

Soundprojekt für Zimo Decoder: DB BR 81

Version 1.3

Autor: Alexander Mayer

Vorbild:

Die Lokomotiven der Baureihe 81 waren Tenderlokomotiven der Deutschen Reichsbahn für den Rangierdienst. Die zehn Maschinen wurden im Rahmen des Einheitsdampflokomotive-Programmes im Jahr 1928 beschafft. Eine Lokomotive ist erhalten. Da die Baureihe 80 der Ausgangstyp für die Einheitslokomotiven mit einer Radsatzfahrmasse von 17,5 Tonnen war, wurde sich bei der Konstruktion der Baureihe 81 eng an diesen Typ angelehnt. Der Kessel war einen Meter länger als bei der Baureihe 80. Die Lokomotiven konnte in der Ebene einen 1100 Tonnen schweren Zug mit 45 km/h ziehen. Bei einer Steigung von 10 ‰ und einer Last von 425 Tonnen sowie bei 25 ‰ und 160 Tonnen betrug die Geschwindigkeit 25 km/h. Bei einer Geschwindigkeit von 40 km/h betrug die Dauerhöchstleistung 1000 PSi.

Eine erste Serie von zehn Exemplaren wurde 1928 von Hanomag mit den Fabriknummern 10555 bis 10564 ausgeliefert. Alle zehn Lokomotiven gelangten nach dem Ende des Krieges zur Deutschen Bundesbahn. Die vor allem im Nordwesten der Republik (Oldenburg, Paderborn) eingesetzten Lokomotiven wurden bis 1963 ausgemustert.

Auf Initiative der Eisenbahnfreunde Aurich e. V. war sie von 1982 bis 1996 als Denkmal in Marienhafen vor einem Baumarkt aufgestellt. Das Denkmal musste jedoch schließlich einer Erweiterung des Baumarktes weichen. Die Lokomotive wurde deshalb an den Hessencourrier verkauft. Derzeit (2015) ist die Lokomotive in Naumburg abgestellt.

(Quelle: Wikipedia)

Modell:

Min. SW Version: 36.28

Adresse: 3

CV29 Wert 10

Das Soundprojekt ist auf das H0 Modell der Fa. Fleischmann ausgelegt. Nachdem keine betriebsfähige BR 81 aktuell existiert, wurde das Soundprojekt von der BR 99.23-24 abgeleitet, nachdem beide Baureihen den gleichen Kessel und die gleichen Zylinder besaßen. Die BR 81 besaß allerdings keine Trofimoff-Schieber, dieser Umstand wurde im Soundprojekt berücksichtigt. Die CV-Einstellungen sollten nur behutsam geändert werden um das Zusammenpassen der Fahr- und Sounddynamik zu gewährleisten.

Nach dem Einbau des Decoders sollte zuerst eine Prüfung (z.B. Adresse abfragen) auf dem Programmiergleis gemacht werden, anschließend ist eine automatische Messfahrt (Streckenlänge 115 cm) notwendig: CV 302 = 75

Kommt es zu völlig verstellten CV-Werten, kann der Ablieferungszustand mittels CV8 = 8 (für Werte des Soundprojekts) wieder hergestellt werden.

Funktionstasten können mittels CV 400ff geändert werden, z.B. aktuell Pfiff auf F2 soll auf F4 gelegt werden: CV402 = 4 (<http://www.zimo.at/web2010/documents/Zimo%20Eingangsmapping.pdf>)

Das Soundprojekt ist mit einer Bremstaste (F1) ausgerüstet. Das Fahrzeug wird somit ausschließlich mit dieser Momenttaste gebremst. Durch CV 4 = 15 und CV 309 und 349 = 0 kann die Bremstaste deaktiviert werden. Auch ein dauerndes Einschalten der Bremstaste bewirkt eine Fahrweise nur mittels Regler.

Mit der Taste F2 wird das zweite Soundset ein- / ausgeschaltet. Es handelt sich dabei um das Betriebsgeräusch des Fahrzeuges in unbelasteter Alleinfahrt (bzw. mit wenig Anhängelast). Dabei sind Beschleunigung sowie Verzögerung stärker eingestellt.

F-Tasten Belegung:

F-Taste	Sound	Funktion
0	Lichtmaschine	Spitzenlicht richtungsabhängig
1	Hauptbemsventil	Bremstaste
2	Soundset 2 Solofahrt	Lokfahrttaste
3	Pfiff kurz	
4	Pfiff lang	
5	Glocke	
6	Schaffnerpfiff	
7	Kurvenquietschen	Nur während der Fahrt
8	Sound ein / aus	
9	Mute	
10	Entwässern	
11	An- / Abkuppeln	
12	Wasserfassen	
13	Ausschlacken	
14	Lösche ziehen	
15	Hilsbläser	
16		Lautstärke lauter
17		Lautstärke leiser

Zufallssounds:

Luftpumpe schnell
 Luftpumpe langsam
 Kohleschaufeln
 Injektor
 Speisepumpe
 Überdruckventil

Geänderte CVs:

CV# 3 = 26 Beschleunigungszeit
 CV# 4 = 250 Verzögerungszeit
 CV# 5 = 140 Geschwindigkeit Max.
 CV# 9 = 95 Motorreg. Periode/Länge
 CV# 29 = ---
 CV# 47 = 16 n.a.
 CV# 48 = 32 n.a.
 CV# 56 = 35 Motorregelung PI-Werte
 CV# 57 = 140 Motorreg. Referenzspg.

CV# 60 = 125 Dimmwert allgemein
CV# 125 = 88 Effekte Lvor
CV# 126 = 88 Effekte Lrück
CV# 154 = 16 ZIMO Konfig 2 (Binär)
CV# 190 = 8 Effekte Aufdimm
CV# 191 = 5 Effekte Abdimm
CV# 266 = 30 Gesamtlautstärke
CV# 267 = 90 Dampfschlag Takt
CV# 272 = 60 Entwässerungs-Dauer [0,1s]
CV# 273 = 20 Anfahrverzögerung
CV# 274 = 100 Min. Stillstandszeit für Entw. [0,1s]
CV# 275 = 200 Lautst. Konst. Langsam
CV# 276 = 200 Lautst. Konst. Schnell
CV# 277 = 100 Laut lastabh
CV# 282 = 85 Dauer der Beschl. Lautst. [0,1s]
CV# 284 = 5 Schwelle für Verz. Lautst.
CV# 286 = 160 Lautst. bei Verzögerung
CV# 287 = 45 Brems-Quietsch-Schwelle
CV# 288 = 130 Brems-Quietsch-Mindestfahrzeit [0,1s]
CV# 307 = 128 Kurvenquietschen Eingänge
CV# 308 = 7 Kurvenquietschen Taste (1-28)
CV# 309 = 1 Bremstaste Taste (1-28)
CV# 313 = 9 Mute-Taste
CV# 314 = 45 Mute Ein-/Ausblendzeit [0,1s]
CV# 315 = 30 Z1 Min'intervall
CV# 316 = 30 Z1 Max'intervall
CV# 317 = 12 Z1 Abspieldauer [s]
CV# 318 = 40 Z2 Min'intervall
CV# 319 = 120 Z2 Max'intervall
CV# 320 = 12 Z2 Abspieldauer [s]
CV# 321 = 120 Z3 Min'intervall
CV# 322 = 200 Z3 Max'intervall
CV# 323 = 8 Z3 Abspieldauer [s]
CV# 324 = 100 Z4 Min'intervall
CV# 325 = 180 Z4 Max'intervall
CV# 326 = 12 Z4 Abspieldauer [s]
CV# 327 = 80 Z5 Min'intervall
CV# 328 = 180 Z5 Max'intervall
CV# 329 = 13 Z5 Abspieldauer [s]
CV# 330 = 130 Z6 Min'intervall
CV# 331 = 180 Z6 Max'intervall
CV# 332 = 1 Z6 Abspieldauer [s]
CV# 345 = 2 Set-Umschalt-Taste
CV# 346 = 2 Set-Umschalt-Bedingungen
CV# 347 = 2 Lokfahrt-Taste
CV# 348 = 2 Lokfahrt-Aktionen (Binär)
CV# 349 = 20 Bremstaste Verlauf (wie CV4)
CV# 390 = 170 Lokfahrt CV3/CV4 Reduktion
CV# 395 = 70 Max. Lautstärke
CV# 396 = 17 Leiser-Taste
CV# 397 = 16 Lauter-Taste

CV# 513 = 58 F1 Sound-Nummer
CV# 514 = 128 F1 Lautstärke
CV# 519 = 78 F3 Sound-Nummer
CV# 522 = 79 F4 Sound-Nummer
CV# 525 = 77 F5 Sound-Nummer
CV# 527 = 8 F5 Loop-Info
CV# 528 = 61 F6 Sound-Nummer
CV# 529 = 128 F6 Lautstärke
CV# 544 = 181 F11 Lautstärke
CV# 545 = 8 F11 Loop-Info
CV# 546 = 71 F12 Sound-Nummer
CV# 548 = 8 F12 Loop-Info
CV# 549 = 67 F13 Sound-Nummer
CV# 550 = 181 F13 Lautstärke
CV# 552 = 65 F14 Sound-Nummer
CV# 555 = 68 F15 Sound-Nummer
CV# 556 = 181 F15 Lautstärke
CV# 557 = 8 F15 Loop-Info
CV# 570 = 64 F0 Sound-Nummer
CV# 571 = 46 F0 Lautstärke
CV# 572 = 8 F0 Loop-Info
CV# 573 = 62 Sieden Sou'Nr
CV# 574 = 128 Sieden Lautst
CV# 577 = 57 Quietsch' Sou'Nr
CV# 578 = 181 Quietsch' Lautst
CV# 581 = 76 Anf'Pfiff Sou'Nr
CV# 582 = 181 Anf'Pfiff Lautst
CV# 583 = 59 Entwäss' Sou'Nr
CV# 603 = 66 n.a.
CV# 604 = 181 n.a.
CV# 744 = 70 Z1 Sound-Nummer
CV# 746 = 8 Z1 Loop-Info
CV# 747 = 72 Z2 Sound-Nummer
CV# 749 = 8 Z2 Loop-Info
CV# 750 = 60 Z3 Sound-Nummer
CV# 751 = 128 Z3 Lautstärke
CV# 752 = 8 Z3 Loop-Info
CV# 753 = 69 Z4 Sound-Nummer
CV# 754 = 128 Z4 Lautstärke
CV# 755 = 8 Z4 Loop-Info
CV# 756 = 73 Z5 Sound-Nummer
CV# 757 = 181 Z5 Lautstärke
CV# 758 = 8 Z5 Loop-Info
CV# 759 = 63 Z6 Sound-Nummer
CV# 761 = 72 Z6 Loop-Info

Sound Samples:

57 Bremsen.wav
58 Bremsventil.wav

59 Entwässerung_loop.wav
60 Kohleschaufeln_kurz.wav
61 Schaffnerpfiff.wav
62 Sieden.wav
63 Überdruckventile mehrfach.wav
64 LiMa_kompl.wav
65 Lösche Ziehen_kurz.wav
66 Kurvenquietschen_kurz.wav
67 Ausschlacken.wav
68 Hilfsbläser.wav
69 Injektor_kurz.wav
70 Luftpumpe schnell.wav
71 Wassernehmen_kurz.wav
72 Luftpumpe langsam.wav
73 Speisepumpe langsam.wav
74 An-Abkuppeln_kurz.wav
76 Steuerung vor Abfahrt.wav
77 Glocke.wav
78 Pfiff_80 039_kurz.wav
79 Pfiff_80 039_lang II.wav