



# 16Bit SOUND

## Soundprojekt für Zimo MS Decoder

### **Regelspur Dampflokomotive BR 03.2 der DR V6.0**

Die Lokomotiven der Baureihe 03 wurden zwischen 1930 und 1938 als Schnellzuglokomotiven für Strecken gebaut, die nur für Radsatzlasten bis 18 t geeignet waren. Von der konstruktiv an die Reihe 01 angelehnten Lokomotivgattung sind 298 Exemplare durch die Firmen Borsig, Krupp<sup>[2]</sup>, Henschel und Schwartzkopff gebaut worden.

Die Deutsche Reichsbahn (DR) hatte 86 Maschinen im Bestand. Ab dem Jahr 1960 stattete sie bei Ausbesserungen nach Schadgruppe L4 ihre Maschinen mit Mischvorwärmern und Hinterkesseln (Stehkessel und Aschkasten) in Schweißausführung aus. Durch die Sowjetunion waren alle 03 bis Anfang der 50er Jahre in der Rbd Halle stationiert.

Erst nach der Ausmusterung der Baureihe 22 rüstete man zudem zwischen 1969 und 1975 insgesamt 52 Lokomotiven der Baureihe 03 mit den nur wenige Jahre alten Verbrennungskammerkesseln Typ 39 E aus. Die rekonstruierten 03 unterschieden sich äußerlich zur Ursprungsausführung dadurch, dass es auf dem Kessel nur einen Sandkasten und den Dampfdom gab. Wegen der inneren Speisewasseraufbereitung war ein Speisedom bei den Rekokesseln nicht mehr erforderlich.

Quelle „Wikipedia“

Der Einbau der ZIMO Sound Decoder MS4xx, MS5xx oder MS9xx mit diesem Projekt kann in alle passenden Modelle erfolgen. Die Motorregel CV# und das Mapping sind für das H0-Modell, der Fa. „Piko Spielwaren GmbH“ abgestimmt und sollten bei anderen Modellen entsprechend angepasst werden.

**Ihre Lok fährt auf Adresse 3**, Jedoch kann die Adresse nach Belieben geändert werden. Die Einstellungen der CV sollten außer der Adresse nur in kleinen Schritten geändert werden um eine gute Funktion nicht zu sehr zu beeinflussen. Nach der Anfahrt ertönt zuerst das Bremsen lösen und das Füllen der Zylinder. Bei Modellgeschwindigkeit unterhalb 10 Kmh, ertönen nur ein paar wenige Dampfstöße dann noch ein Zischen ähnlich einer Rangierfahrt, da es unüblich ist das bei sehr langsamer Fahrt schwere Auspuffschläge zu hören sind. Das Soundprojekt ist in 10 Fahrstufen unterteilt und erst ab höherer Geschwindigkeit >10 Kmh ertönen je nach Fahrbefehl und Geschwindigkeit 198 verschiedene Auspuffschläge.

**Hardreset:** Mit dem Schreiben des Wertes 8 in die CV8 stellen Sie alle CV auf Auslieferungszustand laut Henning Soundprojekt. Mit dem Schreiben des Wertes 0 in die CV8 stellen Sie alle CV auf Default des Zimo Werksauslieferungszustandes.

**\*)1** durch das Schreiben des Wertes 1 in die CV837 wird der automatische Achtungspfeiff deaktiviert

**\*)2** wenn Sound ein und die Lichtmaschine die Nenndrehzahl erreicht hat, schalten FA 0f / 0r automatisch ein. Für die Helligkeit der Funktionsausgänge FA 0f & 0r bitte die #CV1011 verwenden.

## Funktions-Tastenzuordnung

Taste	Einrichtung	Funktionsausgang	Sound-Funktion
F0	Spitzensignal Zg1	FA 0f / FA 0r *)2	Lichtmaschine *)2
F1	Zugschlussignal Zg3	FA 2	
F2	Führerstand Beleuchtung	FA 3	
F3		Lautstärke = CV#520	Pfeife 1
F4	richtungsabhängig	Lautstärke = CV#984	Pfeife 2 / zwei Stück
F5	richtungsabhängig	Lautstärke = CV#985	Pfeife 3 / zwei Stück
F6	Heizelement / Bedarf	FA 7	
F7			Entwässern
F8			Sound starten / stoppen
F9			Radlenker Quietschen
F10	Triebwerk Beleuchtung	FA 6	
F11			Schaffner
F12			Ab kuppeln
F13			An kuppeln
F14	Verzögerung aus / ein		
F15	Lok bzw. Lz Fahrt Set + 1	Lautstärke = CV#987	auto. Achtungspfeiff *)1
F16	Tunnel Fader		Muting
F17			Ansage
F18			Rangierleiter
F19	Lautstärke Regelung leiser nur tastend verwenden		
F20	Lautstärke Regelung lauter nur tastend verwenden		
F21			Hilfsbläser
F22	richtungsabhängig	Lautstärke = CV#986	Pfeife 4 / zwei Stück
F23		Lautstärke = CV#980	Zugbremse / indirekte Bremse
F24	Muss aus sein damit Lok fahren kann		Feststellbremse anlegen / lösen
F25	Muss aus sein damit Lok fahren kann		Zusatzbremse anlegen / lösen
F26			Indirekte Bremse anlegen / lösen
F27			Strahlpumpe
F28			Wasser nehmen

**Solo Fahrt:** Durch betätigen der taste F15 wird der Lok Fahrmodus eingeschaltet, dies funktioniert auch wenn die Geschwindigkeit größer als 0 ist. Der Sound kann eingeschaltet bleiben. Die Lok benutzt jetzt ein zweites Dampfset mit anderen schwächeren Dampfstößen wie es beim Rangieren üblich ist. Beim Beschleunigen sind ein paar leicht Dampfstöße zu hören, welche bei gleichbleibender Geschwindigkeit jedoch wieder aufhören. Die Lok beschleunigt schneller und bremst auch schneller ab. Für die Verwendung als Zug Lok sollte F15 ausgeschaltet sein. Wenn F15 eingeschaltet ist wird F14 automatisch deaktiviert.

**Bremsen lösen:** Das lösen der Bremsen ist variable und wird in Anhängigkeit vom gewähltem Fahrmodus zeitlich angepasst. Bei eingeschalteter Zugbremse das das Lösen 16 Sekunden.

**Zugbremse:** Durch das Betätigen der Taste F23 wird die Zugbremse aktiviert, empfohlen wenn auch ein Zug an der Lok hängt. Denn nun ist das Lösen der Bremsen ein Vorgang welcher 19 Sekunden dauert, und dementsprechend nach Ablauf dieser Zeit sich der Zug erst in Bewegung setzt.

Ich wünsche Ihnen viel Freude mit Ihrer Lokomotive.

Mit freundlichen Grüßen, Matthias Henning