

# Soundprojekt für Zimo Decoder: DB BR 050 - 053

Version 1.3

Autor: Alexander Mayer



## Vorbild:

Diese Baureihe wurde im Rahmen der Kriegsvorbereitung in Deutschland beschafft. Bis 1948 wurden 3164 Maschinen der 80 km/h schnellen Baureihe 50 von nahezu allen europäischen Lokomotivfabriken – zuletzt als Übergangskriegslokomotive 50 ÜK – gebaut. Von April bis Juli 1939 wurden die ersten zwölf Lokomotiven von Henschel & Sohn ausgeliefert. Der Beginn des Zweiten Weltkrieges ließ den Bedarf an Güterzuglokomotiven ansteigen, so dass sie in großer Stückzahl gebaut wurde. Ab 1942 wurde eine vereinfachte Übergangs-Kriegslokomotive gebaut, ohne Windleitbleche, Frontschürze und zweitem Führerhausseitenfenster, teilweise auch mit Scheibenrädern an der Vorlaufachse und einem eckigen Sandkasten. Der Übergang war fließend, so dass sich unterschiedliche Ausführungen finden lassen.

Allein von der Deutschen Bundesbahn wurden 2159 einsatzfähige Lokomotiven übernommen, die lange Zeit mit der DR-Baureihe 44 das Rückgrat des Güterverkehrs bildeten. Sie wurden aber auch im Personenzugverkehr eingesetzt. Da die Deutsche Bundesbahn über genügend Güterzuglokomotiven verfügte, konnte sie rasch auf die DR-Baureihe 52 verzichten und mit deren Kesseln die nicht alterungsbeständigen Kessel der Baureihe 50 ersetzen. Auch die Wannentender der Kriegslokomotiven wurden u. a. bei der Baureihe 50 weiterverwendet.

In das neue EDV-Baureihenschema wurden noch 1452 Lokomotiven aufgenommen. Da die Ordnungsnummer nur noch dreistellig sein durfte, wurden zusätzlich zur Nummer 050 die Bezeichnungen 051, 052 und 053 eingeführt. Bei der DB wurden die letzten Lokomotiven 1977 im Bw Duisburg-Wedau ausgemustert.

Die 50 622 wurde 1985 in Offenburg aufgearbeitet und ist im Verkehrsmuseum Nürnberg stationiert, wo sie am Abend des 17. Oktober 2005 bei einem Großbrand im Lokomotivschuppen schwer beschädigt wurde. Im Jahr 2013 wurde sie mit Spendengeldern durch das Dampfloswerk Meiningen rollfähig instand gesetzt und wird derzeit im Verkehrsmuseum Nürnberg ausgestellt. Die 50 849 gehört dem Verkehrsmuseum Nürnberg und ist als Leihgabe beim Eisenbahnverein Glauchau. Sie besitzt Wagner-Windleitbleche. 50 2740 befindet sich im Besitz der Ulmer Eisenbahnfreunde und wurde auf der Albtal- und Murgtalbahn eingesetzt.[3] Diese Maschine ist derzeit wegen Fristablauf abgestellt und wartet auf eine neue Hauptuntersuchung. Die einzige betriebsfähige Altbau-50er der ehemaligen Deutschen Bundesbahn 50 2988 wurde bis 2013 auf der Wutachtalbahn vom gleichnamigen Verein eingesetzt (jetzt Verein Dampflochfreunde Schwarzwald-Baar e.V.). Die 50 3075 ist im Eisenbahnmuseum Bochum erhalten.

(Quelle: Wikipedia)

## Modell:

Min. SW Version: 4.50

Adresse: 3

CV29 Wert 10

Das Soundprojekt ist auf das H0 Modell der Fa. Roco ausgelegt.

Die CV-Einstellungen sollten nur behutsam geändert werden um das Zusammenpassen der Fahr- und Sounddynamik zu gewährleisten.

Nach dem Einbau des Decoders sollte zuerst eine Prüfung (z.B. Adresse abfragen) auf dem Programmiergleis gemacht werden, anschließend ist eine automatische Messfahrt (Streckenlänge 115 cm) notwendig: CV 302 = 75

Kommt es zu völlig verstellten CV-Werten, kann der Ablieferungszustand mittels CV8 = 8 wieder hergestellt werden.

Alle Funktionstasten können mittels CV 400ff geändert werden, z.B. aktuell Pfiff auf F2 soll auf F4 gelegt werden: CV402 = 4

(<http://www.zimo.at/web2010/documents/Zimo%20Eingangsmapping.pdf>)

Das Soundprojekt ist mit einer Bremstaste (F1) ausgerüstet. Das Fahrzeug wird somit ausschließlich mit dieser gebremst. Durch CV 4 = 15 und CV 309 und 349 = 0 kann die Bremstaste deaktiviert werden. Ein dauerndes Einschalten der Bremstaste bewirkt eine „herkömmliche“ Fahrweise nur mittels Regler.

Mit der Taste F2 wird das zweite Soundset ein- / ausgeschaltet. Es handelt sich dabei um das Betriebsgeräusch des Fahrzeuges in unbelasteter Alleinfahrt (bzw. mit wenig Anhängelast). Dabei sind Beschleunigung sowie Verzögerung stärker eingestellt.

### F-Tasten Belegung:

F-Taste	Sound	Funktion	Funkt. Ausgang
0	Lichtmaschine	Spitzenlicht richtungsabhängig	FA0v / FA0r
1	Hauptbremsventil	Bremstaste	
2	Soundset 2 Solofahrt	Lokfahrrtaste	
3	Pfiff kurz		
4	Pfiff lang		
5	Glocke		
6	Schaffnerpfiff		
7	Kurvenquietschen	Nur in Fahrt; geschw. abhängig	
8	Sound ein / aus		
9	Entwässern		
10	An- / Abkuppeln		
11	Wasserfassen		
12	Ausschlacken		
13	Lösche ziehen		
14	Hilfsbläser		
15	Luftpumpe langsam		
16	Luftpumpe schnell		
17	Speisepumpe		
18	Injektor		
19	Kohleschaufeln	Feuerbüchslackern	FA3
20	Abschlammern		
21	Zylinder ausblasen		
22	Sanden		
23		Rangierlicht beidseits	FA0v + FA0r
24			FA1

25	Mute		
26	Lautstärke lauter		
27	Lautstärke leiser		

### Zufallssounds:

Z1: Luftpumpe schnell (nach dem Anhalten)  
Z2: Luftpumpe langsam  
Z3: Kohleschaufeln + FA3 Feuerbüchse  
Z4: Speisepumpe  
Z5: Injektor  
Z6: Überdruckventil

### Geänderte CVs:

CV# 1 = 3 Fahrzeugadresse	CV# 439 = 1 ZIMO Mapping 2 A2 vor
CV# 3 = 35 Beschleunigungszeit	CV# 440 = 1 ZIMO Mapping 2 A1 rück
CV# 4 = 254 Verzögerungszeit	CV# 441 = 1 ZIMO Mapping 2 A2 rück
CV# 5 = 195 Geschwindigkeit Max.	CV# 513 = 83 F1 Sound-Nummer
CV# 9 = 55 Motorregelung Periode/Länge	CV# 514 = 91 F1 Lautstärke
CV# 29 = 10 DCC Konfig (Binär)	CV# 519 = 107 F3 Sound-Nummer
CV# 57 = 100 Motorreg. Referenzspg.	CV# 522 = 109 F4 Sound-Nummer
CV# 58 = 200 Motorreg. Regeleinfluss	CV# 525 = 106 F5 Sound-Nummer
CV# 60 = 100 Dimmwert allgemein	CV# 526 = 128 F5 Lautstärke
CV# 61 = 97 Function Mapping Konfig	CV# 527 = 8 F5 Loop-Info
CV# 112 = 64 ZIMO Konfig 1 (Binär)	CV# 528 = 85 F6 Sound-Nummer
CV# 125 = 88 Effekte Lvor	CV# 529 = 91 F6 Lautstärke
CV# 126 = 88 Effekte Lrück	CV# 540 = 99 F10 Sound-Nummer
CV# 127 = 88 Effekte FA1	CV# 541 = 64 F10 Lautstärke
CV# 128 = 88 Effekte FA2	CV# 543 = 105 F11 Sound-Nummer
CV# 129 = 8 Effekte FA3	CV# 544 = 91 F11 Lautstärke
CV# 147 = 65 Motorreg. min. Timeout	CV# 545 = 72 F11 Loop-Info
CV# 148 = 40 Motorreg. D-Wert	CV# 546 = 94 F12 Sound-Nummer
CV# 149 = 45 Motorreg. fixer P-Wert	CV# 547 = 128 F12 Lautstärke
CV# 154 = 16 ZIMO Konfig 2 (Binär)	CV# 549 = 104 F13 Sound-Nummer
CV# 158 = 76 ZIMO Konfig 3 (Binär)	CV# 550 = 128 F13 Lautstärke
CV# 190 = 130 Effekte Aufdimm	CV# 552 = 97 F14 Sound-Nummer
CV# 191 = 60 Effekte Abdimm	CV# 553 = 46 F14 Lautstärke
CV# 265 = 1 Auswahl Loktyp	CV# 554 = 72 F14 Loop-Info
CV# 267 = 108 Dampfschlag Takt	CV# 555 = 86 F15 Sound-Nummer
CV# 272 = 80 Entwässerungs-Dauer [0,1s]	CV# 556 = 64 F15 Lautstärke
CV# 273 = 20 Anfahrverzögerung	CV# 557 = 8 F15 Loop-Info
CV# 274 = 70 Min. Stillstandszeit für Entw. [0,1s]	CV# 558 = 87 F16 Sound-Nummer
CV# 275 = 130 Lautstärke Konstant Langsam	CV# 559 = 64 F16 Lautstärke

CV# 276 = 130 Lautstärke Konstant Schnell  
CV# 282 = 70 Dauer der Beschleun. Lautstärke [0,1s]  
CV# 284 = 15 Schwelle für Verzögerungs-Lautstärke  
CV# 286 = 80 Lautstärke bei Verzögerung  
CV# 288 = 130 Brems-Quietsch-Mindestfahrzeit [0,1s]  
CV# 307 = 128 Kurvenquietschen Eingänge  
CV# 309 = 1 Bremstaste Taste (1-28)  
CV# 312 = 9 Entwässerungs-Taste  
CV# 313 = 125 Mute-Taste  
CV# 314 = 45 Mute Ein-/Ausblendzeit [0,1s]  
CV# 315 = 30 Z1 Min'intervall  
CV# 316 = 30 Z1 Max'intervall  
CV# 317 = 7 Z1 Abspieldauer [s]  
CV# 318 = 60 Z2 Min'intervall  
CV# 319 = 90 Z2 Max'intervall  
CV# 320 = 15 Z2 Abspieldauer [s]  
CV# 321 = 120 Z3 Min'intervall  
CV# 322 = 140 Z3 Max'intervall  
CV# 323 = 10 Z3 Abspieldauer [s]  
CV# 324 = 100 Z4 Min'intervall  
CV# 325 = 120 Z4 Max'intervall  
CV# 326 = 12 Z4 Abspieldauer [s]  
CV# 327 = 80 Z5 Min'intervall  
CV# 328 = 110 Z5 Max'intervall  
CV# 329 = 10 Z5 Abspieldauer [s]  
CV# 330 = 220 Z6 Min'intervall  
CV# 331 = 240 Z6 Max'intervall  
CV# 332 = 1 Z6 Abspieldauer [s]  
CV# 345 = 2 Set-Umschalt-Taste  
CV# 346 = 2 Set-Umschalt-Bedingungen  
CV# 347 = 2 Lokfahrt-Taste  
CV# 348 = 2 Lokfahrt-Aktionen (Binär)  
CV# 349 = 18 Bremstaste Verlauf (wie CV4)  
CV# 354 = 15 Dampf Takt Offset  
CV# 390 = 170 Lokfahrt CV3/CV4 Reduktion  
CV# 395 = 75 Max. Lautstärke  
CV# 396 = 27 Leiser-Taste  
CV# 397 = 26 Lauter-Taste  
CV# 430 = 23 ZIMO Mapping 1 F-Tast  
CV# 431 = 157 ZIMO Mapping 1 M-Tast  
CV# 432 = 14 ZIMO Mapping 1 A1 vor  
CV# 433 = 15 ZIMO Mapping 1 A2 vor  
CV# 434 = 14 ZIMO Mapping 1 A1 rück  
CV# 435 = 15 ZIMO Mapping 1 A2 rück  
CV# 436 = 24 ZIMO Mapping 2 F-Tast  
CV# 438 = 1 ZIMO Mapping 2 A1 vor  
CV# 560 = 8 F16 Loop-Info  
CV# 561 = 102 F17 Sound-Nummer  
CV# 562 = 32 F17 Lautstärke  
CV# 563 = 8 F17 Loop-Info  
CV# 564 = 88 F18 Sound-Nummer  
CV# 565 = 64 F18 Lautstärke  
CV# 566 = 72 F18 Loop-Info  
CV# 567 = 90 F19 Sound-Nummer  
CV# 568 = 64 F19 Lautstärke  
CV# 569 = 8 F19 Loop-Info  
CV# 570 = 89 F0 Sound-Nummer  
CV# 571 = 46 F0 Lautstärke  
CV# 572 = 72 F0 Loop-Info  
CV# 573 = 101 Sieden Sou'Nr  
CV# 574 = 91 Sieden Lautstärke  
CV# 577 = 96 Bremsenquietschen Sou'Nr  
CV# 578 = 128 Bremsenquietschen Lautstärke  
CV# 581 = 95 Anfahrpfiff Sou'Nr  
CV# 582 = 128 Anfahrpfiff Lautstärke  
CV# 583 = 92 Entwässern Sou'Nr  
CV# 584 = 181 Entwässern Lautstärke  
CV# 673 = 93 F20 Sound-Nummer  
CV# 676 = 91 F21 Sound-Nummer  
CV# 677 = 181 F21 Lautstärke  
CV# 679 = 98 F22 Sound-Nummer  
CV# 680 = 128 F22 Lautstärke  
CV# 681 = 72 F22 Loop-Info  
CV# 744 = 87 Z1 Sound-Nummer  
CV# 745 = 64 Z1 Lautstärke  
CV# 746 = 8 Z1 Loop-Info  
CV# 747 = 86 Z2 Sound-Nummer  
CV# 748 = 64 Z2 Lautstärke  
CV# 749 = 8 Z2 Loop-Info  
CV# 750 = 90 Z3 Sound-Nummer  
CV# 751 = 64 Z3 Lautstärke  
CV# 752 = 8 Z3 Loop-Info  
CV# 753 = 102 Z4 Sound-Nummer  
CV# 754 = 32 Z4 Lautstärke  
CV# 755 = 8 Z4 Loop-Info  
CV# 756 = 88 Z5 Sound-Nummer  
CV# 757 = 64 Z5 Lautstärke  
CV# 758 = 8 Z5 Loop-Info  
CV# 759 = 82 Z6 Sound-Nummer  
CV# 760 = 181 Z6 Lautstärke  
CV# 761 = 72 Z6 Loop-Info

## Sound Samples:

- 81 Pfiff\_502988.wav
- 82 BR 50 Sicherheitsventile.wav
- 83 Hauptbremsventil\_2x.wav
- 84 Bremse\_lüften.wav
- 85 Schaffnerpfiff.wav
- 86 50 622 Luftpumpe\_langsam.wav
- 87 50 622 Luftpumpe\_schnell.wav
- 88 502988 Injektor.wav
- 89 LiMa.wav
- 90 BR 50 Kohleschaufeln.wav
- 91 50 Zylinder wärmen II.wav
- 92 50 2988 Zylinderentwässern.wav
- 93 Abschlammen.wav
- 94 Ausschlacken.wav
- 95 Bremse lösen.wav
- 96 Bremsen BR 50.wav
- 97 Hilfsbläser.wav
- 98 Sanden\_kurz.wav
- 99 An- und Abkuppeln.wav
- 100 Kurvenquietschen BR 50.wav
- 101 50-2988\_Sieden\_fade.wav
- 102 50 2988 Speisepumpe KT1.wav
- 103 Schienenknarren.wav
- 104 Lösche ziehen\_kurz.wav
- 105 Wasserfassen.wav
- 106 Glocke 50 2988.wav
- 107 Pfiff\_502988\_kurz.wav
- 108 Pfiff\_502988\_lang III.wav
- 109 Pfiff\_502988\_lang\_mix.wav

Dieses Soundprojekt wurde für ZIMO 16-Bit MS-Decoder erstellt, es ist nicht auf ZIMO MX-Decodern abspielbar. Ein ähnliches Soundprojekt ist ebenfalls für MX-Decoder erhältlich.

Bei Fragen: [epoche4@gmail.com](mailto:epoche4@gmail.com)

Ich wünsche Ihnen viel Freude mit dem Soundprojekt.