
Union Pacific	2804	0	0	0	0	0
3555	0	0	0	0	0	0
602	0	0	0	0	0	0

A

ObjektDE	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt
5	T1	0	0	0	0	0
Tigerli	2766	T1	0	0	0	0
BR 10, Rot	100	0	0	0	0	0
BR 1	1164	FS	0	0	0	0
Bay Mallet	5342	0	0	0	0	0
BR 10, Blau	101	0	0	0	0	0
Union Pacific	2804	0	0	0	0	0
3555	0	0	0	0	0	0
602	0	0	0	0	0	0

C-Taste auf **graue Zeile** (also Adresse in **Zentraler ObjectDB** (im MX10), NICHT (mehr) in **Lokaler ObjectDB** (Bediengerät):

→ **Löschen** aus der **Zentralen ObjectDB**, im MX10, also im System), d.h. eigentlich: Verschieben in den **Papierkorb**

ObjektDE	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt
5	T1	0	0	0	0	0
Tigerli	2766	T1	0	0	0	0
BR 10, Rot	100	0	0	0	0	0
BR 1	1164	FS	0	0	0	0
Bay Mallet	5342	0	0	0	0	0
BR 10, Blau	101	0	0	0	0	0
Union Pacific	2804	0	0	0	0	0
3555	0	0	0	0	0	0
602	0	0	0	0	0	0

A


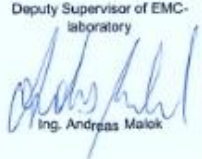


ObjektDE	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt	Adressen	Objekt
5	T1	0	0	0	0	0
Tigerli	2766	T1	0	0	0	0
BR 10, Rot	100	0	0	0	0	0
BR 1	1164	FS	0	0	0	0
Bay Mallet	5342	0	0	0	0	0
BR 10, Blau	101	0	0	0	0	0
Union Pacific	2804	0	0	0	0	0
3555	>Papierkorb<	0	0	0	0	0
602	0	0	0	0	0	0

In diesem Zustand mit A-Taste noch reaktivierbar!
Nach Verlassen der Anzeige der **ObjectDB** und Wieder-Aufrufen nicht mehr vorhanden!

A-Taste → **Aktivieren** der ausgewählte Adresse und Öffnen in **FAHR**; dabei kommt (bisherige) **blaue** oder **graue Zeile** in den eigenen **RüF** (Rückholpeicher), wird also **grüne Zeile**.

Anhang

Betreffend Basisgerät MX10 und Fahrpult MX32.

TEST REPORT of the accredited test laboratory TÜV Nr.: INE-AT/EMV-17/105 about the following EMC - test/- research		 TÜV AUSTRIA SERVICES GMBH Office: Deutschstrasse 10 1230 Vienna/Austria T: +43 5 0454 0 F: +43 5 0454 6935 E: info@tuv.at W: www.tuv.at Business Area Industry & Energy Austria Technik TÜV*
Applicant:	ZIMO Elektronik GmbH Schönbrunner Straße 188 A-1120 Vienna	
Product:	Digital Command Station --> MX10 Radio cab --> MX32FU	
Serial Number:	---	
Standard:	EN 55014-1:2006+A1:2009+A2:2011; EN 55014-2:2015; EN 61000-6-1:2007; EN 61000-6-3:2007+A1:2011+AC:2012;	
TÜV AUSTRIA SERVICES GMBH Test laboratory for EMC		
Deputy Supervisor of EMC- laboratory  Ing. Andreas Malok	 17.01.2017 Copy Nbr.: 01	Checked by  Ing. Michael Emminger
A publication of this test report is only permitted literally. Copying or reproduction of partial sections needs a written permission of TÜV AUSTRIA SERVICES GMBH. The results of this test report only refer to the provided equipment.		
GFM-EMV_Protokoll_e Rev.01/EMV17-105.docx Page 1 of 30		

Konformitätserklärung:

ZIMO Elektronik GmbH erklärt hiermit, dass das Produkt MX10 das EC-Zeichen trägt und gemäß den Bestimmungen den Richtlinien 88 / 378 / EWG; 89 / 336 / EWG; 73 / 23 / EWG gefertigt werden.

24 Monate Gewährleistung:

Unsere Produkte sind technisch hoch entwickelt und werden mit allergrößter Sorgfalt hergestellt und geprüft, daher gewährt ZIMO Elektronik GmbH eine Gewährleistung von 24 Monaten ab dem Kaufdatum (Nachweis mittels Kaufbeleg eines ZIMO-Vertragspartners).

Durch die Gewährleistung gedeckt sind die Beseitigung bzw. der Ersatz schadhafter Teile. ZIMO Elektronik GmbH behält sich vor, nach eigenem Ermessen nur dann vorzugehen, wenn der Schaden nachweislich aus einem Konstruktions-, Herstellungs-, Material- oder Transportfehler resultiert. Die Gewährleistung verlängert sich nicht durch eine Reparatur. Gewährleistungsansprüche können bei einem ZIMO-Vertragspartner oder bei ZIMO Elektronik GmbH mittels Kaufnachweis gestellt werden.

Die Gewährleistungsansprüche erlöschen:

- bei betriebsüblichem Verschleiß
- wenn Geräte nicht nach dem von der ZIMO Elektronik GmbH vorgesehenen Einsatzzweck und dessen Betriebsanleitung verwendet werden
- bei Umbau oder Veränderung, die nicht durch ZIMO Elektronik GmbH durchgeführt wurden.

ZIMO Elektronik GmbH
 Schönbrunner Straße 188
 1120 Wien
 Österreich



ZIMO Elektronik GmbH